### 3DM-SMV小组免责声朋

电子书所有文章或杂志均来自于网络以及个人收藏,版权属于作者所有! 本站为非赢利性站点。

不將任何文章或杂志用于商业目的, 如果您对其版权有疑问, 请联系 小组组长影の翼。

电子书所收录作品、杂志及本站所做之专辑均属其个人行为,与本站 立场无关。

3DM-SMV小组宗旨是为广大作者和读者建立交流平台,作者有发表的权利, 读者有评论的权利,如果您不希望作品被转载,请与我联系,我们会 第一时间撤踪。

3DM-SMV小组会尽可能取得作者的授权。 欢迎您成为SMV小组的驻站作家或授权作家,欢迎您来本站发表作品:

3DM-5MV小组提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用,否则产生的一切后果由使用者承担! 对于一些情节比较严重的,本小组保留追诉其法律责任的权利。

严禁任何色情反动的话题,一经发现,立即瞬帖!

3DM-SMV小组仅仅提供一个阅读学习的环境,将不对任何资源负法律责任!所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您觉得满意.请购买正版!3DM-SMV小组严厉谴责和鄙夷一切利用本站资源进行牟利的盗版行为!请广大电子书爱好者共同监督,努力营造一个文明、洁净的论坛空间!!!



# 话梅工作室免责声明

本工作室发布的所有文章及书刊均来自于网络及个人收 藏,版权归相应出版社及作者所有!

本工作室不使用书刊内容进行商业活动或盈利。

书刊文章内容作者负其文责,概不代表本工作室立场

如果我们的内容对您的权利造成了侵犯,请联系我们, 我们会尽快撤销相关内容

活梅工作室提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交 流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用,违反者后果自负,本工作室不承担连带责任。

语梅工作室仅提供一个爱好者交流平台,将不对任何资源负法律责任。

所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您喜欢, 请购买正版。

话梅工作室严厉谴责任何形式的利用本工作室发布内容 进行的盗版行为。

望大家共同努力,创建一个和谐美好的网络环境。





精美赠品 《回袋妖怪 白金》 发售纪念资料袋 自绕玩家

口袋玩家DVD超长精彩收录

造場。 一個和中華美麗語 

+2008剧场版主题歌M

olvi Cn 想了解最近有什么新的游戏书刊上市?那么你一定要关注这里的内容,这里会给大家介绍最近上市的各类游戏书刊以及重头内容,方便大家购买。另外,大家也可登陆levelup网站的"电玩书刊区"(http://asp.levelup.cn/book/),那里可以进行书刊的网上购买,而且还有机会购买到levelup提供的限量8折最新书刊。



### 258页全彩有報 + 系列赫选高乐CD

### 超级机器人大战 珍藏事典

(超级机器人大战)全系列珍藏事典,在书中您不但可以看到本系列游戏的发展史。角色机体全面解析,制作团队介绍及花絮,机战特技、道具纲源考据,更有历代机战小百科豆知识&小秘密、机战趣味角色&机体排行榜+精彩点评、机战占卜/心理测试、揭笑四格、精选插圈、机战周边大盘点等



10月中旬 全国上市

### Tot.18

### 最动漫

卷首特攝(四分之一世纪的火与歌)带你一同迎接(超时空襲塞 边境)的完结,特别企划(为了忘却的纪念)带你一同回想GONZO曾经的辉煌。DVD第一时间收录〈幸运星OVA〉,豪华版 贈品更是丰富。〈幸运星OVA〉可爱磁贴、〈暧魂师〉圣剑纸模、〈反叛的鲁鲁修R2〉超大贴纸。除此之外,原标准版CD改为CD-ROM,更多内容更多惊喜,你一定不能错过!



已上市。各地报刊亭销售中

### 

本书収录了从FC时代的(恶魔城)到最新OS作(被掠夺的刻印)在内多达数十部作品的详细资料和绝秘访谈,此外还有世界观解读、吸血鬼的历史、武器出处考据、著名恶魔词典、同人游戏综述、罕见美图等不容错过的珍贵内容在等着大家。DVD-ROM中将通括官方已出品的全27张专辑上千首天题旋律的MP3版本,极具收藏价值。



10月下旬。全国上市

### 第19%

### 游川说

《心跳回忆 启程之诗》、纯情派校园恋歌代表作: (生化危机 逃出生天),小人物在浣熊市的惊险逃亡。(不可饶恕),令人震撼的真相终于揭晓:(光环 奥星的蜀灵)&(格兰帝亚),两大官方小说继续连载。本期将会继续赠送CD-ROM,收录(勇者斗恶龙W) 剧情小说,并会将

游戏壁纸、精选音 乐、MV等更多精彩 母给你!



已上市。各地报刊亭销售中

# 

参与方式:只要在2008年10月27日前(以邮戳时间为准)将本辑附赠的 者回函表"寄至兰州市邮政局东岗1号信箱《掌机王》读者服务部(邮编 730020), 您就有机会获得以下奖品。本次中奖名单将会在《掌机王SP》第 99辑上公布, 敬请关注。





本次活动赞助广商及网站

WiiOh.com

威夷戰與緩乐综合開始



暴角电子有限公司



GBalpha (中国) 有限公司

Ezflash Ezhada

# 本错特别美注









# 写在前面

"爱"和"喜欢"到展有什么不同? 也许没有人可以一下子将它们的区别用精准的语言表达出来。比如我们向心役的对象表白的时候。一般只会说"我喜欢徐",而不是"我爱你""喜欢"为什么比"爱"更容易说出口呢?

我想。"爱"和"喜欢"最大的巨别就在于一种责任感吧。如果你只是喜欢 一样东西。喜欢一件事物,你无需要对它 为肯。也无需要照恰什么后果。即使患者 了它。你也只是会觉得他情况不是他,你是 是会觉得他情况不用我的人。 一种是是是一种,你不是我们,你不用我的人。 一种,也不用在论坛上和母写它的人种解 定数。也不用在论坛上和母或它的人种解 作为它都拉自己的利益。而如果你说,你 我们,你可里就会暗示自己必须去这样 做。你必要就会的事物,必须去为 它们。你必要就会的事物,必须去为 它们。你必要就会的事物,必须去为 它们。你必要就会的事物,必须去为 它们。你必要就会的事物,必须去为 它们。你必要就会的事物,必须去为 它们。你必要就会的事物,必须去为 它们。你必要就会的事物,必须去为 它们。你必要就会的事物,必须去为 它们。你必要的东西来看待。

当我们向您人告白的时候。我们惧怕 被对方拒绝。惧怕自己的失态。所以只能试 保性地说: "我喜欢你。"目的在于收到好 人卡之后。也能在心理暗示——"只是喜欢 而己",然后被作轻松地逃现窘境。

你看包(他)以"连是花是喜欢成巴男?"

宁等



### 健康游戏忠告

抵制不良游戏,拒绝盗版游戏。 注意自我保护、谨防受骗上当。 适度游戏益脑, 沉迷游戏伤身 合理安排时间,享受健康生活。





掌机情报站

008 掌机情报站

012 Lancer专栏

010 掌机销量榜

013 Darkbaby专栏

掌机黄金眼

014 黄金眼

018 游戏一品轩

016 黄金眼REVIEW——梦幻之星 推带版

前线狙击

020 战国BASARA 群雄之战 024 梦幻之星0

026 女神侧身像 负罪之人 028 光明力量 羽麗

030 阿妮的工作室 瑟拉岛的炼金术士

032 超时空之钥

034 无双大蛇 魔王再临

035 道具获取者 我们的科学与魔法的关系

035 怪物竞速者

036 宠物蛋的闪亮小店

新作拼盘 036 装星机携带机器人

1937 藤堂龙之介侦探日记 琥珀色的遗言 西洋骨牌连续杀人事件

第一神拳 THE FIGHTING DS

专题企划

038 徘徊在十字路口——走进迷宫

特快专递

045 侍道 携带版

048 乐高蝙蝠侠

050 孢子 生物编辑器

研究中心

053 蓝龙 PLUS

攻略透解

D58 龙珠DS

D66 噩梦骑士

即 毁灭世界 被引导的意志 图 星球大战 原力释放

- 设额人即原挥有其所投码符的严全著作权(版权),对于是犯他们人著作权及其他任何权利的内容。(参机王SP) 不予所担任何更干。
- 2. 植家授权——(常凡王SP)采用并支付稳备的稿件、作者授权且仅接权(常机王SP)以任何形式使用、编辑、修改此稿件。(常 机王SP)不如另行证得作者同意和另行变过精髓。
- 1.几回(常和王SP)炎周的隐存。在反应照内(CAT地方式投洞的)反门和文献日,反此行后以扩张的在。以Jien 应用作网络方式 投稿的,反应用为31日。起始时间以(章机王SP)权到略件的时间内容。)与者"中国与各种也行为""人规律以王飞行式一提多投,如 果造成(掌机王SP)或者也干燥,做体的损失。由投稿人承担一切法律责任。

4.投稿地址: 兰州市部政府东风1号使给《摩利王》度者被多亚(权) 邮编: 730026、EMa 股籍邮格: Dg/ ng母263, net。

攻略透解	105 口袋妖怪 白金
玩转NDS	TZ7 NDS软件学院 K录卡新闻站
玩转PSP	134 PSP软件学院 138 突破容量极限,PHOTOFAST CR-3100完全评测 141 硬盘体验ISO乐趣——USB iso loader简明教程
市场动态	142 掌机市场扫描 硬件短消息
专区地带	152 游戏美图秀 154 MM甜品屋 155 经典主题乐园 158 米饼教室 160 火纹大陆 162 吸血鬼之馆 164 漫游CAFE
掌门人	170     掌门人       171     热点大家谈       178     交流空间       180     小编寄语       184     FAQ电台       125     小编博客
掌机王自由谈	186 明着公平还是暗着偏袒——谈著名游戏系列的掌机"分配"史 189 玩家点评
其他	1023 掌机王对战卡规则指南 158 火热秘技 192 口袋光环 精彩内容导视
游戏类型说明	内文中以英文简写的方式表示是双类型 机种说明 内文中所出现的游戏机种名称大多为编写。各体 现在是最初节
	作游戏 PUZ 经管局游戏 GBA Game Boy Advance Nintendo公司出品

ACT	动作的政	PUZ	经销售部份
A · RPG	动作+角色粉油游戏	RAC	赛车游戏
AVG	有验的效	RPG	角色扮演游戏
A - AVG	动作+医验声戏	RTS	郑时战略游戏
ETC	其他类型战	SLG	模型/战略游戏
FPS	第一人称视点射也游戏	S - RPG	战略角色验温类游戏
FTG	標片游戏	SPG	适心的证
MMORPG	大型多人在划场色图演游戏	STG	射击游戏
MUG	育乐游戏	TAB	真是許且

GBA	Game Boy Advance, Nintendo公司出品
OS	iQue DS.神遊科技有限公司出品
IDSL.	iQue DS ite 神跡科技有限公司出品
Multi	指某游戏对应多种游戏平价
NUS	Nintendo DS,Nintendo公司出品
NOSL	Nintendo DS Lite, Nintendo公司出品
PSP	PlayStation PORTABLE, SCE公司出品
GBM	Game Boy Micro、Nintendo公司出品

١					
ĝ	Ō	MDS			
]	N.	阿妮的工作室 瑟拉岛的维金术士			30
Ì	v.	阿瓦隆代码			光盘
ı	游	编外刑曹 刑曹先生 是我做的			光盘
l	淮	孢子 生物编辑器	50	169	光盘
ı	쫖	超时空之钥			32
ı	矛	宠物逝的闪亮小店			36
١	引	城市生活DS			光盘
ı	6	搭乘海盗船			光盘
i	U	: 這具获取者 我们的科学与魔法的关系			35
١		第一神拳 THE FIGHTING DS			37
١		- 服梦确士		66.	光盘
ı	3	法拉利使战赛			光盘
ı	18:	光明力量 羽翼			28
ł	菱	<b>民物党进</b> 教			35
Ì	Hir to	毁灭世界 被引导的意志	78_	169,	光盘
١	臺	家庭教师REBORN 斗技场			光盘
١	靈	口袋妖怪 白金		105,	光盘
l	馨	伦敦C乐园 in DS 嗅嗅星人出现)			
ı	當	出血大學送,展尼祭典SP			光盘
ı	報	: 乐高戦幅快			光盘
	왕	蓝龙 PLUS			53
	15	龙珠DS		58	光弦
	-*	洛克的實验			光盘
Å	-			-	- 4

	_
特雷莎 亲爱的埃米尔	光盘
梦幻之屋0	24
命运速阵	光盘
女神侧身像 负罪之人 28.	光盘
神灵衿OS	光盘
十字生命章 圣甲虫王的诅咒	光盘
蔗堂龙之介侦探日记 琥珀色的遗育	
西洋骨牌连续杀人事件	37
星空的漫画花园	光盘
心灵传说	光盘
星球大战 原力释放	光盘
<b>悠长假期 港豚和我</b>	光盘
野兽到青 东京多起同步恐怖事件镇压行动	光盘
装星机携带机器人	36
超时空要赛 王牌开拓者	光盘
蛋糕工器 巴克尔的挑战	光盘
of the state of th	

28	爱星机携带机器人 3	8
35	The state of the s	П
光盘	超时变要赛 王牌开拓者 光盘	2
光盘	蛋糕工房 巴克尔的挑战 光组	2
光盘	乐高端蝠侠 48. 16	8
	侍道 携带版 45、光组	2
七盘	无双大蛇 魔王再验 3	4
光盘	星球大战 西力釋放 96 168 光焰	2
53	男说 副藝術館 非治	1
光空	战国84.8/84 群雄之战 21、先载	k
色出		
77	TAT/TAT/TENSTERS AND TATATORS	





本栏目部分新闻资料由levelup.cn网站友情提供



## 掀起掌机RPG风暴,Level-5新作发布会召开

以(勇者斗恶龙VII)以及《暗黑编年 史》等高素质RPG而闻名的日本游戏开发 商Level-5于2008年9月28日在东京召开了 新作发布会 "LEVEL5 VISION 2008", 今年的新作发布会与往年的不同意义则在 于,这次不仅仅是Level 5一年一度集中公 布令玩家期待的新作的日子,同时也是这 间成立于1998年的游戏开发公司的"十周 年纪念派对"。

Level-5对于本次新作发布会给出的口 号是"游戏的革命,从此开始",而事实上 在本次 "LEVEL5 VISION 2008" 正式开始 的数天前, Level-5的官方网站上就已经放 出了"要给游戏革命"的豪言以及神秘的倒

计时, 而当倒计时归零的时候这家曾经给我 们带来过许多优秀游戏的厂商也并没有让满 怀期待的玩家们失望。本次2008年的新作发 布会上, Level-5-口气公布了10款新作以 及新计划。其中不仅包括超人气游戏"《雷 顿教授》系列"和"《雷电十一人》系列" 的续作,还有三款Level 5精心打造的"十 周年纪念RPG"。



《雪嶺教授》系列			《雪电十一人》系列	TS-TS	
電調數授与最后的时间旅行	NDS	2008年11月27日	(雷电十一人) IV动画版		
雷顿教授 手机版	手机,	2008年10月	雪电十一人2 威胁的侵略者	NDS	2009年
雷顿教授与死镜之馆	手机	2008年10月28日	雷电十一人 破坏	机种未定	2009年
ATAMANIA系列			Lavel—5十周年纪念RPG		
多湖辉的头脑体操	NDS	2009年春	二之国	NDS	2009年
	NDS NDS	2009年春	二之国 纸盒战机	NDS PSP	2009年 2009年

### 异世界的魔法冒险,《二之国》



十周年纪念 RPG"计划中 的其中之一。

(二ノ国) 是一款以"人与人的心之连接" 为主题的幻想RPG作品,游戏讲述的是主人

"Level-5 公进入到与现实世界有着微妙共同点的异世 界"二之国"冒险的故事。此外,游戏将同 捆一本名为"魔法专家"的书籍,本书将作 为游戏中魔法使修行的"魔法指南书"来使 据官方透露, 用,记载有魔法的咒文、除魔的纹章以及秘 (二之国) 药的配方等情报,玩家在游戏过程中的很多 地方都需要这本魔法书的帮助。

除去游戏本身的内容外,本作给玩家的

章包情报验

另一个 原 是 戏 声 面 方 面 。

M A

作目前公布的游戏画面来看,具有很强的"宫崎骏风格",这正是因为Level-5在本作中将与日本署名的动画制作工作室告卜力(STUDIO GHBLI)(代表作(天空之城)、〈魔女宅急便〉、〈千与千寻的神隐〉等)合作。据悉,游戏中的动画将全部交给占卜力工作室制作。

据官方表示、本作的主要制作工作将 交给Level-5的创立者兼社长日野晃博担 当,有这位曾经开发过(勇者斗恶龙师) 以及"〈雷顿教授〉系列"等名作的著名 制作人担当主要开发工作、相信游戏的素 质已经有了保证。而除去请来吉卜力工作 室制作动画以外, Level-6还请来了音乐大师久石让来担任游戏的音乐制作工作。有了这些人的加入, 本作的制作阵容称之为"华丽"并不过分。

Level 5表示, 《二之国 另一个世界》将于2009年发售, 而且稍后还会公布家用机版本。



## 组装自己的机器人作战,《纸盒战机》

"Lever 5十周年纪念RPG" 计划中



的作官出示战ン机描人自小PSP高方的、机术)写公己型原一透恩纸(ルー年使装斗原一透恩纸(ルー年使装斗的。露显箱が战款主用的机

器人LBX进行战斗的RPG作品,游戏将主要为玩家带来"制作的乐趣"和"战斗的乐趣"。游戏中,不仅主人公等人手中的

机器人LBX 是由纸箱制作而成,机器人们的作器人们的作品。



出纸箱制作而成,因此游戏取名为〈纸箱 战机〉看来是再合适不过了。据悉,游戏 中育成要素将占有很大比重,LBX能够在 商店中购买,玩家还可以购买各种零件对 其进行改装。



本作的 盛督及企 划依旧由 Level-6社 长日野晃博 担当。

### 心灵恐怖RPG,

"Level 5十周年纪念RPG"计划中的最后一部作品,是Level 5之前鲜有尝



之別野月云 式的惊快题 材RPG。 就目前公布 的消息我

### 《死神在背后》

《死神在背』 后》(うし ろ)故事的 主人公是外 号 "背后"



的导或是一郎 他是 个能够务觉生命即 将走到尽头之人的死神族使者。玩家将份

演他并利用他的超能力附身在生命即将走 到尽头的人身上,体验许多不为人知的事 情并帮这些人实现一些他们无法实现的思 望。此外,玩家还要不时与由人类的需意 变化成的怪物战斗并拯救其灵魂。

据悉,游戏中将存在两个模式,其一 是"死神模式",也就是操作通常状态下。 的死神宇城灵一郎,该模式中可以近取人 们的自言自语以及内心独自,另一个模式 "凭依模式",也就是附身在某人的身体 上,从而了解到只能通过此人的视点才能 明了的真相。



## 头脑的锻炼,"ATAMANIA系列"

在今年的新作发布会上新公布的一个系列。款作品《斯隆与马克贝尔的谜之物语》则 游戏,目前此系列的作品有两款,分别是 是一款水平 (多湖辉的头脑体操) (多湖霞の头の 思考准理游 体操)和《斯隆与马克贝尔的謎之物语》 (スローンとマクペールの謎の物語), 两 款作品登陆的平台省为NDS。

据悉、《多胡辉的头脓体操》是一款 由担任"《雷顿教授》系列"谜题创作 的多胡辉教授出题制作的NDS益智解試新。 作、游戏将由4集组成、收录约15 0个益智。 沙門 首即作品(名称牌的以院体操 第



集解認世 界一周旅 行) 将于 价为2388

"A AMAN A系列,是本欠Leve a 日元。而司为"A AMAN A系列"的另一

戏,其中的 可题均精 选自由保 罗斯隆与 曲斯 马



克贝尔共著的飲美人气书籍(保罗 斯隆 的海龟汤)。在这款游戏中,玩家需要通 过风索。题并回答各种提问来获得正确答 案。比如:"一位男子进入餐厅并点了一 伤海龟汤, 吃了一口以后他便立即飞奔出 發「投ഭ自尽。这是为什么?"玩家要在 2009年春季 之后给出的"味道"、"温度"、"价 发售, 售 格"等选项中选择答案, 触发谜题继续发 展。官方表示,本作预定于2009年发售。

## Thom 和田洋一:《勇者斗恶龙IX》将于2009年初发售

备受玩家关注的NDS平台日本国民级 RPG"(勇者斗恶龙)系列"的最新作(勇 者斗恶龙区 星空的守望者)在沉寂了一段 时间后,近日终于又有了新消息,而且还是 玩家们最为关注的发售日的消息。

近日,据日本时事通信报道, Square Enlx社长和田洋一日前在接受媒体采访时表 示, 《勇者斗恶龙》、 星空的守护者》目前 上在紧张的制作中,并且游戏将会在2009年





初与NDS玩家见面。

《 勇者 斗 悉 龙 X 星空的守护 者》不仅是首款 于掌机平台首发的

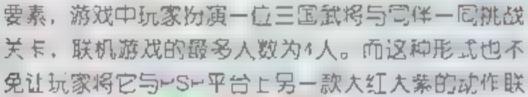


系列上统续作,也将是首款对党多人联机游戏的系列作品。游戏将依旧由担任了《勇者斗等龙》)开发工作的Level 5进行制作,而且本作从制作人到开发人员全部是《勇者斗恶龙》)的原班人马。此外,通过NDS Will通信机能,本作支持4人联机游戏,共同挑战游戏中的强大敌人。

## 全新形态,《真·三国无双 联合 突袭》登陆PSP

日前,光荣正式对外宣布,旗下超人气动作游戏"(真 三国无双)系列"的全新作品 (具 三氢无双)联合突获)(真 三国无双 MUL1 11人 5 将登陆户S户,并将于2008年冬季发售。

据官方透露,本作最大的特点就是在继承系列游戏 系统的基础上大大强化联机





机 游戏 ( 怪物 猎 人 ) 联系起来。

此外,本作的 另一看点是全新的 "真 无双觉醒" 系统,游戏中当满

足一定条件时武将可以变身为充满斗气的鬼神姿态, 变身后武将可以使用超级跳跃、瞬移等特殊动作。官 方表示, (真 三国无双 联合突袭)还将搭载武器 自定义系统,通过压制据点等获得的武器靠材,玩家 可以用素材在锻冶屋为武将合成强力武器(分为主武

器和副武器), 另外游戏中还有 增加武将动作以 及提高武器能力 的道具登场。



年9月28日盖日本著名的财经综合新闻

站白经NET漫雷怎任夫堂方面有计划在

2008年內就将新型NDS推向市场非并且

表示新軟NDS将标配摄像头以及具有

青乐播放功能。特价在2万日元以内。 有了如此权威媒体的报道。相信 新版NDS的推出已经是简在弦上。当大 家拿到本籍《掌机王SP》的时候。 天堂2008秋季发布会已经结束。而有 没有新版NDS的发表。其详细规格又如 何。相信此时大家都已经得到了答案。

### 经典重生,《龙士传说 无限》非值PSP

日前。商麦推出"加强版"的光 兼正式公布了P\$P角色扮演游戏《龙 北传靴 无限 加强版》(2011)(0) indinite plase)。本作预定于2008年 12月25日发作。信价为5040日元

RPG库容中的经典之作。 PSP版将会在PS2版 的基础上新增两位新

角色。并收录图绕 他们所展开的故事情节以及结

局。此外P \$2<sup>3</sup> 版中无法加

**光元&**3DM S

a Rell

### 

PSP主机销量水线流速 由于309°型即将用世 日本的零售店销行以效准的价格抛售:"风型的存货 却依然是有提回 PSP主机的领势 这和几个目前PSP您定主机特性军材的基设得意形成了鲜明的对比 现在MS的新版本也已经公布 不知道 今后几个自会对NOSQ 的销售产生和可的复物呢 软牛方面 《口袋报语 白金》首周 自确来说是两天 现有着近百万的销量 由于保背一直不是很多。所以基本上都是生货多少卖掉多少,累好销量更超过2~~万炬难是没有是个的事情

### 大作物量(日本)



### NEW

### 口袋妖怪 白金

トモンスター ブラチナ

南京打球部門 衛 作 見、望る時年集後 外球状子 (七十 安京)方理工工事業 鲁 号标品的士 在一个000年,我们就是一个时间,不是一个大学的一个一个一个一个一个一个一个一个一个 通关。所以基础或图形。1、1886年的下,数人。编红码)的十个

周间销量

96万7675章

累计销量

96万7675ま



NEW

猜谜学园 DS

クアカデ、 -05 Konami

ETC. 2008年9月12日发售 ■ 5250 日元

周间辖量 t0万3632至

10万 3632 套

リズム天配ゴールド

Nintendo MUG.

2008年7月31日发情 3800 白元

周间裙基 3万8811寮

71万358套



大合奏 兄弟乐队 DX

大合奏( バンドブラザーズ DX

Nintendo MUG

■ 2008 年 6 月 26 日 次 情 ■ 4800 日元

周间销量

累计额量

累计铸器

累计铸量

1万3320 雲

32万 7900 事



NEW

蓝龙 PLUS

ブルートラブン ブラス

水体的精密性 代 并述,"我的都是一种人理 似如果是有一个 希腊 路线里型工作 不安 即附战略,而大地搬上。。。 第一年 第一年 , 游戏学时与《韩军卫声 海传 易传 、 ,为《军》并 产 "。 鐵學樣)科學性。原於一手使用與不經事內在各樣。及可與幾何不能力



9446 = 海间销量

累计销量

3万4942章







勇者斗恶龙V 天空的新娘

梦幻之星 携带版

~ タッースターホータブル



太鼓之达人 DS 7 岛大冒险



雷电十一人

Hantendo

5 - RPG 2008年8月7日装售 ■ 4800 日元

Square Enix APG

■ 2008年7月17日发售 ■ 5490 日元

SEGA A RPG

■ 2008年7月31日发售 ■ 5040 日元

■ NBG MUG ■ 2008年4月24日发售 ■ 5040 日元

₽PG 2008年8月22日发育 4800 日元

Level -5

周间特殊

周间辐量

集计铸量

周间销量

黑叶绿油

周间销量

累计链量

22万9177宝 山山 黑计铸造

> 8821 🛣 114万199套

59 万 4517 書

9375

8638 変

8299 晝

8160 変

8万7604套



周间镇温 累计销量 33万 5772 套



THE PERSON NAMED IN			The second secon
37	周间销量		i di pinging
NDSL	6万3125台	225 万 7105 台	1691 h 3371台(2326万257台)
PSP	2万6040台	257 万 1762 台	1310万7075台

(括号内的为NDS + NDSL 累计销售之和)



这欠我们来回顾过去,看一下2005年日本拳机游戏的销售情况吧。其中由任天堂发行的游戏在前10位中就占了8位,另外当时还有两款CBA游戏打入了销量榜 OP10。至于PSP方面,2005年销量最高的游戏为(大众高尔夫 携带版)、销量26万81/3套,在掌机游戏销量方面排名年度第18位。



200



# Laurentie

# 枯萎症术

所谓"枯萎技术"是与索 尼和微软追求的尖端技术相对 应的一个概念,通俗点说就是 过时的技术,任关堂的理事是 通过不同的思考角度(横井称 之为"水平思考")让"枯 篓"的技术重新焕发生机。 NGC与Xbox和PS?比拼性 能,所以落个惨败。同样试图 用技术打压对手的SF C和N64 也躺掉了半壁江山。而FC、 OB, OBA, NOS, WII用的都 是"枯萎"的技术,所以大获 成功。横井军平用他的枯萎技 术理念在其任职于任天堂的大 半生里屡建奇功,最后却因为 尝试了一把新潮, 妙想关开地 设计了可立体成像的Virtua Boy, 最终落得个晚节不保, 让人唏嘘感叹。

岩田聪是横井军平的圣决追随者,在他把枯萎理论发扬光大的同时,更注重"水平忠考",这么一思考就用NDS和WI把游戏产业带到了一条新的道路,让整个游戏业界也集体枯萎了起来。

过去几十年来,任天堂的 为红海;

學在PSIMIL 中的 PERSIMIL 中的 PERSIMIL 中的 PERSIMIL 中的 PERSIMINATION PERSIMINA

暴健分种是面而这与得充方为的游为一着进化索软破的被复关戏两种 电化、它争皿地称

还有一种是与画面无关,这是任天堂的天下,谓之曰"盛海"。

笔者并不反对枯萎,本 人的PSP就长期扮演着街机模 拟器的角色,对于某些游戏来 兑, 面面进化毫无意义。但一 刀切更不足取。没有画面进 化就不可能诞生(MOS4)、 (GTA4)、(COD4) 这些 堪称伟大的游戏, 欧美市场的 成熟表现在尖端技术与枯萎技 术共存且共同繁荣,次世代游 戏平均售价提高10美元差不多 可以郊补开发成本的提升, 销量过于万的(OTA4)和 (COD4) 因而增收一亿美元。 无论画面进化到何种程度,只 要销量达到一定的级别。成本 的提升对于盈利率的影响完全 可以忽略。



**最近一段时期,任天堂在** 日本本土掀起了连续而猛烈的 NDS软件取势,在以《口袋妖怪 白金》和《勇者斗恶龙√ 天空 的新娘)为代表的大作群推动下 逐渐扭转了春夏时期的颓势,重 新占据了市场的主动权。笔者 对于目前的市场状况早有所预 见。但是对于近期部分携带游戏 的异常销售状况却始料末及、其 中(旋律天国 金)的绝赞恐卖 更是完全超出预测。该游戏仅一 个多月时间实际销量便突破了80 万套, 最终突破百万大关几成定 局,这对于一款颇有难度的音乐 节拍类游戏来说不知算是难得的 商业成功。

任天堂前社长山内溥在 199/年Nintendo Space World 游戏展的基调演讲中、将游戏 畅销的根源归结为"口碑", 他认为真正优秀的游戏可以通 过玩家自发性的口耳相传获得 推厂,从而把宣传效果达到最 大化。当然,根据山内氏理论 进行反推, 劣质游戏同样也会 因为口耳相传而遭遇无情睡 弃。有人曾把任天堂热衷于制 作低年龄向游戏的动机归结于 市场宽传的便利性。平心而 论,中小学生确实是最容易制 造口碑的社会群体,有趣的游 戏很容易通过口耳相传产生惊 】人的衮雪球效应,从而不断促 进商品的销售,初代《口袋 妖怪)的销售神话便因此而诞 生。任天堂经营商法的"投机 取巧"确实令许多商业竞争对 手为之羡妒,但是其惊人游戏 销量完全都是建立在许多年来 积累的良好口碑基础之上、品 质的优劣完全左右了市场。

当然;并非所有的优秀游戏都能够被市场所认可,有些游戏虽然总体素质颇高,但如果在诸如难度、剧情或画面等



某一方面存在着明显瑕疵、并 因此而形成不良口牌的话,会 造成严重的销售滞塞现象。日 本游戏批评家藤本直人曾经把 N64版 (塞尔达传说 梅祖拉的 假面)视为该系列盛衰的分水 岭。(梅祖拉的假面)在不同 的玩家群拥有着截然相反的评 价, 若 FCORE USER把该作 力捧为全系列最高杰作,而数 捷更多的普通玩家则对其超高 难度大加抱怨、因而对该系列 后续作品的销售造成了不良影 响。消费者当然不愿意轻易去 尝试一款自己可能无法顺利通 关的游戏,哪怕这是一款足够 伟大的作品·

即便是任天堂,也无法摆 脱口碑决定销量的市场法则约 束。NGC的失败很大原因在于 当时任夭堂急于求成而忽视了 游戏品质, 一些草草赶工的大 作续篇的口碑都不如预期, 软 件的销量因此也大打了折扣。 进入WII和NDS时代以后,任 天堂主要的工作重心就是在 "质"和"量"这两个互相矛 盾的经营方向寻求更理想的平 衡点,取得了非常理想的市场 反响。不过我们也可以清楚看 到,上一时代的恶评,依然对 本世代一些大作的销售造成了 负面影响, 或许"(塞尔达传 说》系列"就是最大受害者, 无论WII平台的(含光公主)还 是NDS (幻影沙漏) 销量都路 低于预期。

任天堂此番对于《旋律 企业的生命天国 金》的宣传力度并不算 音、品质的太大,出现热卖的原因实系前 包含品表流作的口碑所致。前作《旋律天

国》发售于GBA没落时期, 霞初销量仅数万套,后来由于 玩家的大好评而出现了长卖现 象。最终累计销量突破了30 万,以高难度署称的该游戏还 在2CH等著名游戏网站成为了被 资深玩家自我标榜的"幻之名 作"。当任天堂顺应消费者意 愿推出续篇, 立即获得了积极 的市场反响,发行商还适度调 望了本作的操作难度, 有助于 新玩家的迅速上手。《旋律天 国 金)的成功让任天堂在音乐 节拍类游戏领域取得了重大突 破,有鉴于不俗的市场反馈. 未来续篇的热销依然可期。

笔者不禁対于N3の年末即 将在NDS推出的(心灵传说) 销售成绩深感兴趣。"〈传 说》系列。在NDS上的表现可 以算是口碑效应最佳的反面教 材,由于第一作《风雨传说》 是外包开发的低成本敷衍劣 作,在消费者心目中留下了极 端恶劣影响, 其结果导致了次 年推出的 (无暇传说) 销售不 (无暇传说)原本品质相 当出色,而且又赶在了年末商 战时期, 却完全受到了前作恶 评的拖累。目前NBO地"〈传 说》系列"的市场发展重心放 在了NDS平台、对于《心灵传 说》投入了大量宣传资金,不 过是否能够挽回当初的负面影 响,尚有待市场检证。

最近举国震惊的"三鹿奶粉事件"再次佐证了质量是企业的生命。对于游戏产品而言,品质的保持周样维系等厂公的承克高高。



海目電影 電影

延次点评的分款有效中 款"黄金珍藏"组、三款"抗血推荐" - 看来最近的掌机游戏在水准上 还是挺今人满意的 《口泉妖怪 白 全》相信无需多言了 对于这款日本 国宝饭的好暖。 - 查看人怀疑它的销 量 也不会有人对其将疫品质质疑 NDS上的两款原创新作 《经天世 界)和《垂梦转士》在系统上都有着 独到之处 新作水准电离于中上级 别 矿岩的硫斗维度较低 新手也 能投入到更快的战斗中,而后者 的系统刺较为繁琐 恐怕只有镇 

### 医球大战 原力释放



游戏采用了原创的故事情节、玩家要损 尚和原力被幾來克徵制驗

剧情 女女女女女 爽快感 \*\*\* 確煌 古古古文公

之自。就模感到本作素族肯定不会低, 在实际证明后确实是如此。首先创造

就完全符合一款严重质量假数数的要求,场景 细腻、鲑密质墨高、光彩效果也非常到位,这 些忧虑综合起来给人以停绝的感觉。角色动作 系统,打工组1的一招一式。负有考点换查的感觉。 就战斗实势感这一块来说,个人感觉不亚于颠 驿神作(战神)。如果非要遏缺点,那就是观点 的问题了,所幸文只是国人而知的方手病。游 我能等非常低,直是个9部3之举,让任何人都 唯亨起机器3.次一通、肆意发泄。出码的Q1

系统军继载全解顺了(战冲)的模 3. 但在经过精心的动作编排和包 長島,終学比(改神),王菱泰快



马停 相当而畅爽快的 动作游戏, 闽面和音乐 都非常出色, 说本作是 迄今为止掌机上手感能 棒的真实比例

的(星战)作 冒亦不为过。



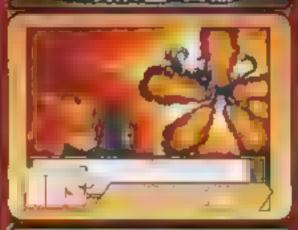
**主**无见 游戏的爽快感 被得很好, 用原力来战 4也很过瘾。不过游戏 的操作手感略显生混 很多细节方面

的处理也显得 不够用心。



■ 70月号 9 ト FF ■ 4 ■ キデュメカ

### 口袋妖怪 白金



量的新要素。施程上依旧是阻止更深勢 力并挑战联盟。迪关后的电集挑战更是 游戏的精彩所在。

会会会会会 変要能 \*\*\*\* 细节 耐玩度 女女女女女

虽然系列每作推出资料商已经 是櫻例,但每次资料蔬新要素

的增加都很让人期待,本作也是如此。新 迷宫破裂世界可谓是一个大胆而且成功 的尝试。战斗开拓区则大大丰富了通关 后的挑战,诸多新事件也让作为资料篇 的本作有了更多独特的要素。游戏在细 节上的变化也非常语得称道,尤其是水 中移动速度加快,让人有路戏整体节奏! 加铁的感觉。而作为以口袋妖怪为真正 丰角的该系列游戏。本作名种新形态妖

坚的加入虽然是厂商在不加入 新妖怪的前提下进行的尝试, 但还是相当吸引人的。



乌冬 本作的销量再次印 证了(口袋妖怪)是任天堂 的金字招牌、新增加的战斗 开发区积 20 5 广场都是某 杀时间的利器, 各位口袋 AN没



本作增加 3 大量 新要素,许多细节设定变 得更加贴心,玩家们联机 时可选择的对战游戏也 増加了不り,

有不玩的理由。



■ボケートモースタープラチナ■ 手片 1Gb ■ Antends ■ 〒GB 〒 008年9月13日 ■ 1 名人 ■ 川夜任 デ堂W

受均有。图

### 龙珠DS



迷宫中挑战各种\$066和惨噩

最近似乎许多游戏都开始走复 古路线, 这款改编自《龙珠》的 作品无疑可以让许多老玩家重温儿时的 那份感动。特别是游戏开头那首经典的 或電板片头曲, 让人忍不住每次开机都 要听 遍。本作的素质在动漫改编游戏 里算是中上层,动作部分的打击感不错。 各具特色的敌人要求玩家熟练掌握两种 双击方式。解谜部分的谜题难度适中,不 对如果能加入专用的解谜道具的话应该 会更有意思 点。路戏的流程不长,不计

权集要素的话,15 ] 时左右就/ 能通关, 要欢《龙珠》这部作品 的玩家可以试一下。

成月 忠实再现原作故 事让人感动,但操作和 地形设计均有不少毛病, 很多时候连自己控制的 角色都找不 到、解谜要素 也非常平庸。

**连新** 游戏触模操作的 手感和关卡謎题的设计 都非常到位,系统简单 **是懂。除此之外,本作** 的收集要素 非常丰富,耐

玩度很高。

3 3 4 4 4 L 🖷 产品 552A4 📑 😭 📕 A AV 💼 08年5月 8日 📑 2月 👚 日月中国政

### 毁灭世界 被引导的意志



MSEGA联平Image Epoch無性間 RFG。游戏采用了与传统PFS不同 入角度,讲述了一群企图要变世界 **延人的冒险故事**。(

鍵膜设置含有含含文 系统

作品, 内容方面自然不会让人 失望,画面不差、音乐+分动听, 8情 系统都不错, 绝藏要素也不缺, 大部分声 优的选择出人意料的合适。游戏的系统 方面有不少独创要素,比如战斗方式、技 能改造、台词系统等。尤其是自由度很高 的技能改造系统, 随着角色等级的提高 更能发现真磷糖所在。游戏的战斗其实 是很爽快的,但由于敌人的动作非常拖 沓,从而拖累了整个战斗的节奏,这实在 是让人感觉遗憾。再加上高得 有点离离的周敌率,有时会让 人感到非常心烦。

又是一款采用了200大容量的

洋息 游戏的剧情十分 不错,系统方面也有 不少亮点, 不过遇敌 奉过高, 因战斗的节 奏相当缓慢, 很容易让人 感到厌烦。

**成月** 迷呂复杂压度稍嫌 过头,不过战斗很实快,20 级以后的角色编辑实在是 太百癖了。界面和操作均 很舒适,系统 上的设计也非 增体贴。

第《■·美計 《於·圖·七》 ■2P ■2 (05年2月14日 ■1月 ■ \* 付)、田田



本作描述了成斯普辛顿骑士们为夺亚古 触线等操作角色展济即时战斗,利用两 种属性的切换传说况母何有利方向。

世界观 大大大大文 上手难度含含含含含 系統创意★★★★

本作依然保持 3 St ng旗下作品 的喜素质,是一款充满创意的 游戏。系统不光做到了前无击人,自身完 成度也相当高。包含了动作、射主、战惧 各种要素的战斗很有深度,再加上所包 含的PU/要素,整个游戏过程都保持着 紧张刺激的快节奏。不过要完全掌握游 戏系统并体会到其中乐趣的门槛比较高, 虽然练习模式非常贴心,但一次记忆大 量信息対于初上手的玩家而言是个不ん 的挑战。游戏的画面和音乐素质均不错, 画面上的情报量根大, 有时会( 产生凌乱感。文字看起来比较

字牙 系统复杂 向是 Sting 的作风,如果你 有足够耐心去花一个 晚上时间研究那 K 串的教程,你 就会爱上这 个游戏。

LIKY 如果你认为本作是 一款普通的游戏,那就大错 特错了,它集合了SLG、 SC、、S等诺多要素,还 能看到(尤哥朵 拉司哈)和(约 まかかあをす。

■サイン オーボーナイト / マ■4片 1位 ■Seing■、 8FG■ 708年9月25日■ 人■子は座職()

吃力。



"(PSO)科(PSU)展"一员、本 来该系列就容易被玩家拿出 来与《PSO》相比较,比较的 结果就是争议纷纷。假设只 将其作为一款全新系列看 待,则能免除这些烦恼。

游戏的角色无论是在一起 时轻松愉悦的吐槽还是分离 时的伤感都令人印象深刻。 同时采用多结局,每一位玩 家根据自己的风格选出的一 系列选项都将影响着最后的 结果, 有大团圆也有生离死 别。这里也可以看出厂商为 了让它适合更多的人群很是 下了一番功夫。



游戏在画面上的表现于 净利落,细节表现明显,且 最重要的一点就是在游戏的 画面风格里无处不表现着

"梦幻之星" 这一科幻主 题。满身光 芒的作战武 器、星际交 通用的空间 隧道, 甚至 是能与玩家

谈笑风生的机器人种族,无 处不体现着科幻色彩。

音效的制作也可谓是非常 到位,无论是踏过木板发出 的咯吱咯吱声还是踩在草丛 里发出的嘈杂声都清晰可

> 瓣。音乐上, 在游戏中虽然 听不到以往与 每一种迷宫都 结合得恰到好 处的经典音 乐 但是"也 不失自己的特

色。由于关卡类型较多,各 式风格的音乐也都层出不 穷,就是连专门博玩家一笑 的剧情吐槽也有着专门的搞 笑音乐, 总体来说相当不 错。操作方面门槛较低,在 人物需要做出复杂而又精确 的动作时可能就会暴露出这 款游戏在操作上的某些小弊 端。但是毕竟这不是一款纯 粹追求战斗过程的动作游 戏,所以操作的手感稍微有 些不足。不过瑕不掩瑜,当 你真正适应了之后是根本不



在中国"在市场"在1000年中的 医电影 电影 电影 医电影 1000年代

会在意这些小问题的。

# **多一系统**

刚创建人物时按照系列的 传统,可以自由选择脸型、 头发、耳朵、身高、声音等

等。种族分别拥有:均衡的

人类、高魔的新人类、高命

中的机器人和高攻击的兽

人,其中机器人的召唤SUV

武器和兽人的兽化是这两个

种族的亮点,它们威力强

劲、画面震撼,玩家在这里

也许可以找到其他种族所没

有的特殊体验。在这些种族

之中都还有猎人、枪手和法

师三个职业可选择,而在这

一个个条件之间需要根据玩

家自己的喜好而去互相搭

配,这也都是为了让玩家们

创建一个真真正正属于自己

的角色,按照自己的发展观

去发展。在这一点上厂商 们

得称赞。

游戏中, 最重要的部分莫过于战斗方面的系统了。游戏中分别拥有近战、射击和魔法三种攻击方式。射击的枪械攻击与魔法较为类似,



**多** 图 图 图 图 图

身战里,游戏的精髓也随之体现了出来。拥有极其丰富的武器类型和技能,近战技能随着级别的提高将会有翻天覆地的变化,这些技能个个招数华丽,威力可观,当

敌人一窝缝 地出现时玩 家们使用近 被技能烈打 走时的聚快 感与成就感 也是其他成

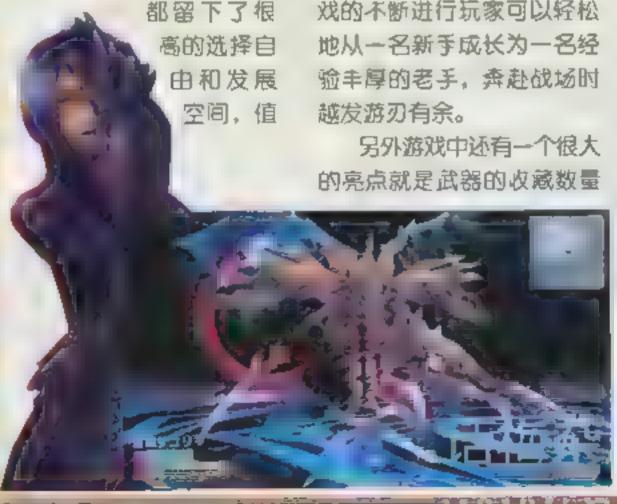
器所无法比拟的。游戏的上手度很快,对于玩家的技术需求也并不是很大,随着游戏的不断进行玩家可以轻松地从一名新手成长为一名经验丰厚的老手,奔赴战场时越发充刃有余。

达到了惊人的1500种以上,每种武器都有着自己的特点,并开设各类图鉴。这对于那些热爱收集的玩家来说又是一大福音。这从而也大大增加了这款游戏的游戏性以及耐玩指数。

# **分别来乐**



**参**二结语





To The service M	AM MA	والمراكبة
<b>搬狂水箭</b>	PSP	19
家庭教师REBORN 斗技场	PSP	21
星球大战 原力脉放	ND\$	21
乐高蝙蝠侠	NDS	21

NDS

NOS

20

21

熊姬和她的伙伴们

索尼克编年史 暗黑兄弟会

随着神州七号的顺利可。1. 在奥运会和残 奥会之后中国再次向全世界人展示了航天技术 的发展。你是否也想组建一支人而,让它认可 宇宙?这样的白日梦还是留着自己慢慢做吧, 不过笔者可以推荐你去组建一个水管! 件 → 〉是PC平台一款热门的小游戏,玩家在游 戏中必须使用各种管道的零件将它们拼接起来 并投入使用。如今本作被移植到了PSP平台。 游戏的要求是在一个10×8大小的方块中将管 道零件组合好, 方块中除了出水口和排水口之 外,还有一些妨碍玩家的障碍物,这些障碍物 无法破坏,只能绕开它们。开始游戏后一段时 间出水口就开始放水。此时如果没有能够将水 5.导向排水口的话,水量计数器的值就会上 升,满格后结束游戏。因此,在开始衔接管道 时就要从出水口上下工夫, 我们都是环保人

既然讲到了宇宙,那我们就再来说说和宇宙有关的游戏吧。喜欢"《星球大战》系列"的玩家在这个月可以好好地欢乐一把了。在本辑攻略里,已经介绍了《草耳大战》等"警》》的

土, 可不能浪费水资源哦。

PSP版,那么接下来笔者就向各位介绍一下NDS版和PSP版的区别吧。由于NDS的独特机能,NDS版的(原力释放)在操作方面做了些改变,除了可以使用触摸笔操作外,按键操作方面也照顾到了玩家的双手,不管是习惯在手操作还是右手操作的玩家都可以很快适应游戏。游戏中的防御、移动等动作要靠按键完成,而攻击就必须使用到触控笔点击屏幕上的招式进行了。BOSS战也有不同,NDS版不是依靠战斗,而是利用小游戏与JOSS进行对战。可以说除了剧情,几乎就是两款不同的作品了,拥有双机的玩家可以好好体验下两个版本的不同魅力。

和"〈星战〉系列"同样具有影响力的另一电影系列 《蝙蝠侠》也在游戏中与我们见面了,不过这次并不是那么规规矩矩的正统作品。一提起乐高玩具,相信大家的脑海中就会浮现出那个长得方方正正,可以随意拼接的小人儿子吧,如今这个风靡全世界的人物也正以



▲安琪莉可是不是很像"《传说》系列"某位女主人公…

HDOOK.C

 $\mathsf{WW}$ 



▲《朝姬和她的伙伴们》可以萌倒一片 入了、

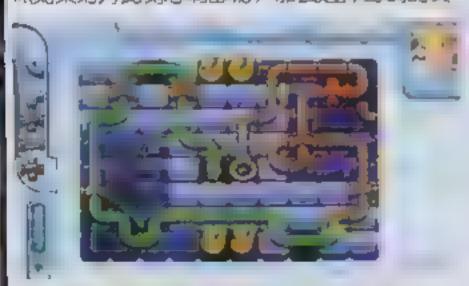
召力冲击着 游戏的市 场。每每有 一部电影巨 作上映。乐 高的人儿就 不会闲着。 汉 不 刚 说

完、(乐高蝙蝠侠)就出现了。不过本作的游戏 素质只能算 -般,游戏各方面的操作系统都与 传统的动作游戏无异,除使用触控笔解一些谜 题外,几乎没有什么亮点存在。希望下次这个 系列会再多一些如(乐高星球大战)气(乐高印 第安纳琼斯)般优秀的作品。

当索尼克不再奔跑。 世界将会怎样? 当然 世界也不会怎样,只是玩家会有些奇怪罢了。 (《 ) " 」 " 」 ) 带给你的将是全 新的体验,游戏一改传统"《索尼克》系列"的动 作要案,转型成一款以向合制为主的策略游 戏。并支持全程使用触摸笔操作。虽然游戏失 去了《索尼克》的速度感,但是初玩时还是有几 分新鲜的。游戏中的索尼克依然要收集金环, 并主退挡路的敌人。当然,竞速这一要累在游 戏中还是存在的。不过却是在你逃跑时才会出 现的一个小游戏中。对于传统游戏系列的创 新,笔者没什么偏见,但这么一个不伦不类的 "创新"。实在是很难提起玩家的兴趣。

经过了PS2版再移植到PSP的( \*\*\*

1: , )是一款女性向的恋爱作品。玩家要 扮演一位名为"安琪莉亞"的少女,为了拯救被 魔物侵略的世界而踏上冒险的旅程。在旅途 中、少女会遇上诸多男主角井同他们展开一段 段罗曼蒂克的爱情故事。在和异性对象交谈的 过程中,要注意根据当前人物的心情变化来选 择交谈的活题, 否则容易引起对方的反感, 当 然如果对方此刻心情舒畅、那么选择正确的交



▲《飘狂水管》的游戏的画面走的也是"简洁"路线、

淡话题就可以事半功倍啦。游戏的另一大特色 就是"晚餐系统",开始晚饭后每位异性角色的 头上会出现一个盘子和一条好感度的状态栏。 在进食过程中你可以选择"抛媚眼"、"微笑"等 动作增加异性角色的好感度,不过每位角色只 能对其使用一次。当他们头上的盘子快变成黑 色的时候,就说明他们即将结束用餐,此时如 果选择"送上甜点"的话就可以多留住他们一会 儿。正在观赏本栏目的腐宅人士可别走开,下 面的内容更具有冲击力!有见过养小动物的。 没见过养兽人的,不过在《黑猩程》"的'大学们》 中或许不能將文种披着熊毛的罗莉称之为譬 在本作中你将看到那些可爱的小动物们 变身成为更可爱的小萝莉,而你则是这个动物 **园的管理者,需要细心照顾这里的动物。不过** 游戏中只能饲养小熊萝莉实在是D4人费解。如 果有小兔葱莉的话, 咳咳, 回到主题。和普 通的养成类游戏一样,在日常生活中你必须照 顾争心 能等利的各个方面。还能使用触摸操作 来增加好感度。注意要是对她实施暴力的话可 是会哭的哟。游戏中还能看到其他拡大化的小 动物与小紫樱莉发生各种各样的事件,较适合 对确要素没有抵抗力的生物。

又一款根据动漫改编的格斗游戏(为什么 要说又?)在PSP平台登入了,本次加入功漫



▲你见过如此奇特的《索尼克》游 难么?

游戏大家庭的是来 自于天野明老师笔 下的(家庭教师)。 **议款《李靡教师** FF, to Start) 的剧情是以"漫画 补完"为主题创作 的,相信一定会吸 引不少FANS的眼 球。另外本作还有 一大亮点的, 那就 是多达1000多种的 装饰品,只要在游 戏中获得了这些装

饰品就可以将它装备在喜欢的角色身上,制作 出独一无三的、属于你的游戏人物。和大部 分漫画改编的格斗游戏一样,本作的系统十分 简单易懂、即使不怎么擅长格斗的玩家也能打 得十分华丽,不过如果你将它当成一款格斗游 成。就是写有些勉强了。







# 机正对战卡用规则介绍

小编卡。代表竞家的卡片上每次游戏时只能选择一张川卡片效果。他们根据 小编不同而变化。

角色作》即有各游戏中角色描画的卡片。描张卡片都有固定的HP小文音 力、防御力和技能。

魔法卡。即有游戏中各种魔法技能和道具的卡片。海张卡片写有其特定的效

**所手掛她包** 



每位参赛玩家首先需要选择一张小编卡。向对李出示: 并绝角色卡与魔法卡光牌打乱《必要时可交给对手切牌》后族 在一边。有面朝下。她硬布或石头戴子布决定先后顺序。准备 **建岭瓜**/

### 抽取阶根

从牌堆中抽出一张卡牌放入手牌中。并进入正式阶段。

### 正式阶段Fee

在正式前最1时。表家首先要在牌堆最上翻取一张卡片作为手牌。之后可以放 宣角色卡点移动角色卡点完毕后进入进取阶级点精时注意以下规则能

- 11. 角色卡每回含量多橡胶1次。
- 2. 都位玩家最多只能推派两张角色卡上集。分别处于前井或石井。
- 据表皮度上場的卡片如不進行支击製为青面額上的受到支击或进行支击器 专为正面制

4. 前养菜后养空缺时得玩家有特得上的角色卡进行自由移动活如果两个位置 同时有卡片存在,则不允许移动。

进入进取前最后,表家可以进行取击。同时注意以下规则引

- 1. 莆回含只能攻击放置有角色卡的对手。
- 14. 每张角色卡一回合只能进行十次技能攻击。
- 4. 标有的近季特易的技能只能取击临近的角色卡兰标传派远差的技能只能取 击间梯的角色卡。
- 3. 始果对方有角色卡存在。则只能取击对方角色卡思如果对方无角色卡思明。 直接对对方小编卡进行攻击。
- 14. 伤害伍使用。"我方攻击力与对方防御力量的公式进行计算温小维卡没有肋侧。 力。直接以攻击力计算伤害。
- - 5.被攻击角色卡所剩余的护田玩家进行记录《累计到下去题名》
  - 6. 当角色卡的HP为0时则为死亡。
  - 4. 死亡的角色卡由玩家被顺序背面明上放在一边。

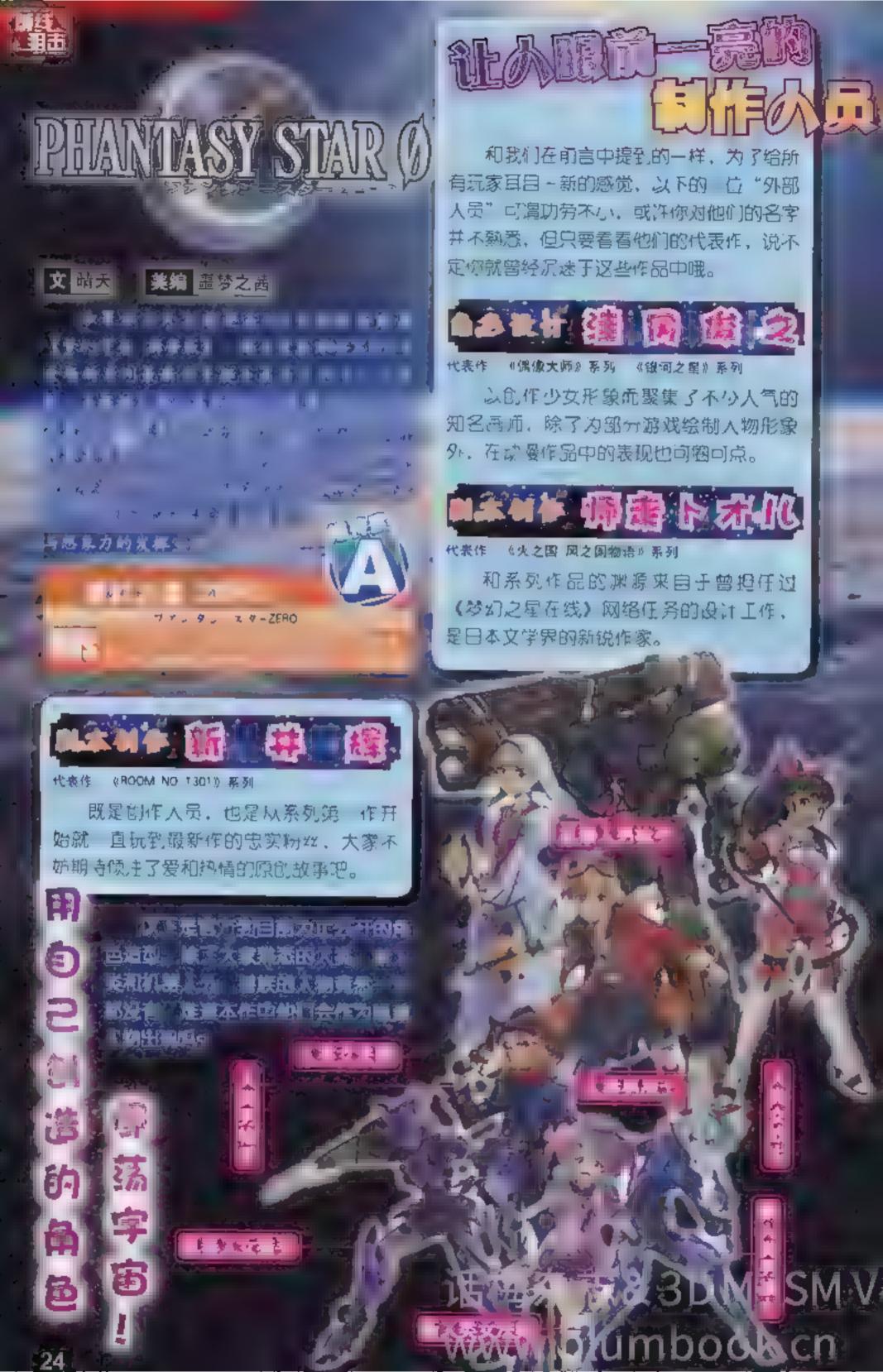
### 正式阶段2。

可以使用魔法卡或结束该国合。将操作校交由对方。

动投牌

》(京), 10 mg - 10 mg -

后才能进行攻击





丰富的武器和技能组合 直都是系列作 記让人 里里生 差的地方,而从最新的游戏画 面中,我们也发现了一些很特别的地方,在

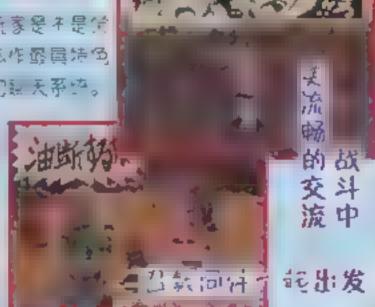
使相快是财存权→中即时地更换武器足系列作 品一个根据我的设定, 不在下脚泵的农上的找信也 发现了代表火绝利车至侧的两个圆标、除了使用触 在第二主外,接下 请广该也能实达同样的功能。

概念 3 产提供的情报。这里的"チャット"可 以打平知ほ音級与其他同伴遊行変射交流。 "シィ ボル 自主的作用还不得予知 但是从字面上理解 的话, 应该是在迷宫。当时可以留下特定的标记。



看到下面的对话框、各点下的玩家是并是价 得奇点似曾相识呢?段错、这就是本作最異特色 的地方,即融合了"MIS硕夫室"的眼天系统。

另外为了方便玩家更推确她表达自 己的意图、除了简单的文字、一些 手绘的图形也能直接在游戏中显示 出来,这样 来大家也就不用担心 日艾游戏中面对一大堆假名度办法 输入聊天内容的尴尬了,直接护文 字写出来就行了。



每次在聊天面 板中输入的文字或图 葉都可以进行保存, 以方便在下 次更迅 速地使用,有心的玩 家活计最慧傲的 件 亦情就是独创。些个 性。的文字去好法而 **引炫耀毛(笑)** 



魔术师可以在战斗中和战场上使用魔去。在 战斗中使用时发动产法与其他角色的普通攻击类 似。只要按攻击键即可。在战场上时,发动方法 有所不同,更接近于S →C. 具体充焊如下。

# ①选择要使用的魔法

化化学类型 羅接使用1 無数量に 要想在教 法。就必须在 轮到行动时进 57 C BJ 择魔法指令 **亦过在战场上** 使用度法需要 消耗相应的AF 《行动点数》 如果AP的残量 达不到发动某 魔法的要求 就无法选择该 魔法。

## ②选择对象后发动魔法

**叫提閱注於使用**互當無關內有方金的景 · 本理學的身体就会发現 比例只要有光彩 ·准定对象并被确定输航海以发动概法 · 临界 北海東西魔法前領 唯國王还委出現最色前共 和美读美丽内有多位意义的语 事么 医松斯丁基金等测度法变法 并且我方不用抓

> 心会遭到 反击

● 在無色兼果 雅爾內的歌点 **企同附這到度** 

▶ 在最场上发动 魔法重击时,我 方其他同件不能 加入到战斗中 来。并且也无法



umbook.cn





# Shiring Francis

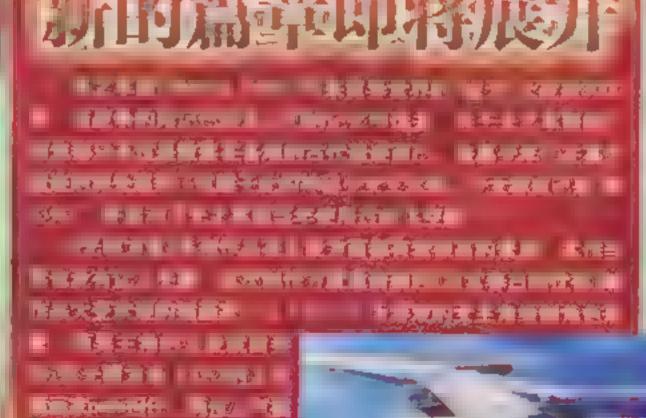
今年9月 SEGA在私李新作发布会上公布了今半年来到明年并初预定发售的几款房域,其中就包括SEGA旗下人气RPG"《光明力量》系列"登陆NDS的最新作品《光明力量 羽異》的最新情报及其部分府政画面。而最近镇作的开发情报进一步明了化,华丽的人设相信也让不少期待本作玩家在跌不已,这里我们就先来看看本作的主要角色和战斗系统有哪些特色。

**国家的是一种企业的** 

J. F. St. St. 311

游戏的主人公。他原是一名战后遗孤 被名师奥辛收养并学到了剑术。但 长大后由于品行恶劣,加上其我行我亲 不凝他人的行事作风被逐出师门,从此 开始了盗墓生涯。出言不逊、一幅恶人 相的仁是个标准的行动派、惟我独尊的 个性使得他在很多时候只忠于自己的欲 望和目标,一旦决定就会进行到底。

人设, pako







# 崭新的炼金故事

獨不懷孙女日夜懒散度日的祖父 趁阿妮熟睡的 时候将她秘密送往了瑟拉岛。而原本对此相当不满和沮丧的阿妮、意外得知了当地为了开发旅游业正在招募炼金术士的消息 原来对旅游业做出贡献最大的人 竟可以成为王子的新娘 懒散又贪财的阿妮于是立刻行动起来 为了她的发财梦而成为一名见习炼金术士。



▲一天到晚做自日琴的阿妮 成为炼金术士的迎会有 集件的最后调查

▲两城的祖父就是个有名的炼金术士、祖父将她送往瑟拉岛 也许就是想让阿妮继承自己的事业。

# 引险者工会

系列作品中最重要 的"道具调和"在本作中 也得到延续。玩家所要做 的就是到冒险者工会接 受工作任务 按照任务指 定的内容进行道具调和 炼金 完成后还会获得相 应的报酬。

▶ 到實验者工会查看书 天有哪些任务可以接取。



搜集好 菜单上的材料 就可以开始道 具的调和了。 这里需要注意 的是,同样几 种材料使用不 同的方法可以 调和出完全不 同的东西来



如果找到稀有的菜单 还会调和出来 知的新道具。

道具的调和

# 材料的采集

道具调和中所需要的崇材、写有调和方法的菜单都必须由玩家自 己去搜集,游戏中的森林 洞窟等地都藏有丰富的素材 而这些囊材 所在的地方都会出现感叹号的提示 免去了玩家胡乱翻找的麻烦。





▲采集的过程并非一帆风顺 适中不免会遇到一些魔物的阻 碣 而像材越丰富的地区相对的魔物数量也就越多 一旦根 遇就会进入战斗 战斗中犹豫可以使用各种特殊核 与同伴 协力将敌人各个击破



■ 虽然敌人看 起来都不强。 他只身前往还 是有一定风险 如果有同伴随 行 情况就会 好银多了.

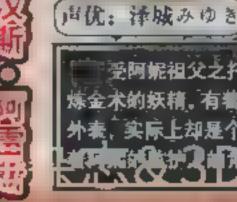


声优: 野中蓝

浑浑噩噩度目的 17 岁少 **灾** 刘振自己某天突然麻省变 **凤凰。能够过着衣来伸手饭来** 张口的生活。她的祖父曾是一 **非炼金术士**》

被派遣至那拉島的旅 作业开发实行要具有调用 负责监管阿妮的炼金工作。 温和的性格与其优越的出 身有关。

声优:杉田纪彰



受阿妮祖父之托,教给阿妮 炼金术的妖精。有着一幅小孩的 外表,实际上却是个大人。担当



# A-T-B ver2 使用技、魔法和连



本作采用了 "A T B ven?" 即時战斗系统,角色的ATB槽会随着时 目的海动声楼楼积蓄,凑糟静则可下达指令。在这样紧张感士足的系统下 今静地发动强大的必杀技术连携技以打倒敌人。在俯瞰视角的场地上,敌 方的位置短时都会发生变化。在不同战况下采取对应的战略非常必要。

### ATBHE THE 即可下选指:

- 6 - 5 - 6 d - 1



性 均为自然之力。

▼同伴之间协力发动的连携技、组 合方式多达50种。



▲既有双人连撰,也有三人连携。人数越多 时技能的威力

## 原始的伙伴

原始世界是人类与恐龙人作 死我活的时代, 如果思龙人取得 该时代的战争胜利。那么整个。 类为史都有可能被心写。和女 `~~ 并一焚护 起散放命运卵。

## 中世的伙伴

为了叛同玛尔, 南军若 学自到中世。在这个时代 卡艾鲁会加入队伍。他是 个为了拯救被掳走的王妃而 独自战+的输生。



未来的伙伴

未来已经历过"世界

崩以之日"的告款,世界被野生化的机器人支配,充满 了灰暗与舒星。《本机情人思》会在群列锋作的数型与 成为我方在该研究的同伴。

### KEW GAMES SHOW



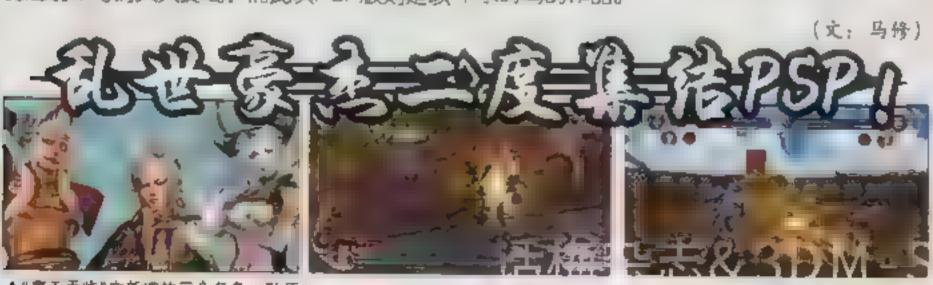
# 

本作的思,精紧接着前作, 讲述的是被卷进 异世界的三国战国英雄们在讨伐了元凶点吕智 后。本以为和平会降临,但是元吕智军团的余 党仍然出现在各地,三国战国的英雄们和魔王 军团重新开战,太公望、女娲、孙梧空、夏义 经 平清盛、卑弥乎等署名人物也被卷入其 中。除了以上提及的角色外,《战国无双》猛将 传》中增加的四名角色也都将参战。与之对气的 除了增加了很多来自《战国无双》猛将传》的关 卡,更原创了邪马台、五行山等本作独有的战 役,而除了故事模式,本作还商诸多的戏剧模 式关卡等待着玩家去挑战。游戏取消了前作鸡 肋的个人道具收集,取而代之的是贵重品,而 使用贵重品和特定的属性搭配的武器。更可以 合成武器炼成能力,将之加到武器上,令武器 的作用更大。技能方面, 本作也终于可以使用 人合力发动的、威力足可逆转战局的合体无 双乱舞。

作为Koei的30周年纪念之作,本作的素质 比起前作可谓大大提高。而此次PSP版则是以

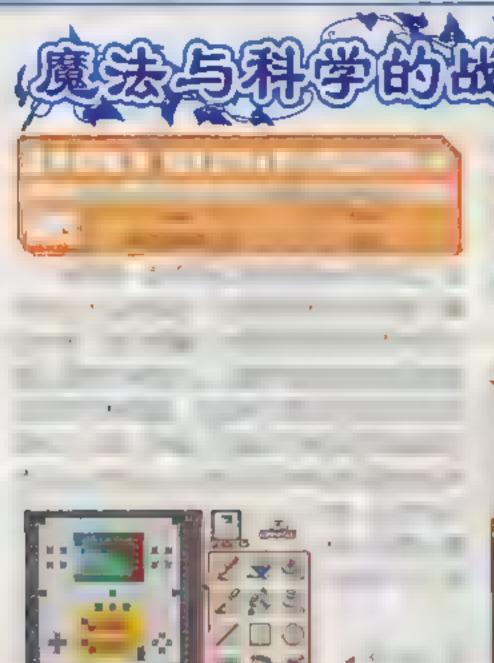


追加了新要素的Xbox 360版为蓝本,原作中的对战模式在PSP版中可以通过联机来实现玩家间的对战;前作试验性质的一人合作闯关,在本作中也不再局限于自由模式中。登场角色数量等、收藏要素及挑战要素繁多,配合PSP的便携、本作无疑将会成为PSP上又一款超谋条时间的作品。



▲《廣王再临》中新增的三个角色 孙皇 空、太公望和女娲。

▲挥枪奋战的前田利家。







能否一起的集系則



这款以學物竟惠为題材的作品在很多方面都 有着《口袋妖怪》的影子、玩家所研演的主人公从 。就梦想成为世界最强怪物竞速者,让自己培育 出的怪物在竞速场上获得冠军。为了实现这个梦 想,主人公踏上了旅途。去寻找属于自己的强力 怪物。在游戏的世界中有着/位实力超强的怪物

1

-



学、学者,人们称他们为"七星",若想要成为最强 **登**是者自然需要先打倒他们。游戏中怪物的种类 村二江。 当中还有出现奉极低的"传说中的怪 约". 要抓到它们可不是件容易的事。另外当玩 家 英足了 定条件,还可让怪物们进行合体,以 此数得新的导动。为了增添比赛的乐趣,竞逐比 赛中还海土只各种具角特殊效果的道具以及设 备, 即使怪物的基本能力很差, 只要能够活用这 些道具同样可以获胜。



均裁下平的手段跨线



▲ 了一种,应约位置符直标形 ▲ 杨龙地飞光择合适的作物也 **身剪胜的充盈。** 



#### 建物蛋的闪亮小店

たまごつちのキラキラおみせつち

NBG-

ETC Blife

预定2008年11月27日

本作是"(宠物蛋的小店)系列"的最新作, 在游戏里玩家要和自己的宠物蛋一起经营各种 各样的小店、体验不同的工作环境。经营小店 是通过迷你游戏来进行的、根据小店经营类型



▲怎样才能设计出令客人满意的 商品呢?



▲除了服装外、香水也是可以拿来 开设品牌店的商品。



自己的品牌店、品牌店和一般商店的不同之外

就在于品牌店的商品都是通过自己一手设计

的,包括样式和颜色等。接到订单后,玩家要

根据客人的需要来制作商品。另外还有 个有

意思的地方是通过NDS的通信功能、别的玩家

可以作为客人采自己的店里购物,当然,自己

▲游戏的画面依然是系列一贯的 简洁可爱风格。

# 新感觉机器从RPG登陆NIDS

装星机ガンェトロナ Creat ve Core RPG 預定2008年11月 日版



本作是一款由Creative Core制作的原创机器人RPG。故事讲述在不远的未来世界,一种被称为"携带机器人"的新型机器人取代了携带电话,成为了人们日常生活中最常用的情报

终端,游戏的主人公速水元气就是一名使用携带机器人的小学生。在一次以携带机器人为主题的活动中,一群巨大的谜之机器人袭击了会场,元气和他的母亲也不幸被卷入了这次袭击,为了保护自己的母亲,元气激活了自己的那台携带机器人的战斗系统,对谜之机器人展开了反击。游戏主要由地图、故事、组装和

战斗4个部分组成,在地图上我们可以看到剧情的各个章节,选定一章后就会进入解述剧情的故事部分,成为自然接着的最小。 故事部分之后紧接着的是战斗部分,在战斗前我们可以在组装画面里对携带机器人进行组装和改造,当改造完成后就可以正式进入战斗了。

-





▲\*(對人的必須技相 当熟血。

藤黛龙之介探侦日记 琥珀色の遺言 西洋骨線连续美人事件 forfun AVG 预定2008年12月 日版

〈藤堂龙之介侦探日记〉是于1988年诞生自 PC、之后又在多个平台登场的推理AVG系列。 主人公是容容端面、头脑明晰的侦探藤堂龙之 介,以日本大正年间为背景舞台给大家带来不 俗的故事. 受到了玩家的好评。本作是基于系 列第一弹移植而来的作品, 游戏以上流阶级的 洋馆"琥珀馆"为舞台、讲述了以贸易富豪"影谷

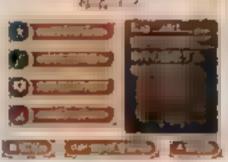


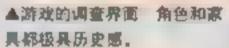
▲54岁的恍太郎被发现死于自宅的中庭。

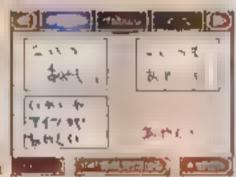
恍太郎"被 毒杀作为起 始的悬疑故 事。由于代 太郎的死牵 扯到莫大的 遗产妇纷, 影谷家的所

有人之间都彼此疑神疑鬼。管家辰野邀请藤堂 来到琥珀馆,对事件展开调查。关键词"西洋骨 牌"(塔罗姆)是游戏中作为恍太郎的死亡讯息 (Dying Message)而遗留下来的重要破案线 索,借此找出真凶。NOS版的进化之处在于支 持使用触控笔作笔记、同时还収录了《琥珀色的 遗言)的后日谈(虚妄的报偿)。







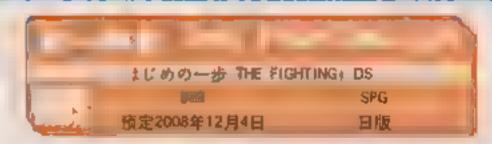


▲游戏的调查界面 角色和家 ▲最多可记录四条笔记 不要 放过任何细节上的小毛病。



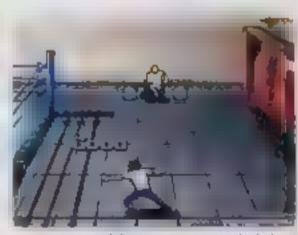
本作是一款改编自人气漫画 的拳击运动游戏, 聚快的打击 感、漫画风格的画面是该系列作 品的一大特色。继GBA版受到好 评之后,这款作品又先后登陆 PS2、PSP平台,如今NDS的玩 家也将体验到这款游戏的独特魅 力了。

游戏包括挑战模式、自由对 战和迷你游戏几个部分。挑战模 式下的故事与漫画原作剧情一 致. 玩家要扮演主人公幕之内一 步与20多名不同级别的对手进行 比赛并将他们打倒。由于目前漫 画还在连载当中, 因此本作只收 录到目前为止连载的内容。挑战 模式中成功击败的角色会追加到 自由对战模式当中,此后玩家就 可以在该模式下自由选择两名角 色进行对战。而原作中主人公的 特训场面则被制作成了一个个迷



你关卡。在这里 训练的各项能 力, 将对主人公 在比赛场上的表 现造成很大影 响。配合NDS的 机能,游戏中从 攻击、躲避到移 动都支持全程触 控操作, 比如幂 之内 - 步的必杀 技"无限连击"就 需要用触控笔在 下屏画出。字形

呆发过.



通过各种迷似游戏可以训练角色的 反应、速度、力量等。



▲与对手的比赛采用了30画面。









国这个两是从直盖积防河生飞运———黑的宝宝国家第是是找·被对决理证明。 所書 **北北**之三 建宫宫底岩宫底型水型原排 百宝是汉称《上美字的是宫 人英它看迷。

这些有着男子还可见史,只有关的非特别了。然后不由你表达人。看来探达这么的。

主建門 保管在私生之代之下方明,每个老 主之一不不可以多于之之多被军、汉 等例 每一的 阵、"就医主了未行"劲、原"。 人、一个个一个行行的还了,在严言神话



传说中、克里特的米诺斯王修建了一个非常复杂并且庞大的迷宫——克诺索斯宫殿,据说一旦进去就再也走不出来,迷宫的中央则有只巨大的牛头怪物。这个怪物的存在并为是关键,关键是克诺索斯宫殿本身——因为那个生头怪只有在游戏和电影中才会出现,不管殿却是现实存在的,很惊讶吧!这个宫殿却是现实存在的,很惊讶吧!这个宫殿却是成群,迷宫宫殿内厅堂房间总数超过一下五百间,楼道走廊曲折往复,厅堂错落有致,但是布置又力求不对称,设计很是奇

特新颖。

克诺索斯宫殿被人们当作传说一代一代地流传下去,人们相信如果能建起这样宏伟别致的建筑,那么克里特文明一定非比寻常。如果不是20世纪初的时候英国考古学家阿瑟·伊文思发现了这座迷宫,那直到现在人们可能依旧不会相信着它的存在。其实并不只是克诺索斯宫殿,在世界的不同文化发展时期,这些奇特的建筑物始终吸引人们沿着弯弯曲曲、困难重重的小路吃力地行走,寻找真相。

### 0000

# 迷宫文化之 迷宫的神化

1月 | 日本 | 1日本 |





#### 0000

# 迷宫文化之 迷宫元素



# 迷宫文化之 迷宫理念

0000



当然,我们要说的是游戏,作为很多游戏的主要构成部分,迷宫是现在的游戏绝对无去缺少的要素。不过经过这么多年的发

展、游戏中的迷宫由最初简陋的方格子迷宫已经进化为有着多种多样要素的庞大体系。这里就果介绍。 些特色迷宫和游戏。

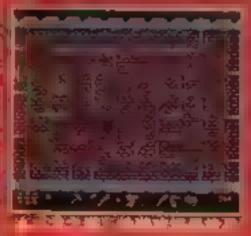
## RPG与迷宫

0000

设置在不同类型演戏中全体是出它的不 价值 基本 大一种名则REG的意及类型 是见迷宫的时候。它们注定要定生是什么 它们互相扶持。互相能是从历史中是不 以说REG发展的历史是真不开法官的

第65年8月6日 現代和200円代)を支援第1 第主持开定的(22章)

**美国工作** 



**"中心"** 第12 第2 不能不要的意见。





而游戏。有政在这里很不厚诚。正在看很见如意不是。这些宝藏在在这里在一些比较 极厚。的位置,是需要按功力以及自己,有时在在大学、不得要企业子。不是的自己,是不算任何研究。

正 这个何题就正玩家復意思考。可也让 任务证实来是不是 我就曾经为一个宝箱 是工作公 医神见得到意不到的感觉。他 被很多。都深有体会 直这恰恰体现出了 还言 这次是要给玩家的这样数是不能 内藏性

#### 0000

# 随机迷宫的无限乐趣

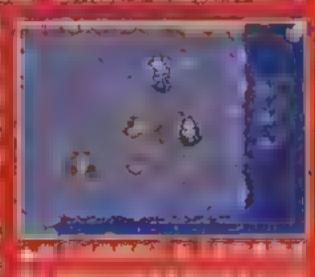
提起車板中的速電車及 不達瓦 (E) 林 果牙 准开金被職美地 (現来和日 林GB) 是系列的第三人称单



2.开放性模型的系统。 计元章可多少元包示 全尺件:

東京 (1) 東

表后至各出重新的地理 这样也达到了随机 电示电影的目标。



当固定迷宫、随机迷宫都进入我们的世界的时候,聪明的制作人员又开始在其他方面下功夫了。NDS游戏(世界树迷宫)是一款利用触摸屏来画出迷宫的游戏,它以树每形成的迷宫为舞台,让玩家在各种滨道机关之间进行探索。本作的最大特征是可以用辖控笔自己绘制迷宫的地图,玩家可以充分享受探查的乐趣,接到各种各样的任务,以达成它们为目

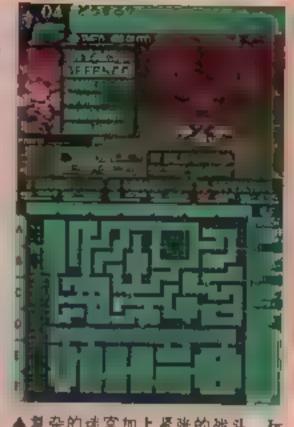


▲用一根笔让自己的沙宫世界活跃起来。

标、挑战占老的未知迷宫。 因为是在自己 创作的地图中冒险,所以玩家在完成游戏时 的成就感是无与伦比的,尤其是看着自己亲 手绘制的地图,就会觉得整个游戏过程的回 忆都那么美好。不过游戏最主要的特色还在 于让人完全投入其中的探索感。

探索,我们会零零散散地逐步掌握迷宫的信 息,这些信息会给我们传达出正确或者错误 的信息来引导我们进行游戏。比如"《口袋 妖怪) 系列,"中的岩洞迷宫, 我们经常看到 洞里有小房间,然后就会下意识地去寻找这 个房间的人口, 可实际这个房间的人口被 设定在下一层。其实这种収集、整理、再 收集、再整理的过程就是解开迷宫"迷" 之所在的过程。本来这样探索迷宫的游戏

就很磨练人的 意志. 一个机 关、一个暗门 就可能堵你好 几天,但是当 你突破障碍, 继续前进的时 候,游戏给你 带来的不仅是 欣喜,还有小 小的感动吧。 总之玩这类游 戏会感觉相当 有 "爱",虽 家的神经绝对不能放松。



▲复杂的迷宫加上紧张的战斗

然它可能没有华丽的战斗、优美的界面,但 游戏过程中的点滴都可能让玩家感动。

# 动作游戏也有迷宫

0000

法宣与EEEEEEE · RES美型的重要元素 探有看到过哪套 ■ REG講戏没有迷宫的馬』因为月 PEG的 切录数行为几乎都是在适言中进行的。 好比《魔魔的皇帝》 它的主要活动场所 美是几大还宣区量 风格各不相同的运营 和10.55组成75 0 (廣華資料等) 形的 A REC開放 无论是多工的宣言标言 A 是多原理的美配。其实是引着们的还是是宣 **是漢朴的BOSS和它漢漢的室準** 区类游戏 走进宣化为区包到的坚健适 - 100000 **夏交互的平台 彩金地画 医宫室舒比一系 尼莱集子中的事甚至于** - 工业技术不会不

**全部把除来的保护主义企业** 

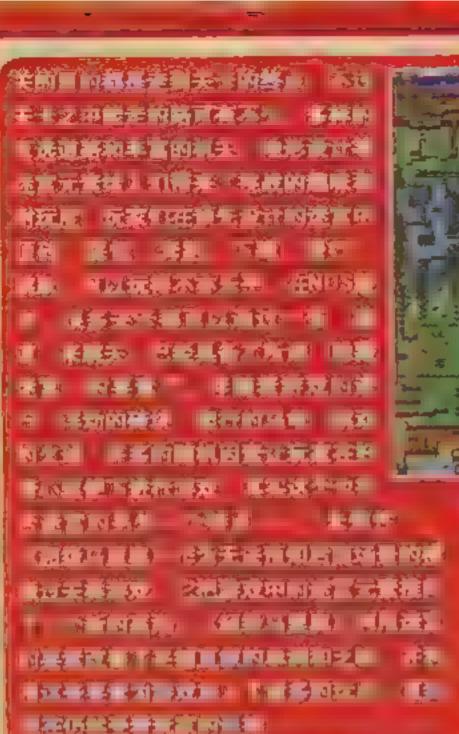
近美的 工業直 

**並化为了一直巨大的迷言。 抱新妖煞夏** 1 是 古得先找到妖魔再说 時戏初第一般都会深 **有玩家的行功量力** 使代公司政制 肾管性 技管官能模定不全 这样的话事很多地方玩 東東漫法振動 这样的做法不仅重长了鲜戏 的舞台 电全证现象值 "我这是真太,你 注重在美国演员 不论一指证实重度找不 **以至要常证是宝尼,至个异戏的核**质。 東京也會在其中達達原理

**为外事双的重要差别。 这个系列就是《事**办 市子要企業基準 近直直反在改善迷常用层 · 连京 (本) (本) (本) (本) 大 中華美的東分比著作 浓度的大喜分展 · 原在法律主义 中共元素没找到集决员 法的语言无法通过 "在这里,是是是不得到 "在的實情」 计编纂管度析像享受量升度量 3 朱書

· 有效于表示位置事業平直的地區 **"就是他们了多次也可以准备**"

TATAL DESCRIPTION OF THE PARTY OF THE PARTY











0000

## 另类的迷宫

是是另类的章章等从。及其基先提供 是是另类的章章等从。及其基先提供 等及本身的画面就是要还言意思。不是吗 定立,是带给我们的适言基础这不同于 特地理想。如果的画面就是要还言意思,不是吗 是立,是带给我们的适言基础这不同于





#### 侍道 携帯版

PSP ALL MOST 不对应则进

本作移植自2002年PS2平台以明治时代或士 为是材的动作消费。((传)(新)的第二作。游戏的创作。(美 条)。系列"的Acquie公司开发,作品最大的特色就在于起高的真面 是这是全国的工意政策。是在"特征"的世界国家第一个这样功能

# 

《傳道》的故事會是是发生在預治10年左右。1873年明治政府順布 对兵役制度进行了改革。实行3年义务兵役制了金民省 改革使武士们—"下子失去了工作。对不工作的人"。 政府自然就决 台票傳引器 这就是"歌楼先分准 脸影1871年開油准店鑑1870年禁止一般人帶刃之后過又公布武士禁止 借刀。刀剑对于武士来说是一种象征。一种荣誉,是生命的一部分。 为了芜苣有以趋死。可以自杀各肥在施力都不让带了外怎么藏死管源 准自杀呢?工作没有了!! 自杀又找不到工具 : 武士们的情绪达到根 准备9874年开始日本发生了一连串的土施叛乱。 服务导致日本历史者 名的一次内藏——西南藏争。 頭《傳道》故事中大骨崖的黑生家和非 压管就是这一时期的两个士族



2

(1,5) 本自由 高等 7 7 南、玩家可以任意发展生变。乔成的"热天"。 郭伊 列以当一个英雄和解军生家和赤玉膏的矛盾,并联。 合两派对抗政府,保卫广管建还费工静的生活。

其实那里的生活也不是现么事疑。,也可以为个人如果的确色形象以及衣服 环蛋,劫走需生家的颜产带着宿屋VV之走高飞、 島金可以帶着事不并出席有特起的本質。在14年 转从圈就走入。故事要怎样发展 主角在故事里外。 当等样。种角色,全有玩家自己的选择。本作为玩· ) 展 1 0. 在名。 家准备了广科不同的特局,每种结局的能发历法都 ] 不尽相同。虽然游戏军事的是情流得其不是很长。 ,两天的故事对于几个短一点的结局来。同意就是是 眼的功夫。不过剧情为支的等極做得相当企业。 周日通关你听了解到的剧情会非常有限,需要多局。 已通过本周的结局联全方位体验整个故事

无企. 戏戏半样的结题,或 者。产业制造版 于4 "与现代来游 戏。社会有一工"侍夏"的 ,到介 門称 上 。 上左根据: 支的。无点、人及杀人数。这些因素 来进・江土等的一般終決得的 - 名)央定四这一周 获得 19 年 本作的符号总共有 いめ。ルー以第二反复通关 游戏来累积、累和处一定强 郭斯开启 些隐藏要素 例 等等。拼复复 **第50**0. 「こっ使用待人门口」 的女创加、侍妻

字中输入"万 欠"。可使 用四人新万 次ナ哥 有, 是 1000 主运 说。



狀态介绍

战斗系统

崩与引

**加烈語作** 

KAN.

注章

注宜

村战



战斗中的对话

### 刀具

最大的药 点就是游 戏中存在 着的50把 不同神类 的刀具 它们分别



由不同的杂兵 NEC机影情人物拥有。各种刀真的 获得方式也各不相同,有的真接予死对方后从地上门 拾取即可,有的需要完成相二的影情 ,还有的要达。 成一定倍度以及制情条件后才能获得。刀的种类分 为上段 中段 下段、临 片至、忍力广大派系。 要收全所有的刀員可謂稱当不容易,聲爱收藏的玩 **家一定会乐此不愿的。** 

游戏中存在装刀技的系统 每把刀都存在老用 己不同的一套刀技,这些刀技根据刀的种类不同,攻 5万式也各不相同。一种始为经别有简单的几种、不 新地速用以必仅有的刀技能。上主角輻輳地同對并往往 生 電完整的新刀技。拥有这些刀技会建战斗更招有 利。让角色的攻击方式也更加多变,不同的刀技攻击 **威力之强大,可以达到人指令人闹挡手闹的地步。**不 1.使用刀技会可刀产生相当大的负荷,有时候一叠刀 校就問用去满脸硬毛瞧。因于重新的连锋攻击报行場



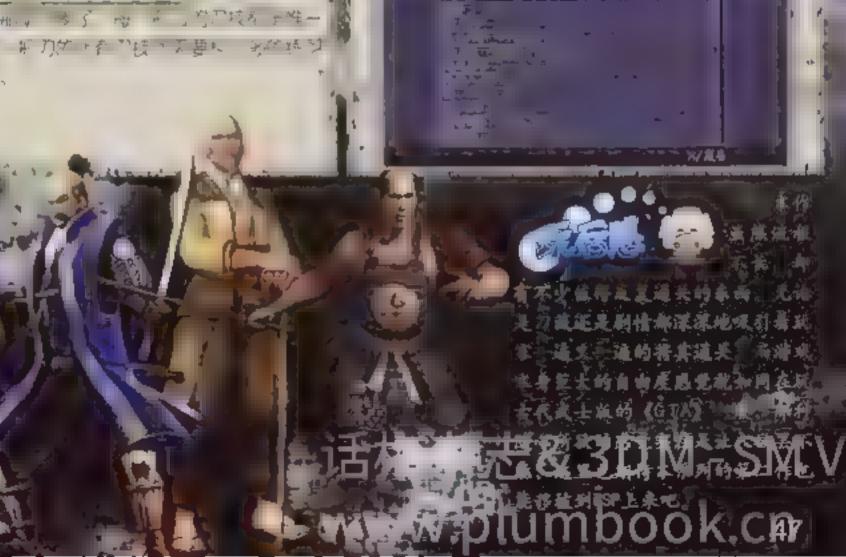
游戏刀狮神师 以力短ば高阳 1,也不能是分 伊朝。西京中学员

的 要根据证明的产品的特性无要标 w/22 1 37 1.

以刀为主要武器的世界, 锻冶屋可谓非常重 要。毁冶屋中主要的用途就是强化刀具、恢复斩昧 以及存放刀篡。想要长期名周目来季受在六個傳两 天的所有故事,不打造出一把好刀是不行的。在 本松会遇到 位叫堂本的铁匠,他会给你提供包括 卷七刀具 恢复刀硬度、存放刀具等服务。尚然, 以一切都是需要权费的,根据强化的程度以及修复 的程度不同,缴纳的费用也会有所不同。锻造或者 存刀将卖品、党本会向你收取相应的费用。这个时 梭篙要注意选择"払おう(付)"或"払おん(拒 (1)"。如果一个不,心跑开了, 堂本可建要拨刀 E. 该是拔锤吧 / 追杀过来的哦。若是选择护 付或者身上沒有足够的钱可以付,掌本照样会追杀。 过来,其实也可以故爱不过钱,打造好了以后杀人。 [1] 第下周目再来强化。

每把刀的攻击、防御强化上限最高为原数值的" 15 年,硬度最多能提升到h。对角色的体力强化弱 喜为~~,如果初期的几周周就能确有很强的刀, 即么星期的必集之旅粮会经核被多。

本作。共有60把不同的刀具,臌老的还是大 · 众脸NH C特 曾的无名刀。微一个种类都有一把从上 族勢等刀的代表,总类齐全。除开自己身上 开始 V就带有的一把中庸刀,我们所要收集的刀。共有49 新。岳 岛口学本那里可以在一把,自己身上借满 。把,一共继收集四祀刀,这样算下来想要集齐所。 有能刀具至 7.要与周 3 另外属加上练自己喜欢的 刀的刀持以及疑為力、群战的耐玩度得到了充分的





#### 乐高端短侠

Lego Batman

PSP

那些大家在看到这篇文章时。都已是要爱证《毒症状》 暗黑 新士》这都强悍的电影了吧?现在趁着这面差别。为太家介现 这款血。"乐高",和"蚰岖侠"两大王阵联被固查的《秦高端组侠》 在游戏中。你可以使用乐高积木版的蚰蜒侠和罗宾。来做战事 即亦的展验势力。当然你也有机会亲手便随罪是要为各界且文 个性十足的反派角色们。通过犯罪来增加哥遭有的恐慌。由默 该首的角色造型。趣味十足的解谜还有《人名音的隐藏要案》 这些优秀元素混合在一起绝对不会令你失差。

海域が、経路は大手再度上海に

# 第二IRFD家

也可是學了电影(編纂模 哲學の主)者多亦 歷 就一点無法來是有些問題,但是就是好不及行子了更 直拿表別也對於難以的第二 和(,是)為是一位 釋 所就之符了尚屬外的學的一切 下面信命 盖頂 机 并在內的學科物語與是生學之類未經是不是 看上去 十分的變 与問語的對或又將相談或達 起來完實的 的係在則結成的中的訴述又將相談或達 起來完實的 的係在則結成的中的訴述其正是該我認可人物或行所 心能意識一地的和來也是人子做不學。您述來是 發 我很成功學者等完新本相《與語樂》的國際經空在了



起 大豆家 室也了一个个 有机品等单厚 京、生动活泼 的群战统元。

而文操作字是很好。打起来有当英铁。所景中的大部分的特体都是可以破坏的。所以只要狂技心地就会见到屏幕上积木模"。全市四海的然間场面,都对于简单又火爆的战斗来说。他戏的解谐部分惊愕就就要具有难度下。有时候面对场景中享享无凡的递展就是想不出解于机关的方法。在通过冥想苦趣得到证明方法局。随之商来的是满足盛和自身的成就是一个的机关道具来被行。而不是一种意思

系统简介

#### 方向键\滑杯 角色移动

格斗/长被不放为飞行道具《限编编侠

和罗英}

〇 使用人物能力 格建积木 部分角色近

导变为投技

△ 切换角色 驾驶车辆

我绝 ×

START 呼出至单

的手。這只是爭認的意識智動。所以在大肆被 逐步,于与數主亞於上有及商標本,為些維持 十一節数 不见 激起过了。

唐某石绘图的影響能力、游戏中編編使和 獨真以制力多种意義。在游戏流程中,可以在 组學的一定机关上更多激展。不过流程中出现 的器域是不能是之際或要素收集的需要的一而 与编辑等列及其字能力也不全面。需要再通常 自多產包括反應编译在內的所有人物在"一位 中。Ax"厚的主接第一定用的關鍵能力及角色 会在本文手进行企图

最后等單於下落或的閱藏要素。过美的需要有定物的全樣,由于角色數數是一次就会或 去內量金钱。所以特別需要注意。另外經營中 制造藏着10个無色。积木和1个红色大瓶木, 机等收益可以出土之度了過模型,并且同在雙 進內进行發度。

AVENTALINE STEEDS SEEDS TO SEE SEE

# 人知能加及对回加天

### 的熱質運

第一章 更期出现的表級,等上后可以再装发资的热的积率以及在约林的简 進上行走,用途不是限广。

### **清理集基**集

跳跃后按信,键就可以在至本设行。 設定者,不但新蘇遜还能だ快步走速度。值得主意的是在高程中 如果是需要通过这个技能到达的声声。 那附近 定有机关可让同类通过

### **EFFER**

被 高國作弹、萬代按1号處、同时可以數多。除了可以作用普通物体9,还可以作用下水道口 图户 铁门以及路障等地方、属于收集产经常使用的技能。号爆炸弹社员得靠系统人力的地方。不然号線工作会被干涉利抗等。

### 

全身盖色的蠢钱 按住 发出的超声级 可以震磁玻璃 在进行游戏时,如果看到破 输上是着转点,就可以用这个技能来解开。

### 水类罗表

后期下获得的特殊服装,穿上同可以在水中自由了主,按 · 可以上等。

### 磁铁装罗宾

遊集隊上有報色的箱子 模上 这套製裝就会出现机关光體 大致 這種就是操作小车里往角色不见到 达的地方开启机关。

### 技术装罗宾

具有在锅铁表面付加的能力,只要是 符全条件的产器都会有明显的器光闪烁。 在"××××"选项中可以开启提高该服装 行走虚复的隐藏设定。

### 吸收装罗宾

按住 会戰收款 绿、红等颜色的积木。 需要注意的学可吸收的积木起无法排装的。 等以一定要多的高意不会消失的积木。

# 反派角色及能力

#### 2段高級

罗宾

第一次跳跃着地后再按《 能跳得比普通角色高,利用高跳 可以来到许多隐藏的地点。代表 角色有泥面人(Cayface)、基 藤女(Poison vy)。

#### 

物体和门,拥有这个能力的角色可以轻松破坏。跑到把手的会出现蓝色箭头。这个时候被O就可以了。代表角色有泥面人(Clayface)、冰冻人(Freezeman)。



#### 糖幾控制

对于夹上有CP的NPC,可以通过这个能力来是数化的思想。对于从他们于从窗户中间出版的NPC。

也可以使用这个能力来控制。代表角色是迷语客,dder。



#### 

定要对称色花盆里的植物使用才有效果。代表的电影!秦文 (Poison Vyve



字作素原樹 当优别 分对得起源

其內涵远比看到的表面要深。有者 其內涵远比看到的表面要深。有者 让人敬意不能的度力。特故事模式 打到所谓的"通关上字幕"后才发现。 推改一头有三个大章节,后才发现。 是有五小关。并且每关又有对应的 是一个大章,是是一个大章的 是一个大章,是是一个大章的 是一个大章,是是一个大章。 是一个大章,是是一个大章。

www.plumbook.ca

《孢子》是由"《模拟人生》系》,的气作人心。wight 花钱年时目打造的PC平台大作 游戏道生一个单细胞生物的进化历程 表现出生物从筑等到高等、社会从无到有 文明从纸级到高级的变迁,游戏趋舍了模拟有成。模拟经营 即时战略等多种要素、而NDS 版则大大简化了内容。去除了模拟经营 即时战略等 游分 强化了智智及故事危程 变成一款纯正的AVG 冒险游戏 故事讲述的是主角为了数回被外里人抓走



的的同伴而展开的冒险气候 医角最初只是一个单加强生物 随着自己进;它会不断进记和强文 最终打败了外星人,我回问件。好效最大的特色就是就家可以随着球配《币母上的各个州 。 由此创意出意型各样的消色来 想操纵着自己亲手创意出来的生物冒险~~ " 人也紧来投入本作的直险世界吧

# 游戏的推进方式

游戏最初的舞台是在被称为"Tapti"的星球上 几个刚刚从卵中孵化出来的单细胞生物被从天而降的外星人飞船抓走 主角和简件选到了摩上得以幸免遇难 但是很快同伴还是被



▲游戏的《面充满了童话风格 看起来非常温馨

和支线任务, 主线任务用来推进剧情, 支线任务用来完成收集道具、获取额外经验值等, 典型的美式冒险游戏的特色。游戏冒险的舞台跨越6大星球 每个星球都有数个版面等等若玩家擦素,



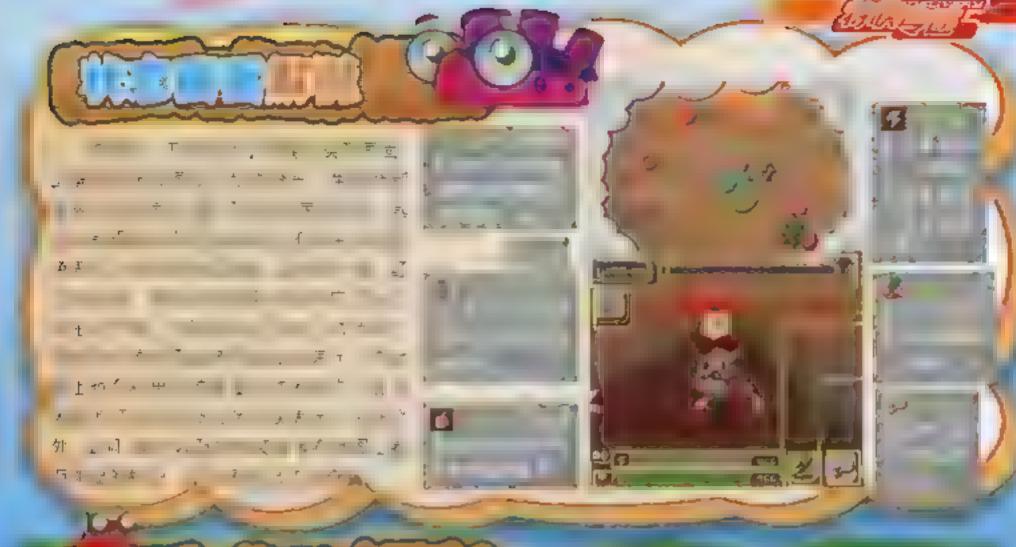
游戏的操控方式主要靠触控笔来搞定。在下屏点击不同方向就能控制主角行走。而其他的行动都是通过点击图标来实行,比如点击物品会出现"物品解说"食用"、"携带"、"取消"等4个图标,然后点击不同图标就能采取相应行动。非常直观。当然NOS 按键也并不是摆设、L、和键是用来旋转视点的。这在游戏中会经常用到一十字键和ABXY 四键的作用相同。都可以用来控制主角行走就可以使用这种方式)。START 键可以调出主菜单、进行存档以及查看资料等等。下面介绍一下各图标的具体含义。

#### THE CONTRACTOR SANTA

- · 方击局可以使用数数它自动解决
- 🕢 敬為 基回
- **等以**

----

- 本方子智學 新任主义派者所经 用來交換 触发任务或例簿
- □ 古書生なるもとは他様 「対方下版」
- · 去主、想度调查的生物时出级逻辑标 邀请对方周行
- 1. 2年 平 中中 易學師 止対方是非同国版话
- · 也中可表面《中文》中文學像医功 在鄉食用處在於
- ② 3年。□、「世界中出了以表」 常計學事業發生



工量有趣的地方就是能够自由创造形态各异 的生物 我们的主角量初度一个只有身体, 无头, 无 我们可以为它加

▲自由地创造出奇特的生物是游 戏量大的特色。

上各种身体部件,包 括嘴巴 眼睛、身体、 前肢、后腿、尾巴等 簳 使之慢慢强大和 进化,游戏中身体部 件的种类相当多 不 同的身体部件與备不 同的能力值以及特殊 能力、比如有的嘴巴

只能吃果实 有的瑞巴只能吃肉食,有的前肢可以 使主角质过深水, 有的后腿可使主角质过针刺地形 等等。在一些版面中,经常需要玩家根据地形或特 定条件来组合特定的身体部件,从而推进流程。 改变主角身体部件需要在巢穴进行 搭配身体

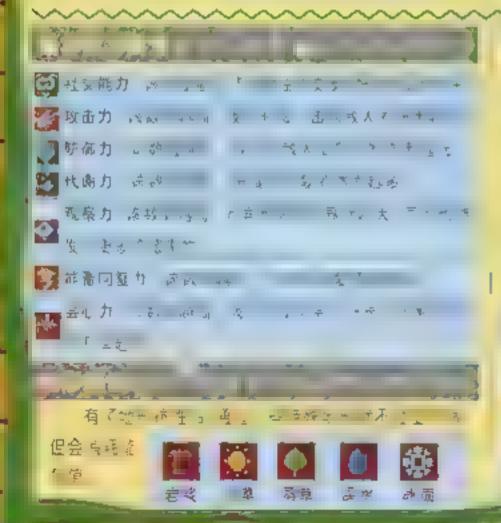
部件需要注意的是 每个身体部件都有一定重量

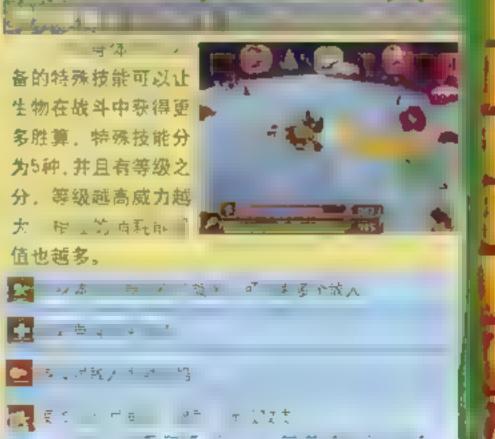


**科主角等级的提升而** 慢慢增加,另外,身体 部件总数不能超过12 个。只要满足了以上两 个条件 其他的你想怎 么搭配都可以 你完全 可以给主角弄出2个脑 袋、3张嘴巴、4双眼睛 尽情发挥你的想象力

雅计起来不能超过负

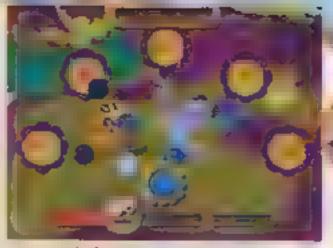
可以看到当的 發大衛帶基75





一点 二十二日 日报了此称 医纹针 不受 计 有毒

游戏的世界中存在着各种各样奇特的生物 它们绝大部分 都能成为你的同伴(当然不包括那种一见面就开战的顽固分 子) 而使他们成为同伴的方法就是通过交涉。靠近生物选择交 涉指令 对方头上会出现升起的笑脸符号 你要做的就是将这 个符号拖回到对方身上 连续拖动 4 次后 对方对你的好感度 就会提升。有时候选择交涉时对方头顶会升起花瓣符号 此时 将花瓣拖回对方身上就会进入建你音乐游戏 要根据节奏和提 示准确点击画面 如果完成得好(看下方的好感度槽) 对方的 好感度就会太福提升 否则可是会降低好感度的哦,游戏后期 进你游戏的难度会变得非常高 如



▲选您音乐游戏的玩法很简单 当亮点 移动到花瓣上时就要立刻点击对应花瓣 便可。

果想稳妥起见 还是不要玩迷你游戏 老老实实 "拖笑脸"好了。当对方的好感度升满后 再次点 击对方就会出现同行指令了。同行的同件最多两名 如果想让新的同伴加入 必须先开除一个。

在弱肉强食的游戏世界中 与其他生物的战斗性往是避 免不了的。除了那些特定的NPC 你可以随时与其他生物开战, 进入战斗时 战场会限定在一个小区域中 只要靠近敌人并 在对方身上划动就可攻击对方 当然你也可以点击必杀技图 标发动必杀技 (如果装备有的话), 当有同伴随行的话 它也 会同时出战一同战斗,如果想从战场撤退 你可以退回到战



▲在战斗中记得有效利用必杀技 这样战 斗会 假转松。

场边缘 点击右下角的撤退图标便可 当然这样会损失一定的 中, 如果在战斗中被对方干掉 不 要担心, 你会从巢穴中复活、"大侠请重新来过" 便是,

#### 1. 石头的作用

石头可以用来 砸果树 砸开石头 堆 砸开山洞口等 等 有的关还需要 用石头砸坏机器或 者砸敌人 扔石头 的方是 先将石头 📴



拾起来 然后点击背上的石头 拖到目标上 松开触 控笔后 石头便扔出去了。扔道具也是同样方法,

#### 8.地面的土坑。



地面上常常会 看到黄色的土坑 这里常常隐藏着道 具 此时只要用舱 控笔在上面来回划 动就可以挖开土坑 1发现遗具,不过主

角必须要有脚部部件才行。另外,很多隐藏的土坑 需要主角的观察力达到一定数值才能发现。

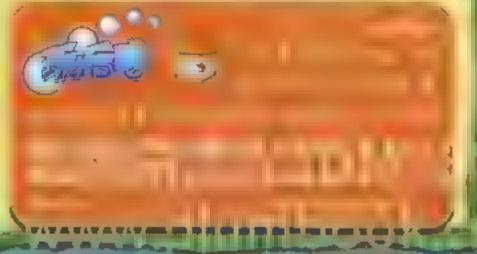
游戏中后期会发现一些长得像蚯蚓一样的生物 幼体、你可以选择直接吃掉它,但是你也可以把它 带回它的巢穴并孵化它、然后可以使它成为自己同 伴。净化那些受感染的敌人的巢穴时,这往往是必 须先做的一件事。

#### 4. 枯萎的果树间

枯萎的果树可以通过浇水来复活,看到那些 长得像水罐一样的果实了吗,把它扔过去吧。

#### 4. 生命要急的同伴 €

参加完战斗的同伴往往生命垂危,此时将食 物扔给它吧,不过要先搞清楚它是吃荤的还是吃素 的, 否则不对胃口可是回复不了生命值的。





(蓝龙PLUS)的隐藏要素就360上的 蓝龙而言相对较少、再加上没有二周 目的设定,使得游戏的内容和研玩度 大打折和。不过本作虽然毛病比较 多,但依然有可用可点之处。例如对 最强挂能的限制等等,保持了游戏的 平衡性。下面就让我们来看看本作到 成有哪些值得发掘的地方吧



# HESEARCH PIU

文 左震河 编 字轩 美编 澄香



71-17. 757

STATE OF

THE RESERVE

EN AND

Section 1

I FEEL LELL OF THE YEAR

本作 共有 种领色的宝和高要用对自然全的钥匙才能开启,大部分主箱钥匙需要与期才能获得、产区 折色器的具体取得方法如下。

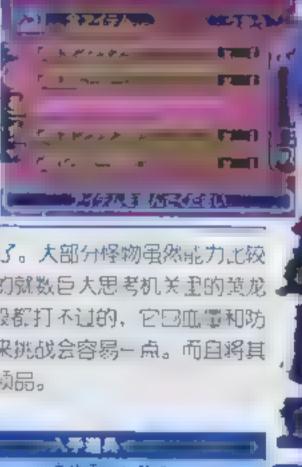
1	サファイニキャ(苍玉钥匙)	1-4- > 5 4 5 X W
4	4 * * ** ** * * * * * * * * * * * * * *	( ) · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
4	x / 2 + 5 # E #	大 TI T T T T T T T T T T T T T T T T T T
4	アインストを数水はから	<b>新</b> マ最初水は学典 近五新甲
5	ダイヤモ トキ 金割石炉造	维护发生。广里的医罐石玉矿里
6	オブ、タ・キ 黒曜石伊花。	完成、2号任务学校30

# 棺材中的怪物。



本作在各个关卡都会有棺木存在, 打开后会遇到比较强的敌人, 将其打倒后就不会再出现了,它们的实力比较高。而且算怪物

图盖里的、想达成10%。智量的玩家就不能错过了。大部分學物虽然能力比较强,但是群級还是很容易這的。惟一有点难度的就数巨大思考机关里的策龙(レッサードラゴン)了,按流程来说到这关一般都打不过的,它回血量和防御力能非常高,建议到周期有平均平的实力再来挑战会容易一点。而且将其打倒后获得的レッサーの牙才是委托任务的助顽品。



4.10	· 仙栗地県	and the same of		入于道兵(	
9 9 2 2 4 4 4 7	其种 / 福	출 -	र्ख	高仕王 トダス	
<b>令血鸟</b>	麻結ま 1	\$ B	水土	水のトライサンフル	
<b>热血鸟</b>	古代 经起炉	水 減	☆ i	気がトライヤンケル	
11.8	古代。发电影	网	İ	土のトライアングル	
	机械性结合产施设	火风至	水土暗	水と赤結コトッケ	
3 1 - 4 2 1 1	机械性性はなられる	水区土	炎 土 騎	火と交上の シケ	
プラッカマン ·	総で要场	众 风 圣	水 t	风と主の、サンガ	
ケレイマン	船の墓场	风圣	1 1	ナと™の・サ・ガ	
スペルキャスタ	鉄の島	文 4	1.2	女子夏() 1 *	
古代 、 タ	* 鉄の島	至	梅	风と光のミサンガ	
サルゴヴェル	メウロギエ场	±	碧	図のトライアングル	
All And Della	A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	The Williams	Barrie BE.	W. C. William	- T

	The same of the sa			
4巻	当現地組		- 一 開催	入手道具
1 - 732-	左右二 '	2 i	瓦水	ケロロ、 首節
<b>オイルト</b>	左信 エペーア	圣	産	<b>模足光线枪</b>
t - + 9 4 97	右膝エリア	±	塘	电磁放射器
せいちゃゆりがす	右脇エリア	<b>7</b> k	乘	石化ガス放射器
レッサードラゴン	巨大思考机关	譜	<b>골</b>	レッサーの牙
辆巨人	斗技场	土指	风	盾碎き光线枪

# で、机器人工厂プ

學的机器人有一定概率得到,

F的总数决定。

机器人一共分为三个部分、分别是永久机关面板、图路 重板和兵器面板。机器人由永久机关新士能量、通过各种管



### 永久机关面板

## 关于具体的设计

### 回路面板

### 兵器面板

# 一个全任务列表。了

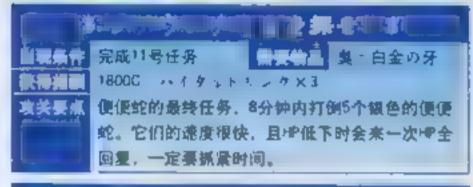
- 1 后期合成系任务要的物品需要靠敌人掉落、可以采用对应技能打对应的怪使其必定掉落道具。如果是操命の首饰り这种比较难掉的物品、可以采取SL大法来获得。
- 2 后期的几个龙系出OSS皿非常高,推荐就用"弱点属性·降防御·我方攻击加强"的套路围殴、多使

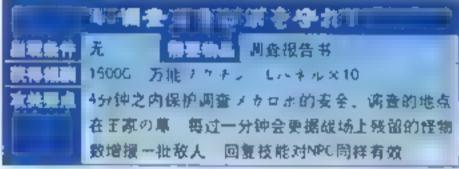
用自动复活的技能、一般磨一下就可以解决它。

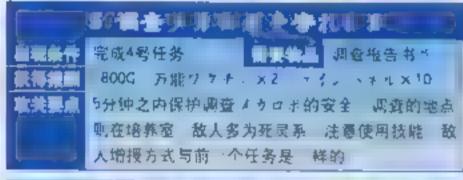


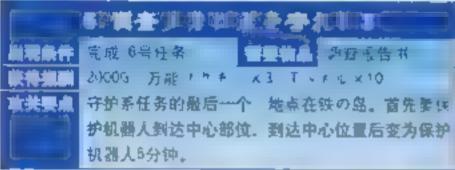
打倒地图上出现的ウンチくん, 时间限制只有6分 排、注意它的移动速度非常快。

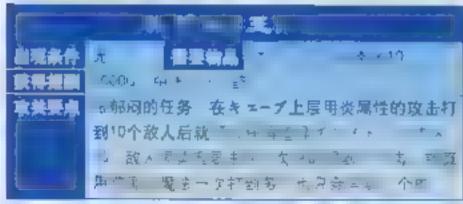
# 日東編号 完成i0号任务 日本 集 1 県の牙 1500G ハイタルトリンク×2 日共 同上 一个任务一样 时间为6分钟。





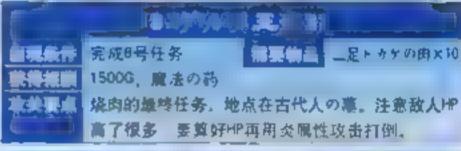




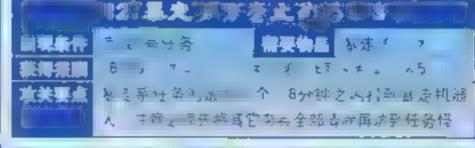




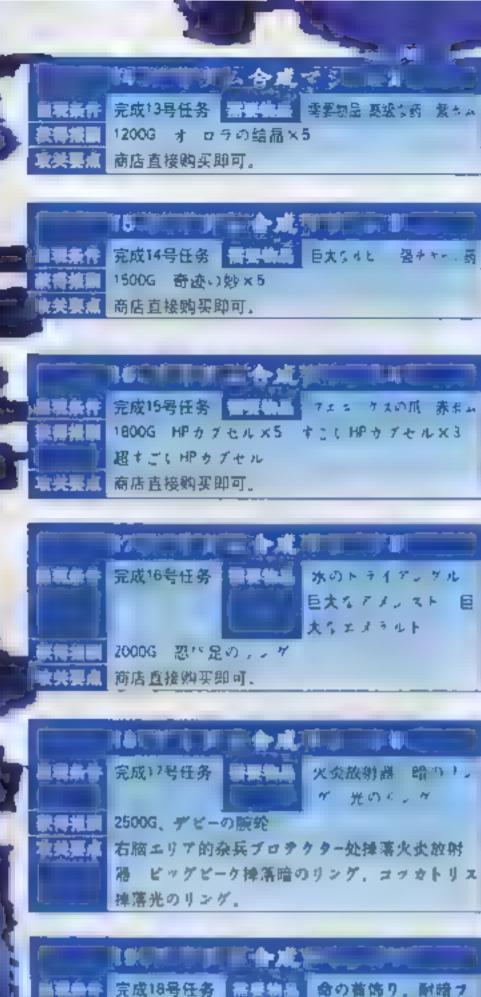


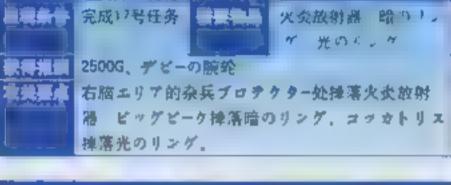


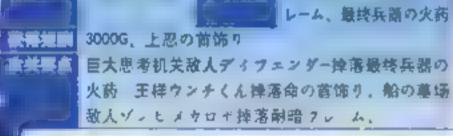


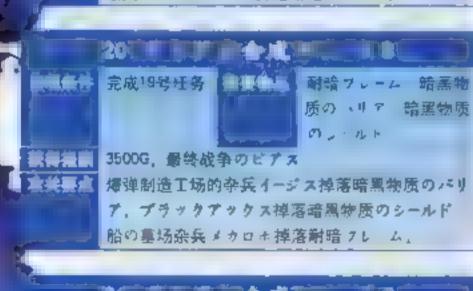


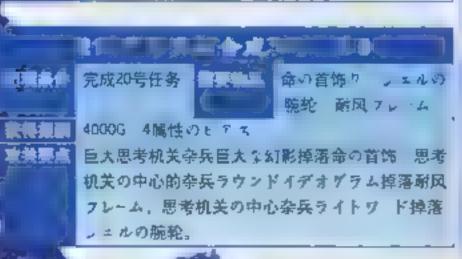












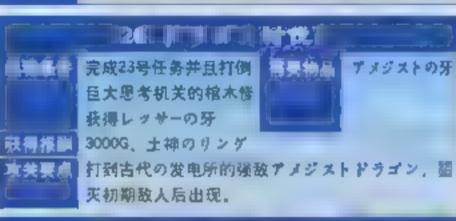
出录课件 完成21号任务 福要物品 暗のトライアンゲル. 古代王のサンゲ 職品物度のギア 获得差距 5000G、オブシダンキー ■美国点 斗技场的杂兵幼生デストロイ棒落階のトライアン グル、メカロボT场的奈兵フライキャノン掉落古 代王のリング、古代の发电所的奈兵費报マシン オオ掉落暗無物质のギア。

22. 10

23. 張大な影』 三年 完成22号任务 11年 カリムゾンバープ 猿襦袢袢 3000G、光のリング、パワーテインハネル 打到电阻上的专用爆弹机器人,注意它的血和防御 力非常高 建议降防后用技能打 弱点是水腐性。

完成27号任务 ダーケッキトウハッ 〒3500G 暗のリング ハフ・ラインハネルⅡ ■ 「「打到地图上的ソント メカロボー除了血厚防高完全 没特点 相对后期来说很简单的任务。

東京 完成27号任务 マステーダ ギャラケッーハー **表得推開** 4000G 一首並の ング ハワーティントキュリ×5 打到地图上的5个ゴ・ルドメカロホ 没有时间跟 本共業点 制,敌人较强采取逐个的战术会比较好。



||27. ドラブシ 分伐[2]| 完成26号任务 [編] カアントムの牙 出現条件 數字报道 35006 风神のリッグ 船の裏场打倒ファントムドラゴン、全页初期敌人 坡关要点 后出现,

完成24号任务 1 サ の牙 4000G 水柿の シザ | 打倒赤端エリア的ブリザ トライン 全天初期数 人看出现,弱点是火属性 老办法搞定它。

Participant of the last 完成28号任务 ・イロの牙 皇帝条件 使得组织 4500G 火棚のインタ 意美要点 打倒古代の焼却炉ハイロトラゴン 全更初期敌人 后出现 弱点是水属性。

三元条件 完成20号任务 スハ ケの牙 非传播画 10000G 三首龙のトアス 一首龙の蘇蛇 一首龙い首饰り **建筑** 最终任务 难度也是最大的。打倒出现在斗技场的 ス 、 ケ・ラ 』 、 海殺者です。 它没有:何的属性 **新点且訪問起高 初期的敌人至灭以后就会出现在** 地图下方。注意带上防止混乱的装备 建议采用降 筋贴取的手度复量差距。





# 一定追加影。

中后期开始可以获得的各个角色的追加 影. 具中绝大部分的追加影都可以从敌人身上 掉落. 最后的三个则是要完成任务后给予的, 下面是所有追加影的取得方法。

<b>連加修名称 作用</b> P 3 7 4	
A A M T T S TO THE TO SEE STATE OF THE SECOND	
タイサ 7 まパ モンク投資す 着 原生の 奈小娘氏、大原生者	
さ とうてょ ドサン 特能で 用基 高端工 奈林盛天 木竹田美 (大変) ***	-
a rie e a con d'am cultimat de la constant	7 11 10
1 タ 7 スム スナイト 接続と 加影 白大下者似美奈森夫人 人名第一	
文後等	est 16 % .
・女のロスツ スム ナワイト特別と 洗婆士 奈林姫寺 土曜株家	il i lecunio
フェー ケフラ てい フォーク技能的 3位置 「本語は とを兵破人、火星被害」「四位をおける」	
フレンアフリスム ス 大技能的主要的 左端立 と今日マ ケナー 7検索 フォストノー	TANK THE PERSON
カラーケンプ フェーク 技能は上電影 石塩エ で奈兵すん フェクタン棒害 カン	
オオマントプリスム デス技術的主要器 巨大型車的美な丘をよって知恵 土地英	( Z) h
ケルへロスフィスム イット移動学 自治学 お越で てなた。 トラニクタン被害	
\$ 1 . 5 1 1 7 THEY   THE TAR 19 4 THE TAR 19 4 THE	
AND A TAX MANAGER C. STANABLE CO. ON JEW TO DECEMBE	-
ウェナールブースム しょう技能的声音影 当校議会兵太中にも1人横落	
「黄龙ブリスム チャーン技能的追加影 委托任务获得	-
キマラフリスム ヽ・メ・タ技能的自然影 委托任务获得 [● <b>スプログラルモデ</b> 及業	155-54 433 March
アンエラファズム ディハイン技能的追加部 委托任务获得	

#### 最强的辅助系追加影・配言力の関係を

被聯查聯	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	馬拉里	
71 744 .	<b>自身</b>	自立基	高久收到1 * P 被 *
するチャック	自身	自动系	全技能器前使用着力状态
クロノス	自身	糖歇泵	類机使用强善力状态的魔法技能

#### 最强的魔法系達加影・

被嚴格勒		中興性可	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
7 英 艾ダ	自身	自业平	th 2 as a Tanks of Lates Transport
<b>电切</b>	単体	辅助系	定一型构裁人名特得攻击完全天敬化
24 79 7	<b>单体</b>	辅助车	聽机使用语言力状态的攻击魔法技能 一场战斗只能使用六次

#### 最強的回复系追加影響

技能名称		<b>一种性</b> 性	
大使一加护	信号	自动系	カンペルにはな 次自和支持が行 がた时でいる回覧。
M 2 16 F	単体	睡助等	定時间离散人的魔法攻击完全无效化
ムノリヘア	自身	類能等	整桅停序装着力状态的影響展技物地 一场战斗只任使用力次
alle a		Parling in	A SAME OF THE PARTY OF THE PART

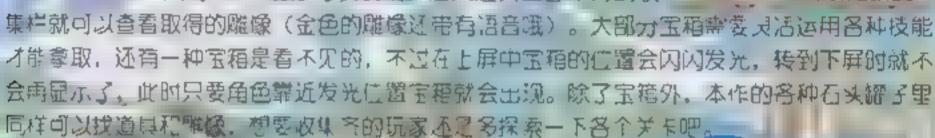






# ( ) 关于宝箱与道具

本作能从关卡的宝箱中获得各样意具,其中最珍贵的莫过于提升角色最大HP与气力槽上限的道具了。另外还可以拿到收集用的雕像,本作中一共有200个雕像可以收集。进入选关圈面下方的权





# 60点一样注[i-1]。\$P\$一样注[i-4]

# (P) (6) ##[1]-2





# () 类类 [] · 含



# 5.500一样特门高

マルーションで が大阪 12 直左转就可収 たれ マーか 私をご和特が育まででで、美

# ©263\_##I-6

# (D) (1) ###[[·克]



#### 



# 100 F. ##2.5

# 13.0 65 # F.2-1

# DOS ## 2-S



# 100 ###iz-13

# 0000 ###2-6

# 50co\_并并2.分

# いでの一共士3-17

主 下述 英華 並 可证明 版才 章 計 图 第次有益。人类 展 图 核人數。所 等。 下,或者等是是改革 你可见是所 本作 工。 是平平 惟自《诗《太孝子人报》 他才 本语言《居》或连击 在美自相相与不稀 建议用参 可以作手数 原对于中期技术了几下者

# G262\_##3.2

前 用睫子状体 性数有数操作 自 握子ごし打 邢 一般机关新さ と在筆面 之だと イー 進長 厚娇手,盖切锦旗千人起十头打开, [ 25 9 7 7 最占在原外场景重要,不在上海是"红色",而不主义 场内有 处义:在古广之 在 中中城不自代表之 于 8 子好笑 原接好前提生坚实这一连人 计中间介示法 有一个铁棉子要弄种左右。"门上推一本一个左右推动 前、前进 土て属さり快速がと方と土(木) カー 生体恢复为数点,逐项占一以下止在个一次个路上追 r 春中 全事で

#### 4 就,不成员 多个种主义,基定数人的中国部 多十十五条 边友》。 超丰商王 化世界中華 斧

医 善美以生 不过原态和 見襲 假姓女儿 角足束的 多等一个"沙" 声音来多形象物的对向 网络贝政王 前人的名词复数 化重要的 经证券 出来这样看过 李二十十三氢上收款 "以市民人"的外域《中华人名下来 たって 取りる 不要能は終不安有事



~ 7 ×



\$ \$ \$ \$ 7 A 2 3 5 M 0 1 1 1 1 4 5

扬 " 和 " " 是什么。 一 中年中華 作 一、物理項件工門整工等榜 工作人工、由京北京 後の時かとといびで

等を機平信を

伸長棒子福島四町…去 直多 ゲッセ **好在被判例也只要要占在** 的人 来搬表明不断收弃 建戊甲基少能力

"拉工"方面宣送在不出的事而不 特因最高争求了的?

# (1) 是"丰富·引。



シチール数。イフを自みを充って他多四个 要性 佐干搾が始や兵ーを天ご(1時) ま美

# 50.23\_#.#.5.2

# DECL##馬高

# 92点上共走5-4

# 13060 #海馬-岛

关注5 《作》的本表 就是一二 美术可来真然。 是一种使开灯的场景后向左向外要是《草造》最后就是 新兵战 首美 定数了主要于杂兵等:"美

# 5000 #·卡克·6

華國英 女子 "进入的关于 和类卡5 4的版面是 每约 国外这是主义 特的 竞和关卡5~4的开灯场 是一个石墨 含 1% 百斤是对纳姆的BOSS战 他的招 艺和文画设计是 释的 能到这里的新原族专什么 准要 7

# 51.63\_##€6.2



# 00 高上#集6-4



# DE ##5.4

五字 干定要医年期 共有 欠 年 次送到了方面是子 第 次送到有下 有后,欠在没有下方。要又选生了前者是我。这点 建议不要接掉或 产生之间的一个 美国 医大 等地改出克斯斯斯利的作品再 如果被打造,并且重新来过,第二部并打大城里是什么难点,一点强致整好了,这些学能都占不得 的现在分词 医人名英格勒 医人名英格勒氏 

# 506年接6-5

# 10年上井方島

# 100 # # 6-6

# い。上半年7-6

# 3060 共生了引

# (1-8 载 共上 13.51)

# DD ###7-2

本本 十名之《护丛帝 出 《大司》》为 打环 医 "洛斯斯克斯力等 新那不致 后以在"政内 生物年产业各用专证 "《文本》两"日》 才是张明漆 之方去

# 5.8 美丰8.2

# に、一巻手つ。る

修行关节 东兵里的老龙,成玉力。以一个 的80\$5是《林》他的《祁威力号为《还会王林》。 招式《不过他的招式后都有很大的破查》等作"不 再攻击"。



5065<u>#</u>接8-4

付了 地在使用之中 ( ) 起 ) 中十字。

00000上共卡8-5

\$0.63±#±8-6

本次的《乞珠Dr》

→ 氧这里就告一段落了 平心而论,本作的仇点

和缺点相当,双人攻关的设定不错,但是非委 给布尔玛也来个血槽,她挂了还会直接GAME OVER。虽然游戏有不少隐藏关,但部分隐藏关 卡直接就是昭撒前面的关卡,某些BOSS打了两 次但能力还是一模一样的。另外剧情方面本作 只讲到天下第一或术大会完结,照这个情形来 看出续作几乎是铁定的了,希望以后的作品能 给我们更大的惊喜吧。 0.00° ± ±8-8

1000 # # 8-G

DEC1##8-10





St ng公司制作的存货总是让人抓狂、本作也不例外,要想完全解读游戏的系统可是一件颇有难度的事情,不过笔者相信适声小问题是维不例各

位航家的! 建设刚刚开始游戏的时候先去教学模式 "How to Play" 里面了解一下。下面笔者会详细地 对游戏的系统进行一条说明。

### 威斯書 (ウィスプ)



66

### 如何对敌人发起攻击

### 如何回避敌人的攻击



### 如何使用道具

## 关于移动

非戏中儿子没有传统的喜动概念。尽能通过特殊的方式让原本配置好的角色改变自己所在的做型。例如骑士职业和蓟士职业就可以在普通衰毒之后进行移动。 "我是发动锻造后的武器原附加的代C.E特效强制人物进行移动。"

### 关于MP的消耗与恢复



时候。将无法使用任何道具。据要恢复MP的方法就是。成功命中歌人就会挥著不周颜色的宝石。《《 》 它们的作用是一样的 此时只要迅速在触摸 屏上基础或新者收集宝石MP的值就会逐渐回升。等 落满1次就会累积1个PTS。

### 柔模式的重要性

都作为环境國家在本作的战斗中起到了举足较 重的作用。通好触线单。在群幕上面出述时针旋转 《具体面法演曲考数学模式中fire》。itap的第5页)就 可以在设置环境(Lase)与读器环境(Chace)之间





使用。減士们的攻击范围也会開此发生改变。例如 在波雷环境中为斜向攻击。那么切换到浓雾模式中 机会变成直线攻击。合理地运用雾系统对战斗余有 很大的初映。

# 攻击时进入"准备状态"

对某位角色使用武器道具。非让其首力至MA的 排級則是面面右上角会出现一个白色的。REO of 服理。非位或斯普不要放开并参助到该图形上。就 会变成红色的"REO"on 能入准备状态的角色会 保持发动攻击时的姿态。不会对意人进行攻击。这

工具在1/岁地先走这多色放为下流,并到别变的说了 1/20年以前,1/20年以前,1/20年以前,1/20年以前,1/20年以前,1/20年以前,1/20年以前,1/20年以前,1/20年以前,1/20年间,1/2010年间,1/20年间,1/20年间,1/20年间,1/20年间,1/20年间,1/20年间,1/20年间,1/20年间,1/20年间,1/20年间,1/20年间,1/20年间,1/20年间,1/20年间,1/20年间,1/20年间,1/20年间,1/2010年

MP值的维息栏位于游戏画面的上方。每次使用《化的战局来说》并予了玩家更多战术的选择。 WWW。DIUMDOOK。CIA

### 如何使用高级技能攻击

使用高級技能改善《HI—SKILL》必须满是两个条件。分别是该武器拥有高级技能和使用角色的高性与武器相同。满是条件后就可以发动成力超强且华丽无比的高级技能攻击。不过攻击完毕后该武器城会消失。

### 障碍物利用说明

在战斗中财富兼被到一些宝箱以外的物品。我们等它们俗称为"障碍物",别小看了这些障碍物用,则小看了这些障碍物用处。从它们的身上也可以获得各种各样的道具赚的里面的物品需要特它的DMG做打到100%才能被彻底破坏。障碍物共有这个状态。第二是损坏状态。第二是现代表现,第二是现代表现,第二是现代表现,第二是现代表现,第二是现代表现,第二是现代表现,第二是现代表现,第二是现代表现,第二是现代表现。

### 招募同伴



作 5 (Q 力战的人员 ) (Q 力战的人政 ) (Q 力战的人 )

的过程中。还需要不断地招募可靠的同样。扩充我们的队伍。除了每个章节固定加入的同样外。在战斗场景中时不时也会遭遇到非常非常的战士。这时期果身上有携带关键道具的语言。就可以将他摆募为同样。游戏中将近有500名各具特色的同伴供体统准。不过想要得到他们的加入。没有关键道具可办不到哦。

### ROY值说明

位于同伴信息栏的最后。ROY值代表了这名人物的忠诚度。忠诚度基高那么他在战场上的表现也就 她活跃。

### 战斗准备

在战斗准备阶段可以查看4个内容的信息。分别 是敌人与障碍物的信息。我方队伍人员的情报。谁



等於相比眾人的情報要更丰富一些。遊入裝备道具 界面是首先產出的道具從是結局直接选择所需 的道具是被具就全直接存放器道具從中是最后 可人員配置。只有在场地内还有多余的白色空格存 在时间,才能再深造一名角色。查到的话就只能按照 定人数开始战斗。在准备阶段中最重要的两个步骤 就是道具的装备和人员的调动。根据战场上的改员 分布情况是有利于表方人员战斗的角色分配到定 确定是是有利于表方人员战斗的角色分配到定 确定是有利于各逻址适用武器道具消灭敌人。 值5级的战斗评价便是重于可得的事情。

### 作战对象与属性列表

首先我们来模拟一下游戏中的3个作战单位。或 斯普斯波方战士以表示人类游戏中玩家只能控制就 斯普斯战士下达攻击敌人的指令。而是直接对敌 人类起攻击。而改人无法对战士造成伤害。而是 所有造出了整个的战斗系统。游戏中的属性分为3 但对了整个的战斗系统。游戏中的属性分为3 但对其性对立。种属性与国性的效果是攻击伤害为2 但有解释的附加效果。无属性的效果是攻击伤害为2 性质为两性。种属性是两属性成为薄膜性。 所是他是有理性成为薄膜性成为薄膜性 形式属性。可以使此或为薄膜性成为薄膜性 对。所属性对冰属性或为薄膜性成为薄膜性 可以使此时间动性复数,对暗属性成为薄膜性 有关键。而是他是一种原性或为薄膜性的一种原性。 可以使此时间动性复数,对暗属性。无属性成为薄膜,所属性可以使此时间动性复数对暗属性。无属性或为薄膜,可有原性可以使此时间动性复数对暗属性。无属性或为薄膜,可有原性可以使此时间动性复数对暗属性。无属性或为薄膜。

### 捕捉率

当派人进入攻击范围的时候捕捉率就会不断提 高。如果当前人物攻击属性能够克制敌人? 那么捕

提率就为200% 就是伤害乘以2 倍。而如果属性之间没有任何联系的 通过率数点 10000 作业表面 有杀伤附加。



## TIMERE

每场战斗会分为多个国金。每个国合的战斗时 拥为40秒。 射间用完就会给束该回告。 进行战斗的 时候或者被散入攻击到都会减少时间。 咸S振评价或者是获得关键道具一定要学会节约时间 去战斗。

## 敌人的特殊行动与属性的更改

某些特殊种族的激人会发动特殊的技能。例如 换成你的废密属性《不过当常人进行这两种行动的 时候头上都会出现一个指令者如果能够迅速点击它 那么就可以阻止敌人使用。

## 关于VIT值

VIT值对于游戏中的表方角色来说是是为重要 **国为它影响到人物的生命点等次发动攻击** ·假如教方篡位被士的VIT成为G。那么他称 B掌握的一门技巧。如果当某位人 降謝无法恢复的时候。可以進擇将他进行 偏性这名人物将他部分的能力使附加到另一 名角色的身上。

## 魔法阵

女舞商買以在 被斗场地上使 置麻法件買職 人接触到底油 阵就会受到伤 審畫不过魔法 阵的使用也有



时间限制。男术士为20秒。实复司为30秒。

## 关于地形落差

在战斗准备阶段可以接下1或者5键调出地形现 寒。右下角的Height星示的就是高低能力站在越高的 地方蓄力的速度也就越快形并且使用带有吹飞效果 的人物攻击敌人。将敌人从高处击落的话有一定几 率产生昏迷效果或者暴击效果。

## 追击



人的等级任 于我方角色 的射機素在 战斗中途可 能会发生透 鼬。这时餐

它《并在它头上的黑色指令消失前 动進音技能长发动后对该散人的伤害要比普通状态 下高出许多。

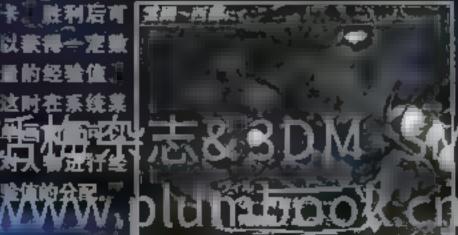
## 武器强化

游戏中的武器道具可以进行是多9次的强化。 i畜定上角的H1T数与R.E.C效果的发动 |等的就可以发动R.E.C放乳。| |再以進揮使用『能会| 的武器进行融合用于相加Dar的值。融合后之前的政 造特全部还原

## 关于胜利条件

在越斗过程中不豫世第画面的下面 E的基当这里的激人的生命值<del>!</del> 。佛三种蛾条《要求至少3名以上做人的 〗 排金額显示K(LL的时候就说明完成当前关 恢复如果在该图合内没有完成上述条件的话。就会进 入下个国会。并启动类似老虎机的游戏让你来选择下 个面合变场的激人。在玩老虎机造戏的时候你偶尔金 看到全身发光或者思身体经备发光的敌人》 前者是下 个都会中能够与其他修物的生命值进成线的修物。后 審則是当场战斗中实力最强的敌人。《当然》。在某一场 藏斗中杀死特定激人『(如BOSS) 簡样可以通过该关

以養得一定數 量的经验值。 这时在系统第



## LEVEING模式

完成一场战斗后来统会询问是否再次能能先首 的关卡系不过只能使用电脑提供的无名牌士和武器。 好在电脑提供的人物和武器的等级都与你当前的游 戏进度相挂钩。在LEVEING模式中获得的武器。振驰 惟和懷遺品石等都可以使用。唯有关韓道具光法在 LEVEING中發揮。因此想要获得关键道具还是要在主 能能斗中多动动属于才存

## 关于失败条件

推是所谓的 GAMEOVER。当满足特 定的人者VIT为0。使方 队员全灭」没能在规定 **阿合数内完成战斗这三** 个条件中任何一个时前 #GAMEOVER:



## 小技巧

14.过度删货的时候可以被下1或者1键点 Ja. 新遊歌人的攻击时。如果能与微人的强宜糖 身而过那么此时或斯普会暂时变成蓝色汇系统会很 据你变蓝的时间为你额外增加EXP

14.战斗中途中表方或者散入的角色。他下十字

體制作可以了解到一些特殊的情报。

4. 蓄力状态下接下L或者6便可以取消蓄力。

F。战斗中接下L或者T键可以进入Escape模式。 模式下无法向票人发动攻击。但是所遭受的伤害 就是时間可以減率。多數用于NOSS被場合。

4.战斗时接下十字键的上下方向键可以选择等 时间转换为MP或者ECP、然后被束该图像。

在主菜单中选择Game Starta 取可以开始群设 『、如果之前没有看进H w to Pray里面的内容 名在Came Start选项下面还会多出一个First Step、其 中的内容主要是向新手玩家介绍一下本作的操作及 系统、对此有一定了解的现实可以直接路过这个选 项。接下表就是游戏难度的选择 笔者选择Normal普 道维度开始游戏 (注意 不同难度下开始将近、将 政内容可能会有少许不同, 每场战斗基本上都可 以拿到1个以上的关键道具。因为本作中的战士数量 实在太多了,如果看到名为"名名无色骑士"加入 队伍, 那也只是一时的加入。战斗结束后就会离开 队伍。在How to Play模式中有具体排解到。战场上显 示着"Not a kright"的人物不是作战单位,不过可以 从这些人口中得到一些情报

リフフォーム、追求经验項的玩家可以试着挑战一 下。否则就直接选择会闪光的ゲレアウーズ结束本 场战斗吧。另外本关中的关键道具竟然多达4个! 分别藏在3个障碍物和宝箱中。宝箱中的物品エン ゲージリング是収服下一关刺客的关键道具。

## Scene #2 夜明けまでの长い路

附和条件

/宣合以内架构1个K LL链接

本场战斗限定只能使用一位角色战斗。好在场 内还有一个外援可以帮助我们,那就是位于右上角 的刺答。如果想让刺客加入的话就必须在上 关中 打开電箱获得エング ジリング。刺客可以使用火 3件的双刀攻击スノーウィエルフ。而我方的战士 別可以使用冰馬性的斧头优先将コロナスパイダ **消灭掉。本关依然有关键道具可以收集,同样可以 用在下** 关招襲同伴。

## Scene #1 运ばれし者の自覚め

胜利条件

8个国合以内架板1个K LL 链接

破 十一

第一回合敌人有两只,分别是火属性与神囊 性,带上冰厚性和磨屑性的武器。开始战斗后先用 暗濁性的武器消灭面前的グレアウーズ,再切换到 浓雾模式使用冰属性的武器消灭远处的アッシェレ イス。田子第一回合敌人只有两只、所以无法完成 任务、在第 向合选経中会出现一只强力的スカル Scene #

9回合以内架构 个KIL 阵持

本战中首发的人员并不是之前我们所用的战 主,如果觉得用不习惯也可以在队伍配置里面换 人。敌人的属性有无魔性、炎属性和冰属性,选择 相应的武器道具消灭它们,要小心树人形状的敌 人,它们会进行瞬间移动。记得用关键道具收服两 名战士。

## Scene #4 人狼の现れし森

胜机条件

/回合以内主版人狼木米 (ジェイミ)

ns + .+ +



游戏的第一场30SS战,敌人只有一头人狼。 我方可以派遣两名人物出战,弓手的位置就不要助 了,因为那里是单独的一个平台,人狼很少接近。 最主要的是近战角色这里,最好换上等级比较高 的人物坐镇、这样对人狼的伤害可以提高不少。由 于人狼没诸属性,因此只好靠攻击力来决胜负了。 人貌的攻击方式比较简单,利爪攻击只针对一个方 向。虽然政击范围广,但是在备时间很长、所以 容易躲避。狼牙弹的发射也是一个方向的,不过 起招速度很快,要靠敏捷的眼力躲避到空隙的地 方。当人狼的HP降到9000以下的时候就会发动破 月攻击,当满岗上全是人狼的爪子时就准备进入 Liscape模式。将伤害减半。当人狼受到强烈攻击 为他发动攻击就可以给予相当猛烈的伤害。

## Scene #5 放たれし者の末路

胜利条件

9回合以内架构1个K \_ L 链接

要小心ヴァーミリオン的五芒星旋转攻击、刚 开始可能不习惯它的转动规律,看到五芒星后直接 移动到它根本碰不到的地方就好了,当然同时也要 注意周围其他敌人的攻击。

## Scene #6 到中の到

胜利条件

1)回合认为架构1个K LL链接

被一样的

マッドスケルトン和スタ ヴゴブリン的技能 攻击范围比较大,这两只敌人如集同时发起攻击的 话是蛋今人头疼的,优先消灭其中。 只的话对战斗 会有一定的要助。本战中的障碍物数量虽然不多, 但是都正好分布在每位战士的附近,建议花一点时 百将它们破坏掉。

# Scene #7

附州条件

9 C.含以内架构1个KLL链接

7 + 1 3+

这一关敌人的实力都比较一般,尽量以收集关 望道具为主,避免与骷髅敌人作战,对战起来相当 見到。

# Scene #8 四天王の

附和条件

10型合业内架构1个K L L链接

一关相比本 关的难度又 提升了一个 水平,初期 配置的敌人 的实力倒是 -般,后面 回合选择怪



物时会出现大量的高等级敌人,如果不想和他们遭 遇的话就尽量避免吧。场内的两个宝箱 定要拿, 都是关键道具。

## Scene #9 暗跃の将

胜凡条书

9定合心的架构1个个上层数

本关的敌人实力与前 关相同,场地上的宝镜 和木桶可以不用理会,因为就算破坏了也拿不到什么好东西。



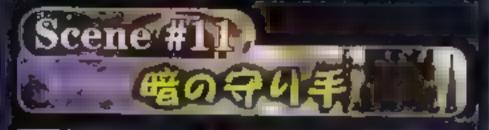


**胖利条件** 

50合以内架构1个K。直链接



战斗开始前城斯普与穿着铠甲的女战士引利亚 相见了。而这一战中我们就要控制码利亚与魔物进 行战斗。虽然只有一个人,但是码利亚的家力绝对 够强劲,由于无法极人所以及办法了解到玛利亚洋 他的能力值。但是从资料栏上的力强槽的值可以看 得出来玛利亚的战斗能力几乎是接近竞美的。不过 本关作战还有一个比较麻烦的地方。那就是马拉于 下半部分的敌人战斗时需要靠玛利亚的攻击后移动 才能消灭它。这点上比较消耗时间。



胜利条件

/回合以内主吸表 \* のリザリア

A 4

战斗开始前系统允许玩家再增添一名战士上场,可见本场30SS战绝不比上次来得轻松。 30SS前期的攻击方式有2种、首先是挥动大铁锤。 在画面中打出巨大的水柱攻击,每次都会连续放

出3个水柱,杀伤为12京。第 招就是蓄力后将大 要的五角星藏向空中然后向下坠落,杀伤为8点。 不论BOSS使用上面的部 招,都可以很快辨认出 来它是要发招了、在此提前做好准备就不会被攻 主到了。当JOSS使用第一招的射候,尽量在画面 下方移动。这样当看到有水柱聚集的时候可以靠 反宣立刻躲开,第二招就更好躲了,直接跑到屏幕 的左上角等着星星飞到空中又弱下去后对BOSS发 起攻击。当30SS的生命开始减少的时候,它时不 扩射会放出吞噬时间的魔法, 如果你没能迅速从蓝 色的大转盘中逃出来,那么就会立刻结束该回合。 3099的MP是用不完的,它会释放魔法恢复,而 甲恢复HH的速度稍当快。后举部分30SS使用吞噬 时间的频率会提高很多。基本每次使用武器攻击党 都会发动。次。如果在此战以前都没有好好地使用 Vi NO模式修炼的话。那么本关打起来将会异 堂辛苦、因为本美对于可出场战斗的 位人物的能 力要求後島, 必须都有独当一面的能力才可以与 JOSS扩播。

# Scene/#12)

胜利条件

うご们以内领构1个k L、链接

# Scene #13) 神器を探す者だち

胜利条件

13回合以内架构 个k L 链接

# Scene #14) 常暗の異

1245年

4巴合以内市改造天使メリッサ

727

V-DHIMDOOK.CI

# Scene#15

的利条件

11回合以内架构 个K-L-链接

夏想到上 一场作为JOSS 辅助攻击的设石 军变成了量产化 了,本次战斗中 大部分都是魔法 系的敌人。要小 心应付。



# Scene #16

附加条件

9回合以内市败票騎士ガンツァ

战斗讲院

骑士初期招式基本都是全屏幕的大范围杀伤, 必须要掌握了它的攻击规律才好躲避,否则的话很 容易被打倒。不过一定要注意,黨獨土有 是致命的,只要被走中一下、我方战士的V值就直 接降为0,非常邪道的一招。好在骑士在发动这招的 的候头上会出现两个黑色的感叹号。当你发现这个 标记的时候立刻按下。或者中健进入 scape模式就 不会被黑蝎主攻击到。当黑蝎主的中P降到12000以 下时,便会发动斩首刀的技能,屏幕中间会出现 个巨大的剪刀、要注意躲避它的攻击。

# Scene #17 近付きご

胜利条件

8回合以内架构1个K LL链接

本战事新潟加了一种童名铁锤的敌人、汉种敌 人的攻击范围很广,而且杀伤大,HP也很多,不太 好应付,如果在当前回令人部分是弱小的敌人的话 可以优先选择克制液怪物属性的武器消灭它。这种 敌人还有一个最可怕的地方就是会随即破坏掉场内。 **的**障碍物,这对于想要权集到全人物关键道具的玩 家来说简直就是噩梦。

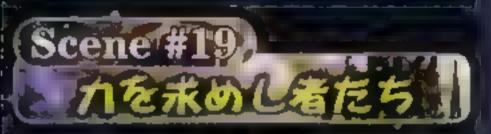
# Scene#18 力を求めし者だち

胜利条件

6頁合以内围數類天使メリッサ

战斗讲象

和前看那一场战斗基本相同,这里笔者就提一 下她的新招数吧。当80SS的HP降至5000以下时, 会发动 招封印威斯普的招式,当威斯普被其封印 起来局你就只能在一个极小的空间内行动,一定时 



附加条件

6.可合以内击败聖天使メリッサ

本关的场景比较大。而且隔僻物也很多,如 集时间上有足够写余的话就把又掣的障碍物满理 下,可以拿到不少好东西。敌人的种类和以前的 样,利用属性优势解决他们就可以了。

# Scene #2 城間に潜む船

胜利条件

8回合以内主陂魔兽ガルム

战斗进解

此时去攻击磐王ダウタロス是没有任何效果 的,不过它会在旁边不断地提高自己的能力和等 级,因为下一场就是要和它作战了,所以本次的战

战速决,不是150 能拖时间, 把超久对我 们下一场的 汽车越下 州。 三安北 目标锁定魔



書ガルム。魔兽ガルム的双王方式比较篇单、没有 什么非常恐怖的招数。大范围攻击的招式再空隙可 **以躲避,惟一比较烦人的就是它时不时会扑势你身** L. 导致被扑的人物—定时间内无法移动。吴然, 別別把隨兽ガルム打败磐王ダウダロス就从上面蹼 了下来开始战斗。BOSS—开始会使用大范围的飞镖 攻击 由于这些飞镖比较,而且速度快,所以躲路 起来比较有难度。设过多久他还会召唤出打手来, 区时候就别去管这些杂兵了,专心政违BOSS,杂兵 如果 直缠着你也是好事。 边攻于30SS的同时— 边也可以伤害到它。当BOSS的HP降到22000左右的 **初候,它就会放出必杀技。游戏画面的石边会出现** - 张狼族的图案、然后屏幕上面与下面就会出现文 牙,向中间突刺,要注意回避。

cene#21 迫り来る胁威

附和条件

12回合以内条构 个KLL链接

比较简单的一个关卡。场内的障碍物很多。可 以尚理下,杂兵还是最前见过的那些、小儿恶魔 難像時期出来的子弹,没什么难要。

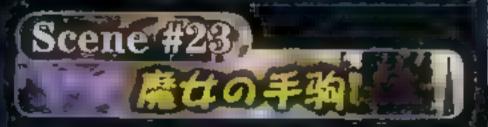
# Scene #Z

胜利条件

/向合以内击败堕天使メリッサ

45 St 14 1

与上一次受手的时候一模一样,不过本次常生 了 )作的难度,除了饱天使メリッサ自身实力有所 提高之外,场内的魔法书定比较大的障碍,好在我 方也有两名帮手,赶紧把魔法节破坏掉再和堕天使 メリッサ战斗。



胜利条件

23回合以内架构1个KIL、链接

形稍微有些复 杂, 左边部分 的敌人需要骑 土跳跃到上面 的同伴所在的



平台、喜說过去消灭,还有就是场地内的障碍物很 多、可以全部清理 下、23回合的时候还能好好地 练一下蝮蛇。

# Scene #24 新たなる侵

胜利 条件

9回合以内架构1个KILL链接

Ct + 4 m

本关的敌人实力比之前的略有提高, 弹幕又是 一片模糊不清,建议将空余的位置换上弓手,这样 可以打到很远的地方。下面的战士可以换成剑士。

Scene #2

牌和条件

8宣合以内正或機動主レオネル

到目前 为止来说本 关定难忠报 亳的一个关 卡子、解到 1レオキル 拥有极高的 攻击力,外 见主魔乳的 辅助攻击.



这两个家伙配合起来实在是让人非常头疼。魔剑士 前期的攻击方式主要有瞬移、多重反射激光、连续 飞刀和闪电气刃,魔剑的攻击倒是比较单一,只是 用剑影给予我方伤害,不过范围非常大。遇到这样 的敌人,考验的就是玩家的操作和眼力了。 配合 scape模式,否则只有败给他的份。战斗中 尽量以2位远程攻击人物和1位近战人物的组合去战 斗、这样至少不会说レオネル瞬移到远处后没办法 打到。

Scene #26 魔女の台湾

胜利条件

13回合以内架构1个K\_L链接

同样是一个地形非常复杂的关节,在边部分的 三位要护士可以移动的氧化,或者是把霸主殃成排 土也是可以的。

# 子の心を持つ男

批利条件

6回合以内击败阻击手アクリ ス

移动速度很慢。出 招的准备时间也很 长,不过威力却不 容小视。由于是使 用远程类武器的角 色、強暴的华丽程



度自然不言而喻,加上有三台号箭炮护驾,战斗难 隻復高。初期アクリース的攻击方式只有三种、分 别是放出5个圆碟的扩散箭、直接从天上弯唤5把巨 高流星,还有就是阻击跟踪了了。本关跟好能够由 一名騎兵可以上场作战、因为她形和エクリース会 不停棉花的缘故,所以派上獨兵是非常好的选择。 九旦相启大家战斗到这里身上的武器也已经有 分具有相当的强度了,可以利用这些武器好好地和 敌人打一场。

## Scene #28 決战の前夜

胜中条件

14回合以内架构:个K\_L链接

派遣马箭手到宝宝的位置上。因为这个位置可 以直接攻王到3只敌人。选一个冰属性的武器给号手 使用,剩下的按顺序消灭就好,同样是没什么难复 的关卡。

## Scene #29 ど花の対峙

胜和条件

8回合以内击败枢机戦ケイブホーン

被 + #=

战斗一开始场地内的3个魔器就会召唤出3头 骷髅兵,在这之后的战斗中魔袋也会时不时地张开 -下,要注意不能碰到它们,否则MP会逐渐被吸 5掉。ケイブホーン基本上都是在上面释放咒文攻 违,闯隙很大。还有一个是大范围的白雾攻击,躲 超那个的时候需要注意一点。剩下比较烦人的那些 骷髅兵,会放出大量的震法阻碍我们,如果觉得ヶ イブホーン的攻击很好躲避的活建议可以先把骷髅 兵消灭掉再去攻击ケイブホーム。

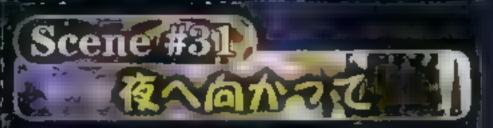
## Scene #30 潮流の行き着く

能利条件

9同合以内主败堕天使メリッサ

被十五十

毎一次和晦天使メリッサ相遇、和上一次的区 别不大,只是场地内又增加了新的设施。



胜利 条件

8回合以内架构<sup>1</sup>个K\_LL链接

比较复杂的地形、建改构架KILL链接的时 候不要选案色方位的敌人,因为那里的路线不好 走,而且敌人也不容易打倒。宁可麻烦一点多打 几次。

## Scene #32 **党われし者たち**

胜利条件

16 引令以内集构1个K LL进接

本美出现了短数个魔法、上次与魔剑エレオネ ル战斗时还没发现魔色有 个自嫁的攻击方式,就 是在攻击完毕之后突然消失了。场景中有许多东西 可以拿、记得清场哦。

# Scene #3

胜利条件

8回合以内架构1个KILL链接

酸 中产酶

比起前面服些地形隐愿的关末。本关的行走路 线实在叫人太舒服了,轻轻松松就可以拿下的一场 战斗。

# Scene #3

9回合以内主戦不死なるヴィルゴ

AAAAA\*DIGIIIDOOK\*@

战斗场景与前盘和场战斗的地方再些相似。 推荐本关的3个战士都选择同一种族,因为在这场战斗中敌人的移动是固定向一个地方的,如果能让我们的战士也固定在一个地方,并使需固定的技能攻击它那么战斗的效率会很高。不死な为了1ルゴ的初始技能有鬼人,威斯普感到鬼人就会被吸走MP值。比较恐怖的一招经游戏整面中间出现一个魔法阵,从魔法阵中伸出一个骷髅、中间出现一个魔法阵,从魔法阵中伸出一个骷髅、不胜出一些奇怪的虫子,它们会跟着严跑一个鬼孩子,它们会跟着严跑一个鬼孩子,它们会跟着严跑地接近,并吐出一些奇怪的虫子。它们会跟着严跑地接近地看到速度非常快。还有一招就是从至重的双边地出移根头爪向中间攻击。

# Scene #35) 油塊の傷糧機

胜和条件

5回合以内王政英被上のヴィニヤ

At 4 "

战斗开始无把目标铺在采兵,处果不形奈兵干燥那么后面的战斗会变得承惹乱。ヴィニヤ的边外技和智主乡ウタロス的边争技士分相像,也是在游戏的左右边出现一张卡片形状的午西,然后释放出军军与用壳在画面中跳跃攻击。着争卡片后就进入Escape模式躲避一会儿吧,因为军星和马产的铁功非常没有规律,在掌握它们的走向之前是是否能动来一下比较好。

# Scene #36).

胜利条件

12回合以内架构1个KILL链接

4 7 4

可以多派一点创生在这里,因为敌人都聚集在一起,可以一次性攻击到好几个。没有什么难度的战斗、障碍物要记得清理。

## Scene #37) 枢和側の忘れ形宛

胜利条件

9 可台以内架构1个K LL链接

校子并数

打破中间的那个蛋可以获得新铁仓,还会生出一个美柱莎——本次战斗的地形比较简单,没有什么复杂的地方。

# Scene #38) 三人の追討者

胜利条件

4国合以内 刊取想送のヒスチェ

极升差器

ヒスチェ会初出 团毛球、椒开后会飘落 片的羽毛、切帚不能接近它们。偶尔会飞到天上放出龙卷风,以及从龙卷风里面飞出来的风刃。当她的中路到一定程度后会在场地上空放出红用,从红用里面飞出一群的魔法红鸟攻击。ピスチェ比较烦人的地方就是移动速度快、而且经常跑来跑去,这时候我们就要充分利用到PED系统了。将招式豁力到最低后进入、1一状态、然后去把另外两位同伴的技能也全部盛力满。等到ヒスチェ接近的时候立刻释及武器技能攻击她、反复几次就可以击倒了。

# Scene #39) \*\* **建 多 第 9 第**

胜利条件

1同个以大车岭、个人上前接

10 + 7 m

战场上部制大水晶是电动身过去而不用破坏操 的。当然笔者是建设大家模破坏的就破坏,毕竟有 东西门动李。在这一关选用购具作战效果可能会比 较好一点。

### Scene #40) - #40) #13年の 野印

胜利条件

13回合以内架构1个KILL链接

ゼム連解

与前一关的内<u>同基本一致,只是换了一个地方</u> 和己。

## Scene #41) 结界の崩坏

胜利等件

6日合成内主放从者サキト

李年報

サキト的攻击范围很大、基本上每一招都是大 范围弹等。其中最可怕的两招笔者在这里和大家说 時 下 九家走当サネト う身砂イル 同 也们的政 证据是自然的、意思就是说原本只有1个サキト与你 後科、区下有4个、所以当她们 4 身成4 个后如果使

AAAAAA DILLII DOON.C

用弹器话的那真的是连逃跑的地方都没有了,因此 定要把幻影消灭掉或者直接找出本体。另一个可怕之处就是サキト的必杀技极光,军面的上下都被 极光所包围,然后在极光里面放出大量的水犀雪花 攻击威斯普。

# Scene #42) 皇世の雲41

#### 胜和条件

1hl. 3以内架构1个k. L. 链接

1. + F-

不要选择自色器或出现的敌人作为选提。 概,其他的设计么难度。

## Scene #43) 情はの計立は

#### 胜利条件

11向言以内集构1个1、心题接

67 + 4 +

利之利和个关系一样,不要选择由包包域出现的敌人作为Nic。链接之一,比较麻烦,选择其他的会方便许多。

# 

#### 胜利条件

/原合以内主政皇女ア リェ

CF + F +

在升始这一战之前,如果队伍中没有一两位 实力绝对强劲的话,还是再回去好好练练吧。了 1 年(骑上龙之局感觉像游戏王军面的某张卡片 )的初期招数有大范围的军圆风刃及火龙吐火球,后面的龙石像还会帮助她们攻击。与她僵持一 段时间后她会飞到天上进行攻击,之后龙会消失 策时间,这时候可以直接攻击她本人。其实说了这 么多还没有进到重点部分,最可怕的不是她郑利索 的攻击,而且那摩得无与伦比的生命值

## Scene #45) 超越を望みし者

#### 胜利条件

11回合以内架构1个K L 链接

世二声之

本关的地形也是比较复杂的。最好选择身上或 者创工上场。利用中距离发击和移动较等消灭敌人。

# Scene #46) 通俸者の战以

#### 胜利条件

21回合以内王阪冥主ブルゴナーク

数 + 如肠



急着疾患、可以利用 scapo模式先观察 下它们的 疾患规律,然与从中找出间顺角发动攻击。最好选择 拥有远程双马的角色上场,因为近距离作战已经有一个妈和小子,不需要再多DJ 个,多了反而容易乱。 双军运机证在近战时被ソルゴナ ク给销任,而且不 复执行任何可动的时候,你会看到ソルゴナ ク的下 中附近会出现一个黑椎,只要停压几下就可以看到玛 和亚的铜色了。

## Scene #47) 株序と混沌の狭间で

胜利条件

16分分の力主政報主メロド メルギス

63 14 24 10

游戏的最终战,把最好的武器拿出来使用吧。 メルギス=开始就会冲过来,并使出一刻的攻击手 段。当它挥动爪子时,屏幕上就会有红色的爪子飞 过,要注意回避不可大意。其他的搭数还有召唤出 红色的龙卷筑以及暗黑球。将它的生命打到一定程 复后BOSS就会使用必杀技,开始是展开强膀慢慢旋 我,搬出来的星星要注意躲开,最后BOSS会闭合翅 等,要注意这是最危险的时候,立刻进入。scape模 式,然后变银力躲开星星的冲击,完了之后就可以 整察与BOSS战斗了。





# 系统介绍

## 菜单项目解说

查看和使用自前兼得的物圖「後」和B餐可以切換物品美別。

使用回复技能。一共只有7种。虽然种类不多。但实用度很高

用巴莱斯·拉萨派来早有特殊英国巴西特里斯斯迪人教用巴的班里。是十巴拉 淡食 《文文·技能改造》,《对自由《第一台请读定》据及"铁维"中个子菜单。 装备"即为帮允 但更换装备服"得名角色可以装备一把武器 "全体的具以表面分辨品",详细"为该角色"

型換載斗同件。據戏中一共有6位同样。不过每场敞斗最多只能上3人。利用该指令就可以 编辑战斗队伍。位于左列三个位置的即为参数同作。

排戏设定。主要是关于BGN() 游戏和语言等的音量太小设定

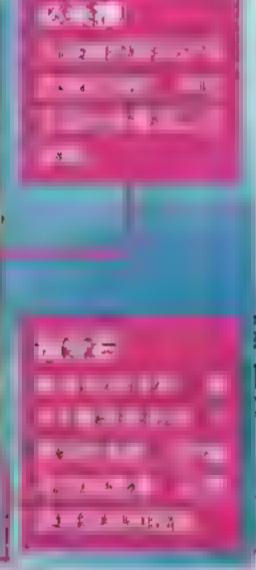
存金。本作中只要是非則論面面使可能对存金(某些特殊场合除外)。十分方便。

# 战斗系统









## 

## 使用技能

通常情况下,按下指令栏上的X和Y键发动的是普通攻击(即斩击和打击),但按下A键后,菜单就会切换为技能使用菜单。在该菜单下,X键为发动项击技能、Y键为发动辅助技能、A键为使用意具,B键为回到通常菜单。按下X键或者、键后会出现子菜单,此时又要

通过按X/Y/A键来选择想要发动的技能,攻击和辅助均有3种普通技能。第4种上位技能通常情况下是不会出现的,当满足了发动必杀技的条件后,那么技能菜单中的指令就会变为第4种上位技能,选择后就可以直接发动,无需输入指令。与发动普通双击不同的是,发动技能需要消耗角色的SP。







#### 新击与打击

本作的普通攻击分为斩击(ラッシュ)和打击(ブロウ)两种。其中斩击的连击数高,但单发的威力小。打击只有1HIT,但威力大,并且具有某些特殊效果,比如将敌人打量、将敌人打浮空等等。每名角色都有3种地上斩击技和3种地上打击技,最初菜单中出现的是斩击技1/打击技1,当斩击技1/打击技1,以此类推。斩击技是游戏中最常用的攻击手段,特别是当角色升到20级之后,将斩击技123进行"连结"的话,通常只要连打X键就可以轻易干掉一个敌人。

本作的战斗纵跨了NDS的上下两屏,因此 敌人也分为了空中和地上型两种。敌人位于地 面时,攻王菜单就是通常的情况,而当选择位 于空中的敌人为攻击对象时,攻王菜单上的斩 击技和打击技就会自动切换成空中斩击技(空 中ラッシュ)和空中打击技(空中ブロウ)。

### 100

土气是影响进入战斗时角色BP值的关键要素,在战斗中人物信息栏BP值那项的左边。可以发现几种箭头,其中红色的1代表土气高、绿色的一代表正常、蓝色的1见代表土气低下。土气与角色的装备品情况有关,在为角色装备饰品的时候我们可以发现,饰品的信息栏中有一项为"好み"(喜好),当该栏的右侧有红心图标时,代表角色喜欢该饰品,右侧为灰色裂开的心时,则代表角色喜欢该饰品。对饰品的喜好程度多直接影响角色在战场上的土气。设行心号则代表该饰品对土气没有影响。



# 技能改造

#### OF THE BUSH

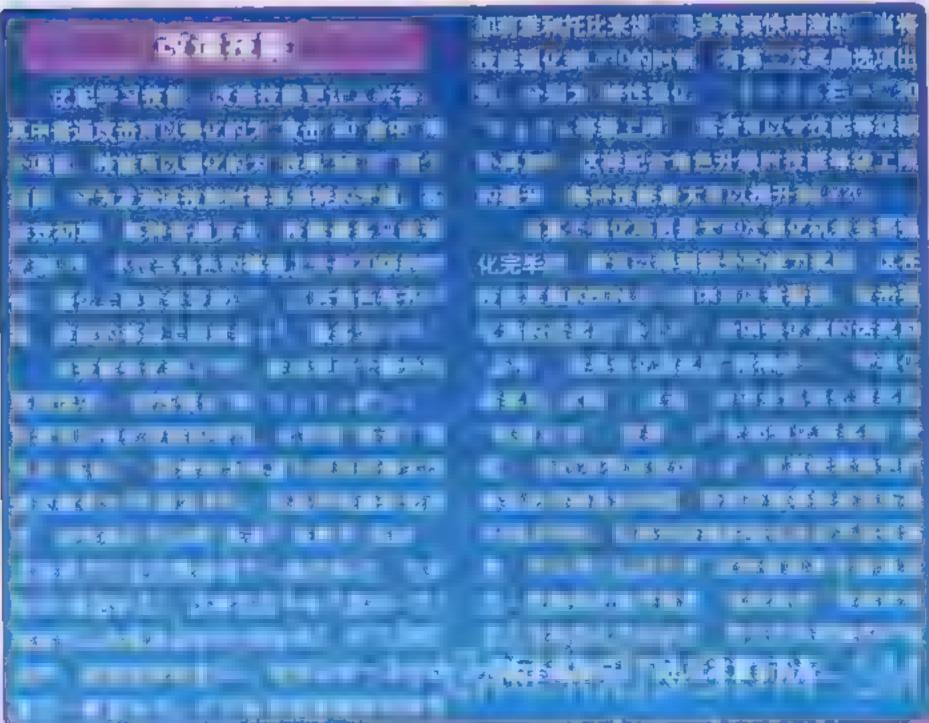
技能改造系统是本作的情髓所在。在角色子菜单的"カスタム"一项中,就可以利用CP值来学会、强化各种普通取击和技能。CP值可以在战斗胜利后获取,根据打倒敌人的不同,获得的CP值当然也不一样。另外,根据每场战斗中最大连击数的多少,战斗后也会获得额外的奖励CP值。连主数达到10以上的就可以获得CP奖励,其中11连击奖励1CP,连击数越高奖励得越多,每场战斗最多奖励99CP(连击数在48以上)。游

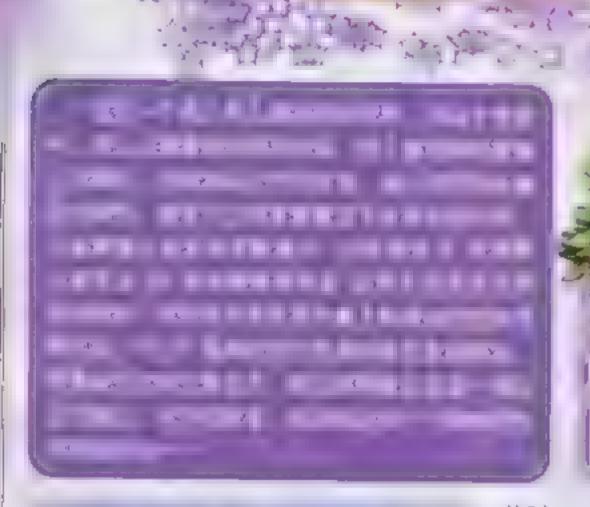
#### 台灣

游戏过程中可以得到很多素材,去城镇的武器合成屋,就可以将这些素材合成到武器上,从而来使武器拥有属性、改变武器的属性、使武器臭有各种强化能力等。有些武器上本来就附带了各种能力,在武器合成屋中,玩家也可以将素材从武器上抽出,不过通常情况下抽出之后该武器就会消失,但只要支付一笔额外费用,就可以同时保留武器和素材。

戏中有着获得CP值两倍的饰品或者台词,不过这对奖励CP是没有影响的。







## 苍の都ウ

"世界救济委员会"接到了"世界毁灭委员会"发出的准备毁灭苍之都ヴィト 的犯罪预告,救济委员会第三方面指挥官拉吉夫(ラジュ)发表了演说,对人类这种大逆不道的行为进行了痛烈批判,并再次强调只有兽人才是这个世界真正的主人。一旁的纳迦(ナジャ)对此不以为然,他已经习惯了每次演说颇来倒去的这几句话,对于他来说,错误的并不是人类,而是人类中那些唯恐天下不乱的恐怖分子。纳迦之所以有着这种与普通兽人截然不同的观点,原因就在于他并不是一名普通兽人 他是兽人和人类结合所产下的半兽人。正是这种尴尬的身分,令他在兽人堆里总是遭到冷嘲热讽。正当拉吉夫在纳迦面前显示自己尊贵的地



位时,一名兽人匆 忙前来报道,称街 中遭到了炸弹袭 击。引发这场骚乱 的是一位名叫莫尔 蒂(モルテ)、手持 巨刃的人类女子。 人称"红莲 莫尔 蒂"。

活不投机, 双方的战斗一触即

发。此时要操作纳迦(拉吉夫为NPC)来与莫尔蒂发生战斗,战斗很简单,主要熟悉一下基本战斗系统以及对应的键位,将莫尔蒂的HP减少到一定程度战斗就会强制结束。

不知怎么的,此时天上不断有传单掉落下来,莫尔蒂捡起一张看了看,顿时显得异常振奋,丢下烟幕弹溜之大吉了。

## 边境の村バニルー

么骇人的怪物,所以阿格尼斯相信这样的任务 对基利耶来说还不至于是难事。

从阿格尼斯那获得5个"回复药S"和200G后,就可以前去游戏中第一个迷宫了。砂镜洞的人口就在酒场的旁边,进入洞窟之后往右边走会发现路被巨大的岩石挡住了,不过不要紧,只要上前调查就可以将岩石毁坏继续前进。过桥的时候敌人出现,敌人是两只蜜蜂,轻松解决后继续前进。迷宫很短,走几步就可以看到回复点,再往里走就是BOSS战了。

BOSS的弱点是水、连按两次A键切换到道具使用菜单、利用途中宝箱中获得的"水石のかけら",丢两个就可以送它归西。如果错过了宝箱中的该道具也无所谓,用普通攻击也可以轻松获得胜利、BOSS的攻击力很低、没有威胁可言。

顺利采到"スナメダケ"后原路返回。走出洞口的那一刻,天空中像下雪般地飘落下了传单,传单的内容令基利耶感到很惊讶——他已经被吸纳为世界毁灭委员会的一员。基利耶自认从末和该组织有过交集,这究竟是怎么回事。难道是有人故意在奪他开玩笑中回到酒场将"スナメダケ"交给阿格尼斯,阿格尼斯让基利耶马上去一趟领主馆,熊师(クマ师)似乎找他有事。 盾走前从阿格尼斯处领到"サバイバルナイフ"、"レザージャケット"两样新武具,马上给基利耶装备上吧。从村子下方的出口可前往领主馆长少力。

## 領主馆ゼッカ

来到领主馆后,先四处搜刮一下把宝箱中的道具拿完,然后再去2楼左端的熊师处发生剧情。基利耶刚进房间,两名手持武器的兽人就用不怀好意的眼神打量着他。听熊师说,由于那些莫名其妙的传单的关系,基利耶的身分受到了人们的怀疑,世界救济委员会已经开始着手调查他。不过熊师利基利耶的关系一直比较亲近,他相信基利耶的为人,因此他并没有阻止房间中的两名兽人带走基利耶,因为他坚信这样的调查对清白的基利耶来说毫无影响。

此时,突然有个神秘的声音在基利耶脑海中徘徊 快逃!基利耶的身体顿时不由自主地开始动了起来,他还没有反应过来是谁给了自己逃跑的勇气,却已经迈开了脚步。逃跑途中会发生两场强制战斗,用新击两下就可以干



面对数量如此众多的敌人,基利耶见没有 逃走的可能,便准备束手就擒乖乖跟救济委员 会的人走。不过此时那个来历不明的声音又出 现了 觉醒吧。此时,基利耶的身体周围突 然发出了土黄色的光芒,所及之处的人们纷纷 变成了一滩散沙——熊师也包括在内。

当基利耶再次醒来时,周围已经变成了一片沙漠,领主馆、村子……周围的一切都被掩埋在了沙土之中。基利耶呼喊着熊师的名字,却没人回应,当他在身旁发现了熊师平时总不离手的手杖时,痛哭不已。此时,拉吉夫带着手下悄悄出现在基利耶的身后,拉吉夫猛地上去对基利耶就是一拳,将其打倒在地。纳迦对拉吉夫这种莽撞的做法并不苟同,但最终基利耶还是被带走了。

## 空中监狱

基利耶被关进了牢房、与看守对话两次就会发生剧情。两个兽人看守谈起了莫尔蒂的八卦,什么她最喜欢纵火和爆破啦,每天不炸掉几间房子就不爽、最喜欢剥兽人皮啦。两个家伙越说越起劲,以致莫尔蒂就出现在他们身后也全然不知。看见莫尔蒂走到自己面前,再联想起她对自己的同胞做的那些"光辉事迹",两个兽人吓得直打哆嗦。莫尔蒂踢开牢门走到基利耶面前,她对基利耶能够瞬间毁灭世界的力量很感兴趣,也为有这样的强人和自己同属于世界毁灭委员会感到兴奋,这离她毁灭世界的臣愿又近了一步。此时留上来4个兽人,莫尔曼蒂获得第一个台词"扑灭してあげる力。",进刻

339



入战斗。战斗很简单, 莫尔蒂等级高, 回避率也高, 敌人很难打中她。

莫尔蒂对基利耶的软弱表现感到失望,完全看不出他有人世之力。装备上刚刚获得的台词,配合上屏的地图继续前进。在牢房外围的发生剧情,基利耶和莫尔蒂遭到了敌人的夹击,此时,一个令莫尔蒂感到非常熟悉的声音出现,身穿绿色长袍的阿甘(アガン)出现在众人面前,他是人类解放组织"黄金狮子"的副队长,同时也是莫尔蒂的同乡。阿甘的加入令形势瞬间得到了逆转,轻松解决敌人后三人一起逃离监狱。

在逃跑途中遇见了拉吉夫和他的手下,不过这位狼师(オオカミ师)的公子却被众人华丽地无视了… 气急败坏的拉吉夫向莫尔蒂等人发起了挑战。本战中拉吉夫的攻击力很高,我为他不足的话就回复吧,这也是游戏到目前为此惟一一场要用上回复的战斗了。拉吉夫的速度很快,用阿甘的打击技可以延迟其行动。

战斗后拉吉夫狼狈地逃走了,不过他发誓以后一定会给莫尔蒂等人好看。跟着阿甘坐上他的大船,不过"黄金狮子"中的成员却看不起莫尔蒂这样来自恐怖组织的人。莫尔蒂可受不了这种冷言冷语,她拉上基利耶,来到大船仓库中,每人抢了一只小型沙舟就离开了。莫尔蒂想带着基利耶去环游世界,让他看看这个世界的丑恶,从而让他产生毁灭世界的念头并爆发出力量。

## 快乐船ジフニール

为了达成周游世界的目标,没有一个稳定的交通工具显然是不行的。机灵的莫尔蒂盯上了豪华游轮"快乐船"、这是一个摈弃了种族编见的欢乐祥和之地。

第一个场景中很多门都被锁住了没法打开,从左边的楼梯下去,在下方的房间中调查木桶得到"宝物库のカギ"。在旁边的房间中与兽人发生战斗,胜利后获得"仓库のカギ",之后在地图上行走时就会遇敌了。利用两把钥匙可以打开一些原本无法打开的门,回到楼上,从右上开门前进,上楼梯前往甲板。初始位置回复点右边房间的两个宝箱要绕过去开门拿,里面是分别是防毒和防气绝的饰品。

来到甲板之后是两场强制战斗,之后自动来到船长室。船长是兽贵十二师之 的猫师(补之师),矮小的身材使他看上去毫无杀伤力。面对莫尔蒂让自己交出船的要求,猫师丝毫没有惧色,不紧不慢地否决了她。此时不知从哪里跳出来一只会动的"毛熊玩具",迅速就把基利耶撂倒在地并将其拿下,莫尔蒂想上前帮基利耶,但是"毛熊玩具"却用基利耶的生命威胁她让她止步。

接下来的事情有些出乎莫尔蒂的意料,猫师并没有惩罚他们,而是看中了他们的能力,拜托他们去帮忙办件事,当然事后有报酬可拿。因为有星利耶的生命作威胁,莫尔蒂只好答应了。任务是前去取得"银ッル草",メオヌ慈善病院的象师(ソウ师)似乎有这种物品。由于猫师不是很信得过两人,所以他派遣"毛城玩具"与两人同行。离开时,"毛城玩具"表示自己名叫托比(トッピー)。

莫尔蒂有点累了,想去房间稍作休息,回去的时候基利耶遇到了少女莉雅(リ・ア),她似乎是个身分高贵的少女,连猫师都像是她的仆人一样。"再见,毁灭者(デストラクト)。" 莉雅萬开时对基利耶的称呼让基利耶感到很不是滋味,因为在他暴走时呼唤他的声音也是这么称呼他的。

## メオーヌ慈善病院

自动坐船来到港町アギ,镇上的武器店和防具店里可以更新一下装备。从上方的出口前往メオース慈善病院。来到病院后被告知象师出门了,不过莫尔蒂表示。见不见人无所谓,只要拿到东西就成,不过很不凑巧,病院内的"银ツル草"正好也用完了……要得到这种草,只有引起力害の忍才行,不过从名字就可以判断,那是个很危险的地方。

## 死者の沼

从病院的出口离开后直接选择前往死者 の沼。左右两边可以看到挡路的雾气,暂时 没法通行。在入口附近可以看到一个发光的 东西,调查之后获得"土の卵石",将其放到 北端的台座上,这样黄色的雾就会散去。在 地图左上得到"水の卵石",去右下使用,盛 色的雾也会散去。

通过地图左侧的人口来到地下墓地。先去墓地的右上方获得"风の卵石",然后去中间的台座上取下"光の卵石",再将"风の卵石"放到该台座上,这样离开时就不会有挡路的障碍出现了。在墓地左侧的台座上放上"光の卵石",地面上的红色雾气也会消散。注意臺地中的某些黄色棺材调查后可以获得重要道具"回归の书(技)"、"回归の书(体)",另外迷宫中有些杂兵身上掉落的武器也比目前商店中出售的要好。

回到地面后前往右上方,前进之后发生 30SS战。20SS除了会毒攻击外,攻击力实在 一般。战斗胜利后获得"银ッル草",自动回到 猫师处并获得1000G赏金。不过事情还及完, 猫师又让基利耶等人去取"青いバラ",在学园 都市ガロア应该有与之相关的情报。

## 学局都市カロア

来到学园都市ガロア,这里首次有了合成 屋,可以多加利用。不过因为本作战斗难度不 高,如果嫌麻烦则可以完全无视掉这个系统。 来到魔道院,调查右侧的书本得到"青いバラ" 的相关消息,资料上称这种花极难其罕见,近 年来也就在画花庭园开过几次。画花庭园是世 界上最大的园林,号称没有在那里找不到的植 物,它离卷之都很近,由蛙师(カエル)管理。



## 苍の都ヴィト-

来到意之都后,在第一个岔道往西走可以 全船前往水上公园,在那里与粉红色的女子对话,莫尔蒂可用防具"パステルカラース~"换到新防具"ポップカラ"ブラウス"。往东走来到意之广场发生剧情,有个人类的孩子不小心撞到了猪师(ブタ师),猪师对孩子的行为十分生气,并且想吃掉他。基利耶让周围的人类们帮孩子求情谢罪,但是人们却表现得十分惊慌和冷漠,因为这样一来,他们也都会受到牵连。莫尔蒂早就对这种事情见怪不怪了,因为在任何地方,人类都只是这样被压迫、毫无地位的存在。眼看人们不帮忙,基利耶亲自走到猪师面前,代孩子求情,但猪师显然不会答应,并且还想把基利耶也一起吃了。一看形势不对,莫尔蒂和托比也冲了上去。

猪师进入战斗就会变身为怪物,并会使用必杀技,给予我方全体30~40HP的伤害。战斗结束后,人们不但没有感谢基利耶,反而与他更疏远了,因为他们知道基利耶一行是世界毁



## **广化庭园**

スフィール平原的地形不复杂,对着上屏的地图从平原右下离开,来到百花庭园。由于鲁贵猪师的死,百花庭园的戒备比以前严了很多。解决掉两个守卫进入庭园内部,这里的地形是目前为止最复杂的,就算有地图,也容易晕头转向。注意在下图中的位置继续就进的话就可以采到"青いバラ",一旦采到就会强制回到循师处,所以建议将两个宝箱中的物品拿完再去触发剧情。



## 快乐船シフェール

将"青小/子"交给了猫师后得到2000G常金、与此同时是下一个任务——前往空中监狱拿取 不过猫师的任务还没有吩咐完,就有人匆忙赶来报告说救济委员会的人来了。猫师让基利耶一行待在房间中别出去,自己则出去应付这些不速之客。来者是拉吉夫和纳迦,拉吉夫开门见山向要猫师要人,并且出言不逊。见猫师被欺负,莉雅用带有侮辱性的话语挑衅了拉吉夫,更使得这个急性子的莽夫咬牙切齿。待在房间中的众人实在看不下去了,冲出来与拉吉夫等人展开了战斗。

对手是拉吉夫、纳迦利一名杂兵,两名 BOSS都会全体加速的技能,所以应该尽快削减目标,免得被敌人轮番攻击,推荐以杂兵、拉吉夫、纳迦的顺序逐 打倒。注意这场战斗后有一定几率掉落战斗后获得CP值两倍的饰品"ラーニンググラス",对今后的角色培养非常有帮助,不要错过。

战斗胜利之后回房休息。趁只有两人的时候,莫尔蒂策划和基利耶一起逃走,她可再也

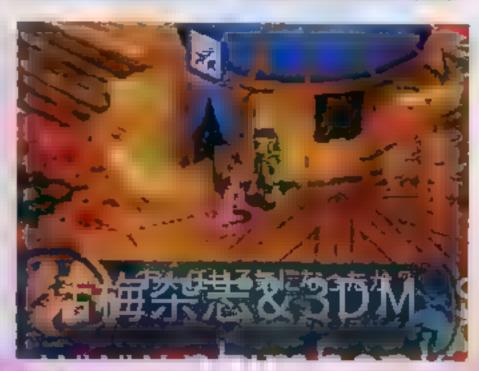
不想被 个鲁人使唤来使唤去了。正当他们准备好行李准备离开时,托比出现了。不过令人意外的是,托比没有阻拦两人,反而想和他们一起离开,因为之前基利。那在苍之都见义勇为挺身而出的行为感染了他。

在一望无垠的沙海上,天空又落下了片片 传单——毁灭委员会又下达新的指令了。传单 上指示众人前去打倒苍水王。苍水王是司掌这 个世界四大元素的四圣兽之一,只要击败它, 那世界上的水元素就会失衡,这显然是一心想 毁灭世界的莫尔蒂想看到的。不过没有了快乐 船,要前往苍水王所在的苍之都就是不可能的 任务了,必须得搞一条船来才行。这时,莫尔 蒂想到了一位老朋友。

## 沙漠のキャラバン

莫尔蒂把众人带到了一处沙漠集落,这里 是她和阿甘的故乡。在商店中更新一下装备, 前往族长家借船。另外,和武器屋前的男子对 话后会要求收集20个"绿の原石",这在后期的 风之塔等迷宫中的敌人身上有掉落,收集满20 个后回来和男子对话可以换得莫尔蒂的专用武器"インビジブルエア"。

族长是个大美人,同时也是阿甘的母亲。 不过面对前来借船的莫尔蒂一行,族长说出了 一个不幸的消息,阿甘被抓走了,船自然也被 兽人没收了。阿甘被关在空中监狱,而要去空 中监狱,没有船又不行……这可难倒了众人。 当莫尔蒂想厚着脸皮回去向猫师借快乐船的时候,猫师和莉雅非常"巧合"地出现在她面前。 猫师答应将船借给莫尔蒂一行,不过条件自然 是继续帮他完成任务。这次众人自然没有拒绝 的理由,于是猫师开始宣布之前被拉吉夫打断 而没有说完的任务——前去空中监狱获得狼师



的手杖。整备完毕后和猫师对话即可<u>前往空中</u> 监狱。

## 空中监狱

再次前往空中监狱,下船后附近有人出售 武器道具,可以加以利用。来到外围后,可以 发现3个通往下一个场景的人口,最右边的那个才是正道。进入后可以从牢房的囚犯手中获得"手纸",之后便可开始"手纸"传递的支线任务,每次将信交给目标人物时会得到另一封信,并要将其交给下一个目标人物。依次为该场景右上牢房的大叔、大叔下层该位置的年轻人,外围单间牢房中的男子(关押着两个人的那间),关着兽人那层的大叔、人口左边或中间的洞口进去后,左上看守旁边梯子上去牢房中的男子一下层1区单间中的老人(只关押了一人),离人口船着场最近的牢房里的年轻人。一连串传递下来可换得饰品"上一口一八岁"。

1.中层1区老头处获得"害传のメモ"→同层 有落穴的房间里的男子·从落穴掉下去后右上 牢房中的老太婆、完成之后得到"砂ウサギの アレ"。

另外监狱中还有另外三个传物事件。

2.上层某牢房的男子处得到"ベンダント", 交给上层某处的女性, 可以得到"さきがけの片翼", 然后再回男子那里, 可得到"しんがりの片翼"。

3. 下层1区的某男子处得到"小さなつつみ", 交给该层单间牢房里的老太婆, 再回去见男子, 得到"秘密のレシビ"。

一连串繁琐的传物事件完成后,在迷宫中差不多也耗了几个小时了。前往上层的回复点附近(阿甘的去向可以询问牢房中的人,他们会指路),继续前进发生剧情。拉吉夫对阿甘施以酷刑,目的是从他嘴中撬出"黄金狮子"的情报,但阿甘即使自己伤衰累累,也绝对没有半点透露情报的意思。不过纳迦的一番话却让阿甘陷入了绝望,其实他们早就已经知道了阿甘等人的动向,"黄金狮子"的行动安排、船的航行路线……他们无所不知,因为在"黄金狮子"内部有他们的间谍。阿甘无法想象昔日一起浴血奋战的同伴竟然会背叛自己,愤怒地朝拉吉夫吐了一口口水。正当暴怒的拉吉夫准备对阿甘进行又一次拳打脚踢的时候,莫尔蒂上

前一脚踹飞了他。

与拉吉夫的BOSS战毫无难度,相信经过 了一连串传物事件之后,我方的等级至少已经 在20级以上,利用新击连结,一套连击就可以 送拉吉夫归西(注意,是真的归西··拉吉夫 就这么再起不能了)。

阿甘加入后还不能马上逃离监狱,因为还有癌师的任务在身。从回复点附近的遵路继续前进,注意途中的落穴不要掉下去,否则要再绕好远才能上来。坐电梯来到狼师的房间,得到手权后狼师——也就是拉吉夫的父亲赶到,有着丧子切肤之痛的他自然不会饶过莫尔蒂等人。战斗同样很简单,斩击连打蓄满必杀槽后发动必杀技让他去地狱陪他儿子吧。

战斗之后,纳迦带着一群看守将众人团团包围,由于对方人多势众,赶紧逃跑吧。这次可以直接从落穴掉下去,会方便不少。注意此时部分敌人的种类有所更新,不过依然不难对付。回到猫师处得到3000G报酬。

基利耶等人离开去夺回阿甘的大船时,纳 迦追到了猫师处。作为龙族后裔的莉雅具有看 见未来的力量,她警告纳迦最好珍早发现某 事,否则将来会后悔的。





阿甘加入后前往苍之都的防具店会发生剧情,可以花钱来换阿甘专用的特殊防具,这也关系到他最强防具的取得。来到商业区左上的电梯处,发现需要通行证电梯才能开启。众人在商量对策的时候,托比建议大家去自己的家中坐下再谈。来到商业区托比的家中后发现了他的"小可爱"女友玛菲(マッフィー),就是他发动必杀技时召唤出来的那只……

托比表示, 百花庭园的蛙师应该持有通行 证, 所以下一个目的地自然是很明确了。

## 百花庭园

在原本锁着的门处发生剧情,强制战斗后 救下一个人类小孩,他是在蛙师的神殿工作 的,和几个朋友-起逃了出来。孩子拜托基利 耶等人救出和他一起逃走的朋友,并把"レバ のカギ1"交给了他们。在迷宫中还可以遇到两场制制。 场制情战,战斗之后可以得到另外两把钥匙, 用三个钥匙打开深处的开关即可进入神殿。

进入神殿后是与蛙师的BOSS战,对于这个拿人类孩童当肥料的刽子手,自然没有手下留情的必要。蛙师的攻击力不高,小心它的全员睡眠攻击即可,胜利后得到"通行许可证"。

## 佐の都ヴィトー

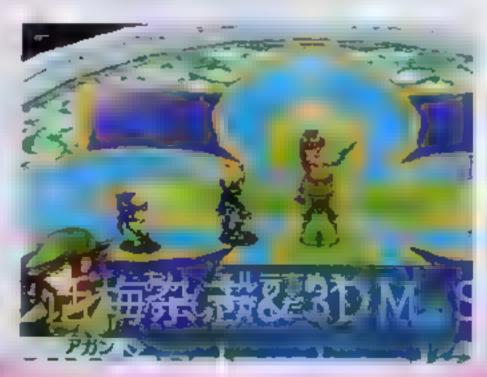
有了通行证后回到苍之都的电梯处,就可以前往上层居住区了。在左边的粉红色女子处,可用"ポップカラーブラウス"换"ビビッドカラ シャッ"。

从左上进入苍之塔。人口附近的地上有两个开关,将右边的调成绿色,从左侧的楼梯上4楼,然后来到顶楼与苍水王战斗。苍水王分为空中与地面两个部分,之前适当强化一下空中斩击吧。在战胜苍水王的同时,毁灭委员会的传单又来了,下一个目标是黄陆王。离开的时候,基利耶又听到了那个一直呼唤着他的声音。

## 无限回廊

完成任务后回到船上, 莉雅表示也要一起同行, 众人自然不会拒绝队伍中多一个可爱的女孩。坐船的时候突然起了大雾, 剧情之后同伴们被分散, 此时需要操作基利耶独自行动。

先将左右两边的三块水晶打碎,移动到上 方中央后莉雅加入。来到ナイトの间后,先去 左下方的格子处和托比汇合。在托比所在的那 个格子处走红色的门进行转移,再走一次红色 的门就会发生剧情,发现门的转移规律。之后 再走一次红门一走三次黄门一左下的蓝门一绿 门就可以发现阿甘。阿甘加入后进入该方格正



上方的大门,回复点之后就是BOSS战。

基利耶终于发现了莫尔蒂的身影,不过莫尔蒂却与众人刀剑相向。在莉雅的火眼金腈下,操纵莫尔蒂的蛇师(ヘビ师)出现在众人眼前。此战的敌人有蛇师和莫尔蒂两个,注意别将莫尔蒂打死,否则会Game Over。

战斗胜利后众人又回到了船上,仿佛什么事都没有发生过 除了莫尔蒂,蛇师在归西之前给她下了诅咒。阿甘建议马上到就近的镇上找医生治疗,但托比认为这种病显然不是一般的医生可以医治的。 和雅表示其实只要去拜托象师(ソウ师)就可以了。 不过阿甘有点担心,他们已经手刃了几个兽贯,作为兽贯十二师之一的象师会帮助他们吗?

## メオース慈善病院

尽管象师知道莫尔蒂是毁灭委员会的人,但他出于救死扶伤的信条,最终还是答应了众人的请求。可以自由行动后前往病院左下方会发生剧情,在象师的救治下,莫尔蒂顺利康复。基利耶感到非常欣慰,享受着与莫尔蒂团聚时的乐趣,在不知不觉中,莫尔蒂已经成为了对他来说不可取代的人。前往病院上方的房间,在桌子上发现了一封信,信竟然是毁灭委员会对众人的指令,信上再欠催促莫尔蒂等人去大地之塔打倒黄陆王。

在病院休息了一般,第二天一早叫上莫尔蒂去和象师道别。此时却有一群人冲进了病院。阿甘听到了熟悉的说话声冲了出去,来者是"黄金狮子"的首领卡尔纳(カルナ)。卡尔纳认定这个病院是进行人体实验的地方,但阿甘却否定了他的说法,因为象师刚才明明救活了莫尔蒂,他不是那样的人。卡尔纳认为阿甘这是有意在帮兽人说话,阿甘也被组织认定为叛徒,不过在阿甘的劝说下,卡尔纳最终还是离开了。对于自己刚才的言行,阿甘并不后悔,这几天来,他看到了背叛同伴的人类,也看到了医治人类的兽人,对他来说,这个世界已经没有绝对。

## 城砦都市メクト

离开病院后前往秋之大陆的学园都市. 进 去后发生剧情,询问前往城砦都市的方法。从 学园都市右上的土口前往 n p 高原、然后从高原上方离开即可来到城砦都市。

与此同时,纳迦正在向城砦的统治者、同时也是救济委员会的领袖级人物鹫师(ワシ师)报告世界毁灭委员会打倒意水王的事情,但鹫师却不相信区区几人能有这个能耐。纳迦建议鹫师赶紧出兵去对付毁灭委员会,但鹫师却不以为然,也不相信基利耶能够把东西变成沙子的能力,反而认为纳迦别有用心,最后还把他赶了出去。



来到城砦的上级居住区,发生剧情见到了 把守的蟹师和他的大批手下,之后进入三场强 制战斗、都是对杂兵、很简单。包围上来的土 兵越来越多,眼看形势不妙,一行人准备撤 退。阿甘建议来取佯动作战,一方去作诱饵, 令一万则趁机去对付蟹师。此时基利郎和莫尔 帮暂时离开,其余三人留下对付杂兵。三人组 打完一场连续杂兵战后,就是基利耶和莫尔蒂 对蟹师的30SS战子,战斗前有一次整备机 会。虽然本战我方只有两人,但难度同样不 高、敌人飞在空中,记得事先强化一下空中斩 击技,多次连击之后同样可以打出必杀技。

五人汇合后前往上方的大地之塔。塔中碰到。 些巨型岩石的时候会选择是否将其击毁,这关系到顶楼JOSS的强度,选择击毁的话到时候JOSS的能力就会削弱。在3楼左下和右上都有落穴的场景,从右上掉下去到1F打开开关,这样3 原本不通的道路就可以打通了。回复点后是对黄陆王的BOSS战,可以说是目前为止惟一一场有点难度的战斗,如果肆无忌惮地用用斩击连续攻击他,遭到高连击的黄陆王就会发动反骨并连续多次行动,对我方造成很大威胁。 黄陆王终于也倒下了,四圣兽中消灭了两个,莫尔蒂为此感到非常高兴,因为这离毁灭世界又近了一步,但基利取为心却很矛盾

这样下去世界真的会被毁的。

. = = = = = = = # 83 L

## 空中监狱

在世界毀灭委员会的连续打击下, 兽贵十二师已经所剩无几。猫头鹰师(フクロウ师)、 鲨鱼师(サメ师)、鳄鱼师(ワニ师)和象师召开 紧急会议, 他们并没有邀请猫师, 因为对他们 来说, 猫师已经不是同路人。为了防止世界崩坏, 鲨鱼师建议和毁灭委员会和谈, 并自告奋 勇前去做调停者。

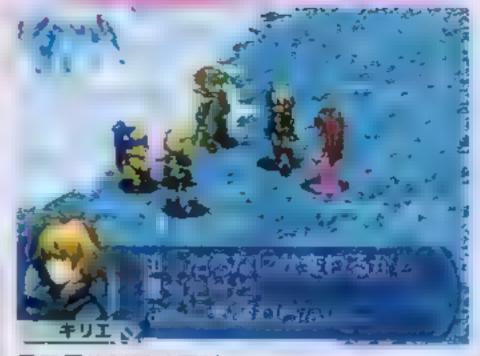
基利耶等人很快收到了鲨鱼师派人送来的和解信,信上表明了和谈的主旨。并表示兽贵十二师、"黄金狮子"届时将各派一名代表在空中监狱商榷和谈事宜。并邀请基利耶一同参加。同伴们纷纷认为这是个圈套。但此时毁灭委员会的传单又飘落下来,传单上指示基利耶前去和谈。

"黄金狮子"派来的代表是卡尔纳。在基利耶的努力下,三方消除了芥蒂,和谈成功,并表示今后二名代表都要为致力和平而努力。可正在此时,基利耶的脑海中又响起了那个声音,基利耶再次暴走,鲨鱼师、卡尔纳变成了散沙,整个空中监狱消失在沙土中。

当在沙士中醒来时,基利耶见到了四圣兽之一的绯阳王、绯阳王同时又是一位监视者,负责监视毁灭者的成长,以及他毁灭世界的过程。绯阳王表示命运的齿轮已经开始转动、基利耶要做的就是一直走下去,这就是他的命运。同伴们出现在基利耶的身边,问起例才发生了什么事情时,基利耶无从说起。为了帮助基利耶探明自己的身分和毁灭者的谜,莉雅表示可以去问问自己的祖先,他位于冬之大陆的龙之谷。

## 佐の谷オーケン

穿过ガラギス雪原来到龙之谷,在左下角发生剧情。莉雅来到一具龙的骸骨之前,这堆骸骨就是他死去的祖先。莉雅将手轻轻搭在骸骨上,念起了古老而又神秘的咒语,祖先的灵魂凭依在了她的身上。祖龙表示,所谓毁灭者就是将要毁灭世界的人,他并不以人的意志而改变,而是世界本身创造出来的事物。当基利取问到如何才能使自己没有或者不发动这股力工程,得到的答案非常令他失望——只有在世



界毁灭的时候才可以。

"其实很简单,把你消灭就可以了。"纳迦 不知从哪里冒了出来,并向众人杀来。

纳迦回避率很高,普通攻击很难打中他,我方也可以使用攻击技能,不过收效较慢。败下阵来的纳迦变成了狼人,尽管已经遍体鳞伤,但他还是不允许自己放过基利耶,这个一次又一次在他面前制造惨剧的毁灭者,愤怒地对基利耶咆哮道:"正是因为有了你的存在世界才会毁灭,边境之村、空中监狱都不复存在,鲨鱼师死了,连你们的洞族'黄金狮子'也死了,下一个是谁?是我,还是你的这些同伴?"

"如果杀了我可以解决这一切的话,那你就来吧。"听了纳迦的那番话,本来就很自贵的基利耶彻底放弃了活下去的念头。面对纳迦,他闭上了眼睛。同伴们正要上前阻止,但已经来不及了,纳迦锋利的爪子已经刺穿了基利耶的身体。

"纳迦······谢谢你······"基利耶吃力地说道,他的脸上没有半点一个逝者该有的惊惶,而是一种满足与解脱,"对不起,莫尔蒂,我不能陪你毁灭世界了。"同伴们不停地呼唤者基利耶的名字,却再也得不到回应。

对于基利耶的举动,纳迦也惊呆了,他对自己的行为感到疑惑,自己这么做真的是正确的吗? 莉雅冷冷地告诉了他答案:你认为这是救了世界,但实际上,却是在让世界终结。

基利耶离开已经有三天了,这三天来,同伴们都沉浸在无法自拔的痛苦之中,莫尔蒂更是三天都没有进食了。众人正在商量今后的去向时,门口有动静。门缝里不知被谁塞进了一封信,信又是毁灭委员会发来的,阿甘看到信的内容后感到非常震惊,而莫尔蒂更是直接从床上跳了起来,因为信上的内容是一一基利耶.复活的方法,请去询问鳄鱼爪。

9f)

## 迷宫馆

来到学园都市,前往上方原本不能进去的 迷宫馆,进去后发生剧情,鳄鱼师的声音响彻 于大家耳畔,不顾众人的反对,鳄鱼师开始进 行自己的学术讲义。来到大时计の间后,直行 前往12时の部屋发生剧情。时针自动转向1 时,进入房间后又是剧情,鳄鱼师终于开始切 入本题。毁灭者并不是人类,充其量是一种系统,所以他的复活理论上是完全可行的。

在最深处的房间中,鳄鱼师表示毁灭者的复活和绯阳王有关,也就是说只要找到绯阳王,一切皆有可能。当托比问到作为兽贵的鳄鱼师为什么会帮助基利耶复活时,鳄鱼师表示这只是他的个人兴趣,毁灭者的复活和他的研究有关。他一直在从事制止世界毁灭的研究,如果将毁灭者的灭世之力进行适当转换,说不定就可以变成创世之力。

离开迷宫馆的时候,纳迦出现在众人面前, 不过他无意和莫尔蒂等人为敌,并厚着脸皮要求 和众人同行,因为他想知道当时基利耶为什么想 自尽,以及自己如果想要拯救世界应该怎么做。 尽管众人死活不答应他同行,但在莉雅的劝说 下,纳迦还是成为了大部队的一员。

## アルビョンノク森

前往夏之大陆,来到港町アギ南方的アルビョンの森。在入口处, 莉雅似乎有种不详的 预感,顿时感觉十分悲伤。森林中的很多敌人 都会構攻击,注意相应的防御措施。在森林的 在下方遇到了象师,不过这次他是来阻止莫尔 蒂等人复活基利耶的,因为他认为基利耶的自 我牺牲是为了拯救世界,他不允许莫尔蒂等人 再次将世界导向灭亡。象师的中较高,并且当



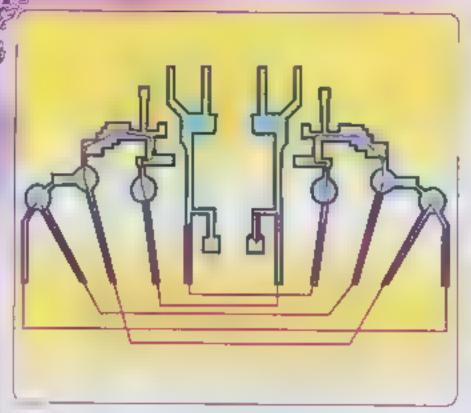


HP变少的时候会提升防御力,打倒他要比前面 几个BOSS费时间一点。

## 光の街ライゼ

穿过森林来到光之街,这里的地图是左右对称的,从下方的4个出口即可来到光之神殿。神殿的地图也是左右对称的,地图下方的转移点可以转移到对称的另一边。第一次转移之后会有剧情发生,众人找不到前往光之塔的方法,只好暂时先回到街上。回到街上,与左下第二个人口附近的男子对话得到"光の书",得到解谜的提示,要昼夜交替地前进,并且相同的道路不能重复走。

再次回到神殿,仔细看的话会发现上屏地图上有的区域偏暗,那就是代表夜晚,亮的区域则代表白天。按照图中所示的行走路线即可解开谜题,如果走对的话,每切换一个区域莫尔等头上都会有音符,走错的话则是沮丧的题。缓告来到高湿的转移点前,即可转移到光の塔。



塔的1层有4个开关,将右上、下方、右下三个开关一起调成绿色,这样从右边的转移点便可转移到第3层,左边宝箱中得到托比的防具"最拳のパンダナ",之后再将两个黑水晶柱破坏。回1层,将开关调成只有下数第2个打开,这样通过转移点来到2层时,左边黑色的挡路板就会变成金色,可以顺利通过了,前进破坏第3个黑水晶柱,这样1层的黑色挡路板也会消失,如此一来1层的4个开关可同时变成绿色,通过右侧的转移点就可以前往绯阳王处。

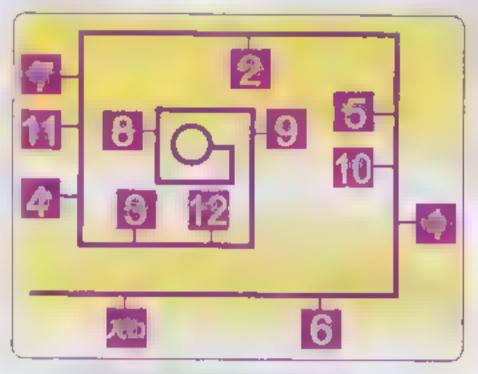
绯阳王告诉众人,并不是不能复活毁灭者。而是毁灭者自身没有活下去的警愿。在莫尔蒂的感化下,基利耶终于建立起了活着的勇气,在莫尔蒂念响毁灭代码之后,基利耶终于又重新回到了大家身边。而莫尔蒂也想起了鳄鱼师曾经说过的话,她放弃了毁灭世界的念头,打算和基利耶一起去创造新的世界。(复活后的基利耶在战斗中的造型和复活前不同,并且使用的招数也全部改变。)

## 风の塔

四圣兽就只剩下最后的翠空王了,穿过冬之大陆的龙之谷(路过龙之谷的时候调香龙骸骨可以得到"祖龙之鳞"),从左下的出口前往溪谷,来到风之塔。

中的数字。桌序,。地图上的白色房间有的里面有人,这些房间进入之后是宿屋、武器店、合成零件么的,可加以利用。没人的白色房间进去后则会被传送到人口。

迷宫的BOSS是猫头鹰师,他会在地上和空中之间切换,可以说是目前为止最难对付的敌人。他的攻击力不低,一套连击下来我方防御力不高的角色有可能会战斗不能,"さめない噩梦"又附带了多种异常状态,很是讨厌。笔者的打法是把基利耶的空中斩击强化出"心中",然后战斗中连续使用,一套连击就可以将他打死。



战斗胜利后自动转移到风之塔。风之塔里有很多吹着风雪的地方,要先将开关变成绿色才可以将其停止,从而前进。一路往右前进,经过2楼来到3楼会发现巨大的冰块,调查之后可以将其推下去,这样就可以搭成道路,利用这种方法不断前进来到4楼,回复点后就是BOSS战。BOSS黎室王又是一个飞在天上的家伙,不过防御力比强头鹰高不少、当它身上有风笼罩的时候防御力更惊人,基利那就算不断按X也打不了它多少血,慢慢磨吧。

打完翠空王后,四圣兽的力量终于全部得到了。此时空中又落下了传单,毁灭委员会指示基利耶等人前去鳄鱼师那里。既然现在大家的目的已经不是毁灭世界,大家觉得已经必要没有两像棋子一样听毁灭委员会的指示,不过莫尔蒂觉得这过于特定化的指示肯定非同一般,所以还是决定去一趟鳄鱼师那里。

## 迷宫馆

再次前往位于学园都市的迷宫馆。11点的 房间车角两个开关,红色开关启动后的针会图 回去两个小时,蓝色的则是顺时针前进3个小 时。12点房间内间样有两个开关。白色的为时针回到6点、绿色的开关由于缺乏扳手。所以暂时无法使用。利用11点房间的两个开关调整时间,可以前往3点至12点间的任何房间、其中有些房间有宝箱:5点的房间内可以得到"职人リング"、/点的房间得到"危险センサ"。在8点的房间得到"取れたレバー",回12点的房间使用,这样绿色的开关就可以启动了,作用是分针前进5分钟。利用它可以先去2点的房间,得到宝箱中的"Aハントオ ダ",然后去1点的房间发生BOSS战。

在房间中,众人见到了曾经为基利耶的复 活提供重要线索的鳄鱼师。不过此时,鳄鱼师 却要莫尔蒂等人交出基利耶作为其研究对象, 当然,莫尔蒂等人是绝对不会同意的。

"如果这是扑灭委员会的意思呢?"鳄鱼师得意地笑道,话音刚落,一张张传单从空中落下。莫尔蒂等人顿时明白了什么。"你们现在才发现已经太晚了,我以毁灭委员会委员长的身分再次命令你们,放下毁灭者。"鳄鱼师用命令的口吻说道。

"白痴,为什么我要听这么一个毫无关系的 组织的命令。"莫尔蒂没把他的活放在眼里。

"那你之前害听计从都是什么……"纳迦问到,语气中并没有讽刺的意味。

"那是因为那时我找不到其他毁灭世界的 帮派。"莫尔蒂**帅气**地回答道。

与鳄鱼师的战斗比前两位BOSS要简单不少,而且又不会飞空,所以一两下就可以解决。大家聚在 起商量下 步的去向,纳迦建议调查一下房间中的书物,说不定会有所发现。可大家在各个角落搜了一圈也没发现什么线索,倒是笨拙的基利那在中央的桌子上发现了什么,上面写着:"劫初の泷,箱舟"。听莉雅说,所谓劫初の泷,就是被人称为世界中心的巨大沙瀑布。传说那是个无底地狱,掉下去的人永远都碰不到底,不过这终究只是个传说,真假不知,因为去过的人没有一个回来的。

## 劫初○泷

居,博发展到这里,已经可以前去获得各个角色的最强装备了,具体方法可参看后文的介绍。

来到劫初の泷后首先位于的场景是始まりの 赤、走几步就会和猪师发生战斗,不过战斗下来 发现他实力实在不怎么样,莉雅表示他只不过是 个仿制品而已,是人为创造出来的。该迷宫中的 敌人都是各个兽员的仿制品,不过都很好对付, 战胜之后还有几率获得"回归の书"。

迷宫中只要踩上相应颜色的转移点、就会被转移至以颜色命名的房间。从上方的转移点来到慈爱の橙、然后从左下的黄色转移点来到创造の黄、接着从上方的绿色转移点来到调和の绿、从中央的炎蓝色转移点来到知识の青(踩上知识の青左边的绿色转移点可获得饰品"ブラチナアミュレット")、从下方的深蓝色转移点来到繁がりの蓝、踩上繁がりの蓝上方的浅蓝色转移点可以获得饰品"武人のリンケ")。最后从左上角的紫色转移点转移,回复点前就是BOSS战。

这次BOSS战的对手是真正的鳄鱼师(之前在迷宫馆打死的那个是假的),他要以人这种可以自动增殖的素材来随意创造世界,并幻想自己成为造物主。别犹豫了,粉碎他的野心吧。

## 箱舟

解决掉鳄鱼师后自动转移到最终迷宫箱 舟,这是传说中有造物主、也就是神存在的地 方。在提到造物主的时候,从莉雅的话语中似 乎可以听出造物主与基利耶有着某种关系。

在4ブロック按下各个开关,顺序依次是一开始的绿色 +右上的紫色 -左下的黄色 +左上的紫色 -右下的橙色。这样上方被锁住的门就可以打开,进去后前进来到15ブロック的上半部分(环形的),中央的转移点被挡住了无法前进,左边的转移点可前往16ブロック,不过里面的门关闭着,右边的转移点可前往42ブロック,不过门也没开。从上方的转移点来到23ブロック发生剧情,调查前方的机器。回到最初的4ブロック,在上方出口和下方绿色开关的两侧调查红黑色的容器,得到4个"长方形",并ルビース",再回到23ブロック的机器处启



动,这样42ブロック挡路的门就会打开,开门后进入调查里面的机器。回到4ブロック,分别在出口附近、黄色开关右边、橙色开关左边和正下方调查盛色容器获得4个"菱形パネルビス",回到42ブロック启动机器后16ブロック的门打开。前往16ブロック启动机器,然后回4ブロック调查左上、右上和正下方的绿色容器,得到3个"三角形パネルビース",回去16ブロック启动机器,这样15ブロック中央的障碍也消失了。利用中央的转移点转移到コアブロック,回复之后从中央的转移点来到造物主(クリエイター)处,而她。也正是基利耶的母亲。

"作为毁灭者,还有最后一件事情在等着你,来,毁灭这个世界,将一切回到最初吧。"造物主对基利耶说道。但此时的基利耶显然不会这么做。见基利耶无意照办、造物主

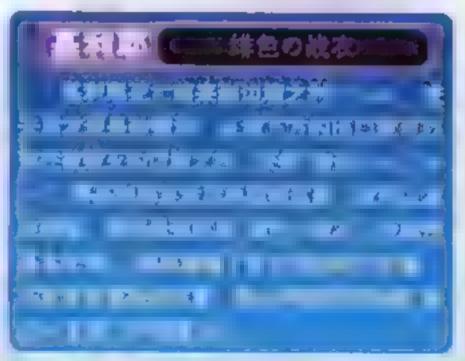
开始念动毁灭代码,企图强制让基利耶发动灭世之力,从而毁灭世界。但这个"魔咒"对基利耶已经无效了,因为他心中早已有了自己的决定,要和莫尔蒂去创造新的世界。

接下来就是最终BOSS战了,造物主一共有两种形态。也许是笔者角色等级太高并且已经拿到最强武器的缘故,对付起她来就像切菜般容易。注意其第一形态会发动HP自动回复能力,每次行动大概回复1000点HP左右,第二形态的延迟攻击会推迟我方角色的行动顺序,不过可以用基利耶的上位辅助技能来应付。

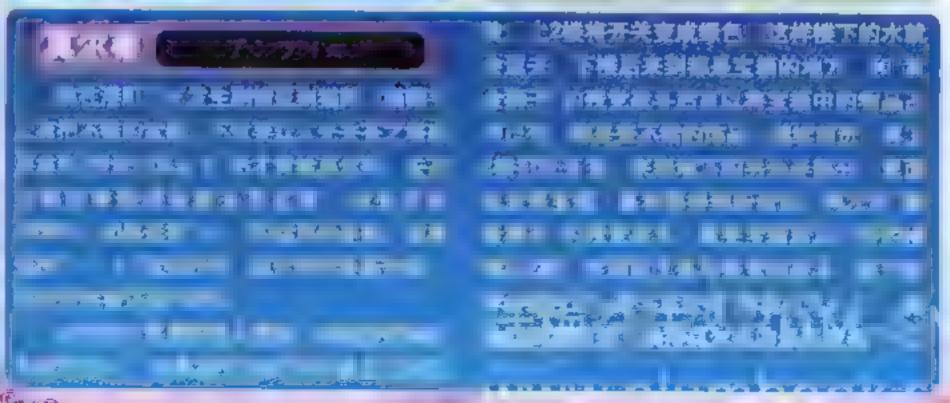
一个巨大的光晕出现在众人面前,只要向 前走一步、新的世界就将在基利取和莫尔蒂的 手中诞生。对于两人来说,新的世界就算再怎 么改变,有些东西是肯定不能少的,那就是那 群曾经和他们一起战斗过的同伴……

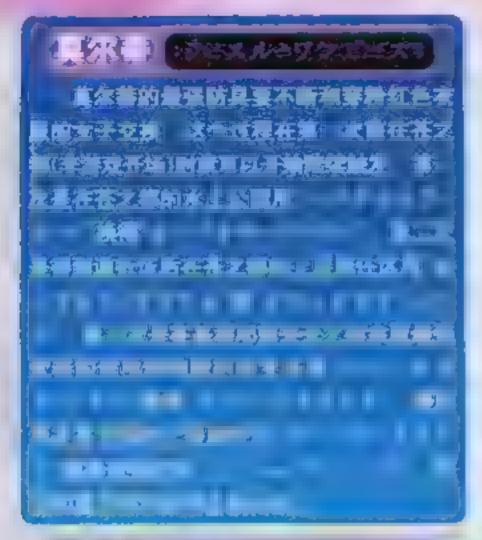
# 透過透過透過過過

当剧情发展到劫初の泷出现后,就可以前往各处去触发各角色最强装备获得的相关支线剧情了,当然,其中个别装备是在劫初の泷出现之前就要做准备工作的。



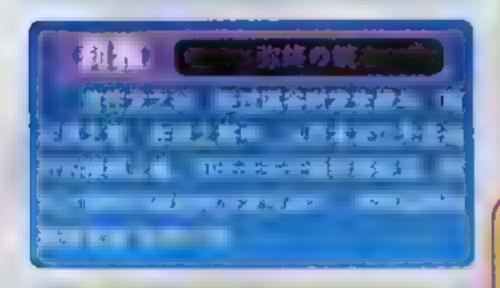
前往光之街发生易橋、来到光之神殿后 发现光影和之前的位置对调了一下,谜题也 变成了夜昼交替,所以其实行走路线还是和 以前一样没有变。按照以前一样的路线前 进,通过转移点会被转移到光之塔的在半部 分。第1层的两个开关都调成红色,这样就可 以从转移点转移到2层,故意从前方的落穴掉 落回到1层,仅使上方的开关为红色,这样就 可以转移到光之塔地下看到影之基利耶。该 层有3个转移点,无论哪个都可以前往影之基 利耶处发生战斗。胜利之后发生剧情,得到 最强武器"デストラクトの剑",基利耶得到 新台词"いい经验だった"。





## IN THE CONSTRUCTION

前往キャラバン发生制備,去族长家接受族长的试炼,之后自动转移到砂クジラ的攀场。此时只能操作阿甘一人,并且中途无法存盘。调查回复点上方可得到"Gハントライセンス",并学会新台词。调查右上方与砂螈单挑,胜利后学会新台词,得到"王砂ケジラの骨"后自动返回,从族长处获得最强武器"ガンザの鞭"。

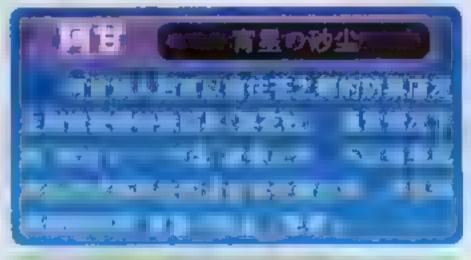


## 調理は調理能等も無額の料本

回到城砦都市时发生剧情,听说大地之 塔里隐藏着银狼族的宝物。在大地之塔顶部 发现同样来寻宝的救济特务队。战斗之后继 续前进,在原80SS战的地方再次战斗,之后 打开右边的开关。从回复点所在那层北侧的 落穴掉下去,下层又会发现两个落穴,从左 边的掉下去,发生战斗后从宝籍中得到最强 武器"银狼绝牙",纳迦学会新台词。之后回 到街上,经过武器店附近时发生剧情,得到 最强防具"王狼の斗衣"。

## THE TRANSPORTER

前往壱之都发生剧情,回托比家学会新台词。之后分别要去各处战胜3位传说勇者夺回拳套,分别是アルビョンの森(之前与象师战斗的地方)、タナ 高原(左上、战斗后有几率掉落"H&H")、ガラキス雪原(地图中央偏左的地方、战斗后有几率掉落"绝对胜利のバンダナ")。三场战斗都是托比与对手的单挑,每次胜利均会获得相应颜色的拳套。一个拳套全部收集完毕后,托比学会新台词,前往スフィ ル平原中央的桥处发生剧情,莉雅学会新台词,托比得到最强武器"亲友のケローブ"。至于托比的最强防具,目前获得方法仍不明朗。



进入港町アギ后会发生別構,会有人将防具送给莉雅,今后来这里可以不断得到她的专用防具,最后得到的是最强防具"ブラックメイド",注意这个剧構必须在基利耶死亡前就开始准备,如果之前一直都没得到过相关防具,后期再去是无法触发该事件的。





# 神趣字徒泅浦米系



文章连续

原力释放引爆银河!

《星戲》系列、最前力作美于出学。优秀的物理引擎良好地衬托出了怀斯立异的"原力"系统。本作所散发出的华丽饱满的气息。甚至改变了我长期对《星戲》系列。的倫里。 维姜《战神》的战斗中演绎的原力碰撞让人印象深刻。之所以要选择 PSP 版本各个方面都是之所以要选择 PSP 版本各个方面都是是优于 ND多版。如果你是《星戲》篇。那你一定会喜欢本作,如果你不是《星战》选。你也有可能沉迷于本作。

# 模式简介

### 原力释放模式 FORCEUNIEASHE

演模式并非制情模式。而是综合了诸多特殊模式,包括有"Force Duel"。"Order 66"和"Heterie Misson"。Force Duel 是聚力决斗模式。張家要与众 80SS 展开一轮又一轮的激战。Order 66 是生存模式。通过这个模式后可开启 Force Out 模式。Historie Misson 是经典模式。选择不同的角色就能进行各自特有的经典对决关卡。实乃《显战》 报行者不得不紊的模式。以上的这些特殊模式完成后可开启新角色。新地图以更新任务。



## 设置模式

#### OPTIONS

在该模式内可以对声音。游戏等项目进行 设置,比如背景音乐音量调节。效果音调节。开 关自动记录、开关字幕以及观看制作人名单等。》

#### 星球大战 原力释放

Siai Wars Force In eashed

PSP

## 定國权包

#### MULTIPLAYER



时联机。另外要注意在进入联机模式前,先返 图 PSP 桌面将"省电模式"中的"无线 LAN 省 电"选项关闭。

## 测情模式

#### STORY MODE

《是球大战》电影第3与第4部之间。大致讲述了 《是球大战》电影第3与第4部之间。大致讲述了 展武士达斯 》 维达一方面派遣秘密学徒对流浪 的绝缘武士展开图开行动。另一方面又假装要反

就提灣帝国的 統治、总之故 事則情歌宕起 伏一传译各位 大家等



96

# **新政程**作

直于本作有原力系统。所以在操作的时候看 要经常用到组合按键来施展原力技能。下表内只



是最基本的操作。至于原力 组合技能的操作在"原力技术"等分有详 维尔等分有详

#1	上朝末已多年
<b>1</b>	攻击
按住□	防御
Δ	原力释放
0	原力闪电攻击
×	選載
x x	一段減
L	组合键
按住H+滑杆	短距离冲刺
按住R+滑杆↓	后空翻躲避
R+方向建↓	锁定目标锁定
方向键↓	视角转正

# "流浪者之影"号

北成序章后《主角金来到名为《流浪者之影》 前飞解上《这粮飞粮就相当于大本营》以后每完成 一个关卡。就会来到这里进行菜品调查。飞船上有 4种设施。也就是4个不同的游戏造项。有执行的 项目包括有服装更换。按能升级、开启秘技以及升 级强化光剑等。

## 原见技能

"FORCEPOWERS

本作中一共拥有 20 项原力技能、在潜戏初期 最大尺能升满 2 绿、当剧情发展后第 8 章时,原力 技能等级将扩展至第4级。升级技能需要第方点 数 (Fares Points),这些点数需要通过不断战斗来 获得。当天家完成整个一周目以后、原力技能的 等级依旧会保育。

	**	Mr.		<b>教育</b>
<b>孫力冲击</b>	Farce Push	Δ	直线解放原力波得目标吹飞	初期單模
<b>第力电击</b>	Lightning	接住〇	释放出闪电对目标进行电击	初期單铜
飞掷光剑	eightsaber Throw	按住L+□	向县标投掷光剑	初期掌握
原力驱粒	Repulse	按住L+△	向四周释放原力 具有吹飞效果	\$1.00 (True
空中突击	Aerial Assault	× Δ	<b>跳起后投模原力波展开攻击</b>	初期掌握
空中电击	Aer at Shock	×. 0	跳起后在空中对目标展开电击	初期掌握
原力锁喉	Chake	接住△后接住□	把目标抵到空中后将目标勒死	初期牽握
西斯强击	Sith Strike		基本连续技 量后 击威力不俗	初期掌握
原力风暴	Storm		基本连续接 最后一击具有电击效果	初期掌握
<b>東力爆发</b>	Detonete	0 0	电击连续技 施加电击攻击后将目标打飞引发冲击波	初期掌握
光剑旋风	Saber Whirlyund	×跳起后摇杆向前 +A □	空中前冲 将光颤鳞向地面形成强力的冲击波	初期掌握
光劍突击	Sabor Assault	× ×、按住口	跷起后将光剑抛向地面形成原力力场	初期掌握
蛮横冲击	Ground Slam	× 按住□	空中将光剑落向地面形成强力的冲击波	第一章结束
暗黑愤怒	Dark Rage	被住L+〇	激发黑暗力量 攻击力大幅上升	第二章结束
强力增击	Pummel	按住△后按8	将目标抓到空中并控制周围物体槽向目标	第一章结束
风暴漩涡	Maeistrom	按住L和△	原力驱散的升级版 蓄力时能够将周围 切人或物吸收并爆发强力爆炸	第四章结束
西斯电流	Sith Barrage	0000	强力连续技 最后一击向目标施展高强度电流	第五章结束
多重电击	Sith Scorcher	0 0	双手同时释放电击 电流强化并可攻击复数敌人	第六章结束
强力冲击 一	Power Stam	0000	强力连续技 最后一击原力爆发将周围敌人打至空中	第七章结束
西斯爆弹	Sith Seeker	ΛΟ	<b>格目标拆到空中并对其释放闪电镍炸弹</b>	第八章结束

## 特别项目

EXTRAS

本項目中包含了3个子項目。 分别是全息數据影像。作弊码以及 資料數据庫。 全息数据影像 MOLOCHON:WEWER

HOLOCRON是本作的敬集品之一。这些白色方块状的物体分布在关卡中的各个位置,有些是暴露在外,而有些则需要破坏的一才是不足,当我与它是拥有2000年代数据多数人方块。或是后就可以复到原言设定图。

www.plumbook.ca

#### 作弊码 CHEAT COMES

作弊码的输入转口。至于用不用密码是玩家面 己的选择。如果你是动作苦手琉家游就值得一试。 而如果是动作游戏这人。游就可以完全忽略掉这个 项目。具体的密码等看本模《火热器技》程品。



#### 資料數据庫 MARANA



是球 大概》的资 料度有数的 量繁多的

表家可从中了解到很多《星战》的角色。副情以 及世界观等内容。如果你的英文水平等高。源就 可以来浏览下这些信息。

## "给到政策

CUSTUMIZE LIGHTSARER

#### 战斗水區 COMBATICHYSTAL



是在剧情完成后自动获得。光剑每次只能装配。 块战斗水晶,玩家要从中做出选择。

不過老	7277	
Kaibur Crystal	提升原力冲击技能	第一章结束
Cixoni Crystai	提升原力领喉技能	第章结束
Opria Crysta	提升光剑投掷技能	第四章结束
Dragit Crystal	提升光剑杀伤力	第九章结束
Firkram Crystal	提升原力特殊	第十章结束
THE BIRT CAYSIAL	攻击技能	<b>寒亡旱玉米</b>
Damind Crystal	大幅提升光釗	第十一章结束
DE TIPE CONTROL	杀伤力	2011年411

### 選集水品 COLON CRYSTALS

美传水品是本作的敬靠品之。主要用来改变完创颜色。游戏中一共有5种颜色的装饰水晶。 每种颜色从浅到源共有3块。

#### 劃擠 SABER WILT:

開样是本作的收集品。用于改变光剑的把柄



## 服饰更换

CUSTOMIZE COSTUMES

季作中提到数量被发射照相。从各种代数层 到异星人意理。其是应有尽有。企服装除了可以 通过客码开启以外沿主角器密学能的最情还可以



		gi ya samaniya
	<b>表</b> 大也	None Contract
和练装	Training Gear	初期拥有
重型训练装	Heavy Training Gear	第二章结束
轻型训练装	Light Training Gear	第四章结束
西斯长袍	Sith Robe	第六章结束
Kento长袍	Kento s Robe	第八章结束
Corel ran星球战斗 装	Coreman Flight Suit	第九章结束
丛林战斗装	Jung & Combar Suit	第十章结束
Racu主星生存装	Raxus Prime Survival Gear	第十一章结束
赏全带人装	Bounty Hunter  D	第十二章结束
47. 17 3 . 4 .	Canada and the Date	4 3 44 ==

www.plumbook.cn

# 一剧情流程IX略始动:

## **序員以及斯・维达**

本 兼 本 关 没 有 难 度 可 高 , 因 为 示 家 所 操 作 的 角 色 是 西 斯 颂 袖 达 斯 他 的 強 大 实 力 田 劇 震 疑 , 他 的 強 大 实 力 田 劇 震 疑 , 帝 国 军 与 沃 克 族 的 放 战 呈 现 出 一 边 倒 的 状 态 。 欣 堂 完 精 彰 創 情 后 , 可 先 颖 悉 一 下 操 作 , 掌 握 基 本 的 双 玉 防 御 以 及 原 力 极 能 的 使 用 。

TIPS 1. 画面左上角有两条能量槽,蓝色的差原力槽。红色的是生命槽。当使用各种原力技能时,原力槽会衰减、停止使用质立制自动充能。

2. 面面右上角是微型地面、地震中的绿色点是长条

目標原金絲

对主尊着光剑的达斯 维达·东克简直是一朵 深。 来到环形建筑内部、站在某个障碍物前会出现"人" 提示,此时按住人,待人闪烁时松开便可使出原力 绝溶扫满路薄。来到至外区域会遗悬敌人的埋伏, 特歼灭了所有敌人后,序章 JOSS 产泉的绝距或士就会现身,他的实力在达斯 维达面前无疑是自找 没趣。

TIPS 游戏中全是常被散人包围。被包围局面而下 方会出现类似 8088 生命權的故军勢力權。干掉權失 的敌人勢力根就会减少。減到學時才算突破重衝。

#### 「日本を置きませ、例とませた。む F15年 → ■

可以用光到打出连续技采牵制绝地武士的动作。 寻找机会使用原力抓起 BOSS 后扔出去,拉开距离的 适可以用光到投掷技来取击。打斗过程中会出现拱刻 的情况,快速按键便能压过 BOSS 一头。在 BOSS 还 剩下 丝丝体力的时候会出现终结按 QTE 的提示,按 骤提示输入按键,就可以打出一套条仿力满点的终结 技、华邮度完全本亚于(战神)。在以后的战斗中会经 常上演战斗 QTE,是 BOSS 战中的制胜法宝。



### 第一章。他密第子

这个拥有强大原力的小孩并没有死。这期间,维这把他带领帝国恰恰进行首培养。时光飞逝,小孩已经成长为年轻人产组今这个年轻人产在所取这斯。维这的命令,准备展开自己的首次任务。由于帝国造船基地遭到了绝域大师和自己的有关,与"是是是关系有人"除了主要目标绝域大师,外。还包括帝国军队,年轻人首先找到了自己小队的两位成员,代理机器人和美女领航员 June Edipse。还是国标该定则,代理机器人和美女领航员 June Edipse。还是国标该定则,代理机器人和美女领航员 June Edipse。还是国标该定则,代理机器人和美女领航员 June Edipse。还是国标识的原则,是一个专项的原则,是一个专项的原则,是一个专项的原则,是一个专项的原则,是一个专项的原则。

全議。 果到 Nar Shaddaa 內部,这时游戏的真正主角才等正式出场。例开始的战斗不足很难,积累就主或是普通原力攻主技即可轻松稳定,消灭所有可见的敌兵后继续操劾的进。

TIPS 1. 场景中的红色的概是回复道具,受伤时 靠近便会自动吸引。本作非常厚道的一点就是。在 1088 战场景中的药瓶是会无限则出来的。可能激益 取、不必刻意节的。

 杀死常人后出现的宣言光条是原为点策。可用来 升级各种原力技能。

3. 本作中虽然有些命值的设定。但死亡并重生后常 英配置并不会复原。就算在80\$\$ 就里牺牲了。80\$\$ 的生命值也不会重新恢复。

第二章 穿过走廊来到大厅内,先消灭这里的敌兵,然后通过 Q L 打飞堆叠着的卫星面板。利用卫星板形成的平台逐步向上跳,跳跃时注意规角的调整。在二层继续搭建可供跳跃的平台。当来到一个比较大的场景时会遭到敌兵造伏。从抓来的敌人口中得知 Kota 目前正在控制室内。

TIPS 主義主中的教育主義主义。可用来作品 中国的工艺,以及为自己的人工。 在关系中的教育原为重子,可用来增加原为主的

vww.plumbook.ci



#### LIANT D. LIPST

事坐并降極米到上层 再进所承易用多就去着 過數爭机器 A S 的农主。截4时可以牢牢锁定 住 UOSS,利用电击或是用领力控制物体便配合。这。 UOSS的双于可以利用中需来进行回避。如果经常在 UOSS 即下转答 贝可萨会施发 Q ,成功输入后也 经给予 UOSS 使需。

#### BUOD AL BERTH MADE

第一阶段可以利用电压及主架与6055 周旋。第二阶段要利用近身连续被通往6055、然是高机利用原力将其举起后扔出去。6055 体力下缝垫一定阶段时开始骤走,会频繁贮使用量力采水坑你一当也使用路力攻击的时候。要尽量跑近一点。反正场景内的特抵会不停地配出来,稳扎稳行便能建来胜利。

Nahm Kota 承认自己确实小特了就在他面前的年轻 人。他对主角说。"维达改变了你。不过只有我能看到 你的未来。维达不是你一辈子的主人。" Plahen Kota 括逐激说完就被年轻人扔到了字實中。這回"流浪者之 辦"。身后会获得新道具。之后每次任务城京都会回到飞 输上整行整备。

#### 第二章 % 他被庙

神秘的绝址神庙的莲莲着许多不可惜人的权害、主 角曼命前来调查。由于神庙已经被帝国军队所掠制。所 以闻入神庙的主角将不可避免地与帝国军队产生康建。

神庙门口拿长枪的敌兵比较耐打,建议用原力投能来解决。装备有光线组击枪的敌兵,可利用用刺或高线来迁回躲避。在神庙内探索片刻就会遇到本章 BOSS,这个Undarth Desolous的家伙曾经处死过数以而计的绝越武士。

#### TUSS OF TELLO LESCIOUS

利用电击攻击可给予BOSS有效且不格的伤害。 而利用近身连续技来攻击BOSS则根容易出现QTE。 成功后能给BOSS根可观的伤害值。 TIPS 国到"灌浪者之彩"号河。飞船舱门就会 食动打开。如果选择返回飞船的话,游么再次进入任 务时,整个任务就算重新开始。

于排 Darth Deceleus 后、主角收到了达斯 》 维达 前蒙急指令。原来又有一位流浪的绝地武士被间谍找到。 主角又得挟照上缓惰令去找这位兄弟算帐了。同时,这 第 5 维达的一番高调解说也是让主角不知所云。

### 第三章《加利賽斯

来到拉科室斯主星。一个比较荒凉的星球。由于是 琴正是在两季,导两建使飞船停靠在神庙前不远的地方。 主角必须徒步到达神庙内。

意思 元宗的星球表面全都是建筑垃圾,想要收 雙過減過與就不能放过任何一块垃圾。敌人都是外星 机械生命体,利用原力技能可快速渴理。探索过程中 还会遇到体现消失 些的爬行类机器人,依日不难对 1寸。能发影情后会是遇到OSS,个大型机器人。



#### NUSS D. HILL ELLIANDI.

这个机器人的可就速度不快、但是皮脆肉厚,可 以需应了用电击来伺候它,也可以近身用光剑 顿猛 砍 不过要于心机器人那大开大合的攻击方式。

A杂鱼口中打听到绝地武士Kazden aratus的额身地点。其实这里的场景看似很复杂,但只要按照地图上的绿点方向前进就不会迷路。半路遇到的敌人可杀可不杀,玩家自己选择吧。随后再次遇到杂色战士。rex,这个家伙居然敢看主角不顺限。

#### TOPO TA DITEAT

非常弱。的 BOSS,首先逐个歼灭场景内的杂兵,然后就能安心利用电击或原力技能来蹂躏这个不知关 高地厚的家伙了。



● 獲得探索的过程中会選挙手持举头的重型 机器人、本过区会只是和它打个器面。还没有交季的 时候。全天城景内的杂兵,逐步逼近关底。这就就 会遇到那个叛猛的泰坦机器人。 予绝地武士《azoar alatus 正是这个机器人的驾驶员。



#### TUSS D. Janua Hilana

零重的泰坦机械人或作不是複數是一而图可可證 组很大,可以采用拉开重產絕毛的方法来消费它的装 用,也可轉換机器人的链地攻击完成后路起触发 Q 一。

#### THE RESIDENCE OF THE PARTY OF T

泰追机器人被表示主意。, Kazuan aratus 好不 得不便看来皮护出来应战。这个长海橡型电影家伙或作 非常敏捷,可以采用电孔技能来攻击他。战斗中之袭主 磨 uOSS 的隐力攻击。好在场圈比较荒离,可迁后破弃。



主角再次带着胜利回到帝国向达斯。 维达预道。 最無差厉罪么多的实战训练。但达斯 · 维达教识对他 不满意。下一个实战任务的地点还是绝地神庙。

## 第四章最后的试炼

沙流是 神庙附近是有全副武装的部队守卫着。并且还新增兵种,这类土兵擅长近身作战,而且还能抵御电击攻击。利用举起后扔出去的方法来对付这些家伙吧。消灭神庙场景中一定数量的敌兵后,原本关闭着的大门便会打开。一路砍杀来到电子图书馆内,找到了易容成领航员的女妖。

#### DODELL THURSDAY

女妖的大部分双王手段都是花架子,聚移、分等以及视觉模糊都不具备大杀伤力。倒是快速的连续技能较有威胁。由于场地的原因,原为双主不是很奏效。 还是多利用连续技利电话采慢慢消费 BOSS 的体力吧。 在轻微杀死女乐后,这斯 《维达得教有点得意了 不过这斯 《维达依旧要给主角新任务》这次的目标是 位真正的绝地高于一种"被 取 大师。

### 第五章。绝他武士

是每充满者原始的气息。如此生机勃勃的场景及而吸到 是每充满者原始的气息。如此生机勃勃的场景及而吸到 了物航贝心中的恶势同忆。因为她曾经被放舰队推缓对 同样生机昂然的星球。飞融版利降落。逻接主角的梅金 是 Fektoia 是球的领生。

▶ 讀禮 · 这里遇到的敌人都是居住在家星球的生物, ▶ 由主于或其他原力投船可轻松无败。由于关于场景 比较广阔 可以到处走走和破坏场景内的植物。在探 家之程中会遇到大型原始等 kancor 的挑战。

#### BOSS AL - MANGOT -

原始醫者似笨重,其实双正动作粉率很快,可以 选择机开一定货费吗中主来消耗它的本力。如果靠原 始算大步可以利用净刺将可求保持距离。

定题 之后的保靠中会进入羊肠丁道 虽然这些重要的分类很多,但只要按哪地图的绿点指示就模模块找到王确的出口。绕出蜿蜒的,道后不久还会同时遇遇两天原始曾 kancor的挑战。两头原始曾共用 条体力槽,所对产法是逐个手破 集中攻击其中 来 当体力槽的减到 半的硬会出现终结技Q,的指示。在关车的履局便会遇到 Shaak II,而与之交战的地点是"古老的深渊",一个专门贡献祭器的可怕地点。

#### \_ BUSS D. \_ SIKULIII \_

此受 ] 多多利用厚力冲击波来克制 LOSS,在战斗 过程中 BOSS 还会不停地召唤出杂兵来搅局、遇到,这种情况不要概张,利用风寒漩涡可快速清理掉烦人的杂兵。最后的终结技 Q 过程比较长,于万别看走眼了。



古梅海線の多りから多い

## 第六章 背报

之前的考验已经每国满完成。主角期待着与维达一起对抗帝国皇帝的时候终于就快来在了。不过现实是残酷的。当主角还在享受荣誉时,这斯 。维达肯派了他。光剑光情地洞穿了主角的青青。此时,帝国皇帝出现了。他对达斯 《维达私角收养弟子有所不满。而达斯 《维达为了表示忠诚。在皇帝注视下用原力绝主角扬向了清澈的宇宙。

模头一转。这斯 。 維达的心單已经把主角數了關 来。但然他很不理解这斯 。 維达的所作所为。这斯 。 维达谢着性子解释了事件的原由。 那是因为他们的所作 斯为被是帝所监视者。 進么做只是掩人写真。 最后这斯 维达指示主角菌者秘密组建一支质纯军。 主角想到 了 Kota 将军。



### 第 F 量 Kota 將军

年報人通过探索得知Keta将军首前正衡住在 Nac Shaddea 显球点于是使风风火火地数了过去。Nac Shaddea 显球是一个热锅的操尿温球、不善富液的年轻 人在吧台与人发生争执,随即引发了暴力冲突。

意是球的地形并不复杂,敌人也都是基装备着激光枪的野猪人、多利用原力技能来快速高敌。 来到酒吧大厅内,全灭敌人后来到上原管窗的位置就 能找到 Ko. 8 将军。由于经历上灰的参取,Kota将 军目前已经是一个废人,全无之前的威风,年轻人正 准备向他商量讨伐银河帝国的事情时,身后突然出现 了一伙身分不明的家伙。

#### 

30SS 8)能力比较平庸、没有明显的弱点、所以要利用各种战斗技能来对付他。由于其会不停召唤杂兵出来搅局、所以整个战斗过程艰苦而漫长。



干掉这伙神秘人后。Keta 将军又不知从哪里冒了出来。他认为光章几个人与强大的银河帝围对着干是无济于事的。不过他还是告诉了主角一个好方法。回到"流浪者之罪"号飞船上后,似乎又收到了绝境神庙的信息。

### 第八章重回故地

第二次来到神庙、守卫此地的武装部队的 敬制真是越来越高了。进入神庙内部后、还会遇到新 兵神 人始部队 这些敌人依靠助推器混石半空中



所进,搭乘甲梯来到上层时会看到神秘的绝地武士正 写达斯 维达展开着激烈战斗。

#### 

与為手过招,过程自然不会太轻松,近傳利用 连续技采进行牵制,拉升距离后可利用电击来消磨 1055的本力。

主角万万没想到每前的绝址武士居然是自己的父亲。原来父亲一直在劝导自己不要被从暗力量所控制。 当告诉了主角一切后。绝地武士就消失在了空气中。

TIPS 本章結束后,所有原力技能的最大等級从 2 級提升對 4 級。

## 常加量。赤知的情报

Kete 将军等于与帝国反抗军取得了联系。为了 得到帝国反抗率的协助。众人准备前往沃克族居住的 Keshyyyk 皇球。不过在序章里,达斯 》维达所率领的 帝国军队已经将里球章李控制性了。此次行动可谓的多

关卡初期并不会遇到太强的敌兵。用电击相原力冲击波可以轻松突破防御。在本关中又会遇到战争机器 A T S T, 可先把颇人的杂兵清理丰净后再专心对付这台大家伙。在战斗时如果被敌人包围,可连续使用风寒凝决来破解。

#### BUSS AL . UZZIK Sturn .

BOSS是AT ST的强化版、攻击手段比AT ST 更为区基。BOSS会利用周围的装置来给自己设置对户允许 所以要先和成制的护理的成务 图 摧毁。ECS3失去求护于更可以变也对付,包括战光剑攻击都可奏效。

WWW.ptunnook.Cl

全角拔到了一名被蒙蒙着的神秘女子。 主角有或心。所以并没有遗露自己的其实身至。再把自己说成是Kota 特军的女儿。交谈一香斯。神秘本子自行驾驶帝国飞艇高开了。随后从Kota 特军拥得知。 该女子其实是 Laias Organo 公主:她的父亲是读员 Bail Organic。不管怎么说。现在首要目的就是要找到 Organa 议员。



## 第計量Worgana 议员

Organa 议员的处境很危险。Maris 把他当作与达斯 维达交易的第码。主角决定翻到 Felucia 显示。图为 当初 Organa 正是在这个墨球失去音讯的。

中面军正在与反抗军放战。主角区次要帮助反抗军可中打断线。 即反抗军对对军团军,从幸存的反抗军口中打断线 O gana被囚禁的模殊地点。根据地图的城市方门指 ,就能顺利找到 Organa。

对于主角的来源。Organa 既高兴又提忱。因为已故 的绝地大师 Shaak 'Ji 的弟子 Maria 受到了開始力量的非 等。現在已经变得疯狂。众人正谈论时,Maria 突然观身。 地种即召唤出一头巨大的怪兽迎接众人。

#### THE RESERVE OF THE PARTY OF THE

30SS的攻击快布凶猛、不要未用近战。可以拉 开距离使用电击或足原力投掷技能来慢慢消磨 30SS 的体力。



#### BUDD AS MENTS BIDDE

30SS有一招比较特殊,那就是释放能担由空间的力场,并让所有原力无效化。好在区据的敏励不是很大,利用原力冲击波可以有效地消磨BOSS体力。BOSS中途会召唤出原始兽 Hancor,整体進度不是太高。仅仅是拖延了战斗时间。

主角量后还是草走了Maria。Maria 第会通信总的所作所为而他受精神上的折磨。Maria 的事情告一种为现在众人开始计划系统帝国的计划。主角从达斯·维达非得加帝国证在《taxus 是球上建造着行星载灭去。众人的目标精理确定。

### 第一章 行星毁灭者

推要被坏者国的行星最更有就得先推量建造。 代理机器人从帝国资料库中找到了推搡五厂的方法 就是抢先占领矿石加农地。然后制工厂直接开始就能到

▶ 通程 · ax、s 星球上重兵把手,不过带国兵以及 战争机器 A · 5 依日不能陷碍主角形进的步伐。来 至矿石龙工厂时会守规特别提示 也就是要破坏特定 的发生器。由于发生器在原力区域内而无法靠近,所 以只能海角原力技能来破坏。



#### 

影子守卫的变力。如既在的稳定。这一次影子守卫含使用主角经常加用的原力技能。对于风聚旋涡这招要聚集中朝亲进行躲避。战斗中JOSS 依耐会召唤出杂兵、比较城人。总之战斗约尽量混合使用各种原力攻击手段比较好。

费力击败影子守卫之后。主角终于启动了加农炮发 制兼量。并适用强大的原力将准备逃脱的符星聚灭者推 量。反我率股利的消息领时传遍银河系。越来越多的反 推维螺蜡蜡成立。

#### 事計**四**章 崇兵

主角一行人来到了云中都有。他们要找这里的高篇 官員商品对抗希腊的事。不过城市内似乎不是很太平。 原来整座城市正遭到犯罪集团的威胁。这种打打杀杀的 事。自然是主角义不容辞的份内事

→ 連提● 犯罪集团的杂兵远比帝国克隆兵厉害。这些是委击侵的家伙皮链零厚。装备的武器也是于奇苗怪。利用光觉配合电压来杀敌是比较有效率的打法。◆ 及至常常还信就是测到各上的各兵,按照地图作示意。◆ 奔击的地。

www.plumbookscnoo

#### BUNS AL KIUUT

BOSS 身边的两个机器人保镖可以无物。直接集中攻击弱力的 BOSS,利用原力冲击波或原力投掷可轻松将其解决。



#### LEASTRA LA TRE- A

30分的或作很敏捷、连续技和电击机占不多多少便宜,可拉开距离局使用源力投掷将周围的物本砸商它。机器人被雕设后。总30SS会硬着来及出来受死、30SS的速度不快。依日可以用对付机器人的方法集精理他。

主角的行动已提款得及抗军们的信任。獨非國皇帝 而对 8 ax us 显球的失利也渐渐开始坐不住了。双方的决 战即将展开(\*)

## 常市兰草一预料印的首板

政策率派集了銀河系内所有的力量。现在正在 Grallin 显球高讨讨伐帝國的计划。大伙正准备大牛一场 时,这样。维达率领帝國军队突然包围了众人。原来 这样。维达的计划就是依靠主角的能力将所有反抗帝 国的部力聚集在一起并一用打壓。主角立刻明白自己又 被利用了。不过来好及问進戰。現在反抗军的命运单搜 在了主角手中。这个年轻人在关键时刻运用自己的特殊 能力看到了未来。看到了解极大伙的方法。



#### 这 草 切 尾

1774

《船类差别死星》与精夕相处的美女领航员 June 的 熱物告別。也质示着主角义光道版的决心。不过事实证 斯达约勒是两人最后一次见面了 李章等。你为最终关,死星上的帝国军实力是本作中最差的,战斗时尽量选用最实用的原力技能。来到空间轨道区域时,要注意观察指示灯,白色可安全通过,红色表明有列车会被采。强行通过会导致死亡。继续探索时逐需要破坏各处的停力发生器,通过区些区域信就会迎来帝国的两大中OSS级角色。

#### 是30 社,这段 · 建心。

面对具有压倒性实力的达斯 维达,也没有特别好用的方法。总之能使用的招都用尽情用上,只要能应达斯 维达造成伤害处可。当然,达斯 维达也会被繁殖使用应力,如果中招要左右程界将杆采挣脱程制。而与达斯 维达发生 Q 拼创时对速度的要求也比以往等多了许多,一定要集中精神。



主教室武士尼会出现两个分支选项、选右 是手刀撤离过自己两次的达斯 维达、选在则是自 接挑战争离立举符救出反抗军。其实无论做出怎么样 的选择、都不会影响最后的结局。所以自然要选择能 战争感息者。

#### HANTA HAYES

皇帝的实力和阐述主差不多、只不过皇帝的攻击 手段更为疑礼和迅速。相信打到这个份上已经没有什么 么运造能确陷主角的脏步了,稳扎稳打,见好就收, 并且要多利用红色系版来及时补充体力。

生角为解核反抗军。试图与皇帝問担于原,但并没有成功。帝國还是英國了是廣。由于反抗军已经被曝光。 达斯·维达特继续提負差开支反抗军的任务。反抗军 们则由于主角的牺牲高获得了生机。反抗联盟组织陆之 成立。银河系的格局到最后似乎也没有发生变化。但是 有一点是例外。郑就是为解放事业而牺牲的主角最终还 是选择了关明的一流。



本作的原创剧情实在是很棒。 虽然我不是《星战》FAN,对《是

級》度大的故事肯量也不是很了解、但通过本作。反 而激发了我回顾一下电影全系列的念头。游戏内容很 本名:"等等学多种1906年战让人拿得标识的较不下了(\*\*)

学和19 (中央表表表面) "一个企业企业社会设计的",并 没有打着模仿《埃特》的据牌来柳素观察。2019 1 10 10 10

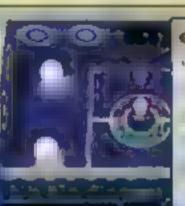
www.plumbook.cn



十字键	控制主角的移动以及选项的选择。
A	决定 对话
8	取消 加速跑 自行车档位切换
X	打开主菜单
Y	使用被登录的重要道具 切换电脑中精灵选择模式
LR	切換选項
SELECT链	學理方段

**帐主非攻斯坦西西同时被 都信料地上**观点。**因政治液的存**值 

ちかん	B-4
ホケモノ	<b>确以状态</b>
スッケ	背包
XXXX	主角信息
レポート	记录
せってい	系统设定
とごろ	多出



1899 PM525 レボート こ せってい

803

はなしの はやさ 文字最示速度	おそい(慢) ふつっ(中) はやい(快
サウンド 声音设定	ステレオ (立体声) モノラル (単音道)
せんとうアニメ 战斗功画	みる (香) みない (不養,
しあいのルール 战斗規則	いれかえ(換人) かちぬき (连续)
ホタッモ ト 按键模式	ノーマル (普通) START=X L=A
ウインドウ 窗口边框	タイプ×
とじる 美部窗口保存修改	

おそい ふつう はれ BEALD WITH サケボ プラレオ モノラル <u> ዓ</u> せんとうアニメ しまいの カール おかき かちぬき ノマル START=X L=A ポタノモード ウイイウ 94世間

13

クームに もど ます

一 中 电 400年

选择技能战斗 たたかう 1494 使用道具 挑過 いける 查看精灵信息 ホケモン 更换相思



**亚美下肝定止角有精灵球器** 

馬門 能明此前更拥有克朗塔上軍人前龍河 海里亚马森兰

来到任意主命 是四中心的地下 楼。可以得到朋友 的手册 (さも悪る 

开朋友手册后可以

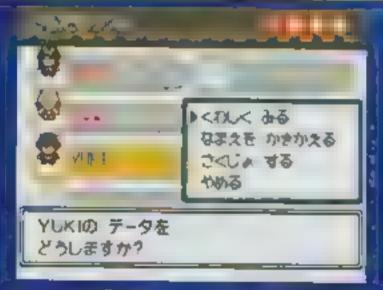
看到。其中



ともなわりスト	を みる	亚有对克
ともだちコード	を とうろく	添加好友
XXXXX O) F t	ドカナート	D ≥ 30 FC

## "ともだちリストをある"「下的菜单

かしから	查看详细状态
なもえを かきかえる	变更好友名字
きくじょ する	<b>那</b> 辩好友
* かた	原司上粉草印



### 一登录以友优的

· 首先选择第二项 " 总型进 55 多山 山 多 始朋友取一个名字。之后差入朋友 的形。号码。这次的数字特别加大了。增越技 笔按起来非常舒服。



E6 码有一定的组合规则 简形 码有编辑 或是重大错误时都会提示号码有错。 次进工量等一楼中间的柜台后可以从两上下 文明使明確立起联系了

## 与财友洪同游戏

进入严厉医底楼的中央柜台后跨南登录到 好友俱乐部。上屏中的人个传送点是国前在线 的好友数量。下屏则爱夏示他们当前的状态 調查中央的显示解。而反选择自己的状态

シングルハトル	等待单人做
ダブルバトル	等待双人战
こうかん	等待精灵交换
n , n	等待制作松饼
・ト 4 フロッティア	等待战斗开拓区挑战
<b>ッ</b> ろはゲーム	等待述你前戏

淮太等持 状态原 财力 可以看到我方 的人物在传送 東上跳跃之此 耐度要与酰胺 的人物知道即



あいてを ほしゅうちゅう です!

表示是重与其进行用于项目。所必等待一会 **《系统航会完成连接》。** 男外

必須東方都进入过战斗开拓区才能 进行游戏

## Wi=f-ilmin

来到地下一楼最左边的柜台即可申请进 ANI 有广场。除了提供一个证金世界玩家· 起玩游戏的场地之外。还有各种各样有趣的

特定时间的活动。比如 将自己的触摸玩具升 獎 玩广场游戏 高數是三个有量的加 场谱戏









#### **维细菌 胃寒**

不停地使用触控笔将下屏的果子丢入中间吞食兽奇大无比的嘴巴中即可得分。根据在触摸屏上滑动的距离,投出果子的力度也会不同,后期的紫色果子可以加倍得分。



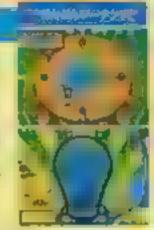
#### 眼球的祖母

不停地转动 下屏的圆球使玛 奈奈保持平衡,通 过上屏可以观查 对手的状态。



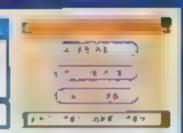
#### 走描绘理

不停地用向中央的忍兽气球打气,如果 正巧小忍兽踩上了中间的气孔它就会涨大。 当小忍兽涨大到一定程度后就会飞走,最后 游戏会统计所有玩家协力打飞了几只小忍兽 和打爆多少个忍兽气球。



### जिडमाप





另外如果在标题画面的 《持有》 "写》 中设定了自己解集的话 来 来当其他玩家接定精灵思 系统会构指定的 有发送一封信件 提示玩家的往 GTS 中心查 收精灵。

放弃最優排行 (ハトルヒデオランキング) 在 GTS 中心一機上方的大电脑前可以用来收看別人上传到網上的战斗录像 連業庫事業表表表表表 連業庫事業表表表表表 企業庫事業表表表表表 这里可以看到世界一流電線師的名字以及他们的战队 可以下载到別人的景像 也可以将自己的录像上传到网上供別人观看 电脑箱模様 (ボークスシュート) 本自己的电脑箱 服装展示 (ドレスアップンユット) 将自己为精灵格配的选善造型上传到网上

# 性勝与能力



▲第一行就是精灵的性格

## 、性格修正表

表稿中●为修正】(6)〇为修正0.9倍 一为不修正 即1.0倍。

H	性格	攻击	防藥	特攻	特筋	速度
H	きみしがり (孤独)	•	0			
	、じつより (固执)	•	-	0		
	やんちゃ(興度。				0	
1	ゆうかん(黄敵)	•	-			0
	ずふとい 大胆)	0	•	~		_
I	わんぱく (海气)		•	0		_
I	のってんき (元康)				0	_
	のんき (悠闲)					0
Ī	ひかえめ (保守)	0		•		-
1	おっとり (稳重)		0	•	-	
1	ったかりや (马虎)	_		•	0	_
1	れ、せい (冷静)					0
1	おたやか(抗精)	0	_	_	•	
1	おとなっい(温順)	_	0	-	•	
ł	しんちょう(慎重)	-	_	0		
ŀ	なまいき(狂妄)		-		•	0
	おくぎょっ (胆小)	0	1.4	_	-	•
E	せつから(急躁)		0	_		
	ようき (开鎖)			0	_	
į	むじゃき (天真)				0	•
Ė	てれや (害羞)	_			-	-
	別んばりや (実干)					
A	するか (サキ)		-	-		
Ľ	きまくて(野港)		-			
Ė	ましめ (以真)		-		-	

Warre Established Co.

## 属性酮性

(口袋妖怪》系列。 直有属性相性的设定 作为第四代资料篇的本作、特殊攻击和物

理攻击意己不再只按属性来划分。 下面是属性模性 其中左边一列是攻击力 上方一样 是被攻击力

※●是指克对方、伤害 2 倍、〇是指通常效果、伤害 1 倍、△是指效果差、伤害 0 5 倍、—则 是指完全没有效果、无伤害。

※属性中日文对照 ノーマル(普通) ほのお(火焰),みず(水),でんき(电气),くき(草),こおり(冰) かくとう(格斗) どく(毒) じめん(地面),ひこう(飞行),エスバー(超能),むし(虫),いわ(岩石) ゴースト(鬼),ドラゴン(龙),あく(恶),はがね(钢)。※属性效果以乘法计算、当精灵使用与自己属性相同的技能时还可得到15倍的威力加成。充分利用属性相克的关系、即使是弱小的精灵也能战胜强大无比的对手。

	*4	火焰	. W	电气	基	办	格斗	4	- T	74	20.00	-	- 4		-43	-	-
磨通	0	_	_		_			_	地市	हेर्तर	超能	91	岩石	鬼	龙	恶	鋼
		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	Δ	-	0	0	Δ
火焰	0	Δ	Δ	0			. 0	0	0	0	0	•	Δ	0	Δ	0	
水			Δ	0	Δ	0	0	0		0	0	0		0	Δ	0	0
电气	0	0		Δ	Δ	0	0	0		•	0	0	0	0	Δ -	0	0
卓	0	Δ		0	Δ	0	0	Δ	•	Δ	O	Δ		0	Δ.	0	Δ
冰	0	Δ	Δ	0		Δ	0	0	•	•	0	0	0	0		0	Δ
保計	•	0	0	0	0		0	Δ	0	Δ	Δ	Δ			0		
寄	0	0	0	0_		0	0	Δ	Δ	0	0	0	Δ	Δ.	0	0	
地面	0		0		Δ	0	0		0	_	0	Δ	•	0		0	
飞行	0	0	0	Δ		0		0	0	0	0		Δ	0	0	0	Δ
趙能	0	0	0	0	0	0		•	0	0	Δ	0	0	0	0		۵
빞	0	Δ	0	0		0	Δ	Δ	0	Δ		0	0	Δ	0		Δ
岩石	0		0	0	0	•	Δ	0	4	•	0	•	0	0	0	0	Δ
10		0	0	0	0	0	0	0	0	0		0	0	•	0	Δ	Δ
差	0	0	0	Ö	0	0	0	0	Ö	0	0	0	0	0	•	0	Δ
25	0	0	0	0	0	0	Δ	0	0	0		0	0		0	Δ	Δ
(A)	0	Δ	$\Delta$	Δ	0		0	0	0	0	0	0	•	0	0	0	Δ

# 書目指用不能

双叶镇(フタバタウン)

主角正在看电视。小伙伴莱巴鲁无比激

动地跑来。请请主角刚才出现在电视中的一 杜博士国前正在高家不远的激边做精灵的调 主 并说谁先发现精灵可以得到数目可观的 英金 来到楼下。被妈妈叮嘱一番后来到邻斯 家儿前。正好与莱巴鲁拉了个满怀。结果他还 走出几步 又因忘记了青色和冒脸日记本



WWW.DHIDD DOOK

赶回塞去

出了镇子 正当某巴鲁打算一口气冲过 草丛时,北社博士喝止了他,而此时,博士的 助子幸树提着大皮箱赶了过来。博士会问主 **角是否喜欢精灵 如果主角选择第二项 不** 是「前街」黄发小子莱巴鲁还会为王角舞 集 选第一项 是 好工

医贝门维纸医有草系的首牙龟 || 火系剂 小火搬和水系的画企劃。主角选完后。 莱巴鲁 会根据我方选探的精灵挑选克制主角的精现 非树则未剩下的。笔者选择的是小火寨。以下 流程也以小火業为准。博士走馬 莱巴鲁便迫 不急待地上前邀战。

战斗没什么难度。战斗结束后回家把得 到精灵的事情告诉妈妈。 玛绳非常支持。还送 主角學家跑難,以后按住身雜載可以快跑了。

为了报各博士赠送精灵之雕。莱芑鲁提 沒若動博士将離中鄉只精養論提起来 | [[及20] 得路口向西前进使商来到神事湖畔

『ほどき **川川道 中个古怪的大阪東官商语**子 几句后便离开了。

#### 795977774445888888888888888888 直砂箱(マサゴタウン)

経 20% 學道路来到真砂镇 一多多年 多位 在路口正好遇到了非例。在他的带领下 来到博士的研究所,再次与美巴鲁捷介满怀。 之后进入研究所 博士正式梅精灵送蒙主角 《此时可以为精更修改昵称》 并正式将完成 新奥地区特更图鉴的任务交给了主角,出门 时博士还会送上27号技能机报服。接着率制

介绍基础 湯 報 有 2 32 4 志的精灵 中心可以 用来恢复 糖黄的体



为及交换携带的精灵。 SHOPE 标志的高店可 以购买各种在冒险中必须的道具。

在赌上正式的冒险之旅前还是国家与母 亲道别一下吧。这时妈妈会送上记录冒险进 展的日记本 《伊罗尔》 一 原 》 而某巴鲁的 妈妈也会赶来。托付主角带助把道具每点之门! 建るの借給業巴鲁 以真砂鎮来到 202 号道。

路 李柯不仅被会主角如何捕捉精灵 还好心 地送上了五只精灵球。多多与沿途的训练师 切磋,向下一个自标长寿市前进吧!

※在201号道路上与一名商店的店员对话可以 得主,一瓶伤药、此外在真砂镇南边的沙滩上 可以拾到一瓶解毒药。在进入长寿市前的草 丛中还有一瓶伤药。

今本作不少情灵中 心里也有等待挑战的训练 师、一般在柜台前的左边位置、与之对话就能 并入战斗。

#### **长寿市(コトブキシティ)**

来到长寿市时发现李柯已在此等候多时 在他的建设下主角决定先去城中的一所 了汉萨绳 美国 海英俊 与之对话后 得到战斗记录者 **三 为了表示影响,莱巴鲁特一份堆图送给了** 生制

存織性素 運動 从一个 大叔手中得到 消息 以要数 100 集三张兑换券



《》就能接到目前最流行的多功能手来。 在域 中找到三个身套主黄色衣服的小丑并与之对 **逃犯。再去与某个大家对话就能开启下**算的 手表功能了

以长寿市右边来到203号道路。莱巴鲁金 **港者畔幹者 注: 2.2 和自企業 在空间 前来找** 藏。在前往黑金市的隧道中,一位热心的大叔 金送上06号移传机。使用它便可被坏沿途源。 <u> 整挡路的小石块</u> 由于使用移传机需要通过 推定道馆的审核。为了能早日使用秘传机还 是赶紧向黑金市的馆主进行挑战吧。

※在203号道路前的一幢民家中,一个女孩会 贈送先制之爪(せんせいのツメ)。在手表所 店下方有一个不太显眼的道具、需要站在远 处才能发现。

资籍者 驻境的进行、手表公司会不断提供手 表的新能、经常去手表公司看看吧。

多 《李市的电视台(正上方的建筑)每周有相 奖活动, 如果精灵的印能对上号码, 可以得到

MANUES HER TON OF CHE KALLING

奖品。特等奖是大师球、一等奖是完全复活 药、二等奖是学习装置、三等奖是PP上升剂、 四等奖品是超级球。

# 黒金市 (クロガネシティ)

来到黑金市后 用带到GYM (也就 7745年 是遺体 前 在 252556年 42.253年 12.253年 12.25



とのトレーナール レボタカマ

找到信主平田門 与之对话后他便回到道馆 去了 在100中心回复精灵制 康外地从一个 小男孩口中得知可以在他这里改变通情对战 中的形象 此时 PG 中心下的 Women 电心也可 使用了

東京社會局裁可以挑成是含有的者石道 漢主使用的積更有小學石(1) 20 失 遊影 (1) 20 快头龙 (1) 如果是选 择小火源为主角的话建议等更 (4 疑议上 ) 这 样进化后的强火涨便可拥有核斗系的技巧 对于岩石系的精更也不会束于无策 ) 此胜慎 主后可以得到煤炭撤棄 (1) 。 是一个传表,是一个传生还会送。 76 专技能机作为礼物。

察进入矿坑时可以看到左右各有一根传送带档住了去路、其实只要下了一个坡就能穿过传送带。后面有精灵球可以拿。在矿坑外工作区的右下角、有一个大叔会赠送一瓶高级伤药。累金市下方的民家中一个男孩会送超级球,左上一个屋子的二楼有人送黑暗球(ダクボル)。

※在离北面出口不远的民家中,有人希望用 腕力(ワンリキー)交換凯西(ケ シィ)。 ※从黑金市进入殿元山。可以得到党醒石(め ざめいし)。

派黑金博物馆服务台中右边的人可以帮玩家 复活化石,方法是特化石交给他后出门再进 来,只要队伍里有空位,就能得到复活的古代 精灵了。

と写出(コトブミシティ)

从黑金市北面出去。被一个流沙的斜坡

租挡住了去路。回到隧道前又運工業巴鲁·看 来他也遇到了同样的麻烦。返回长寿市。原来 在学校左边的 GTS 中心

## **窓话箱(ソノオタウン)**



的两个银海团员不见了。进去一看。刚才的两



WWW. THE STORY

个团员正在咸温大家交出全都的蜂蜜。 赶走 他们后。大阪拾起了他们掉落的发电站割漏

同时还会送上 蜂蜜 (あまい ツ)只要涂 在黄色的树上 就能吸引野生 精型



站。使用铜是打开发电站的大风中路打败票 来阻挡的银河面成员后。在量源处见到了策 河面的火星市都玛婆泰 其同行的其正显于都有鲁托德下几句漂话便 与玛婆士起推设了

受每个星期五、发电厂门口都会出现 5级的 气球电。

阿以过特向北面的白岱寨 走出发电影》

**养继续前进** 東手基本 山坡后 在兼 林入门前的

回复体力。 褄 着全和一个叫

幢小量中質例

紅世雀 3.2 的姐姐士起穿过森林。组队后寨林 **冲的战斗就变成了某人就是战斗后会自动回** 一下。与红一起穿过来林后,就会得到安闲转 **観 3 空間 1 との定動は、走出来林、白仏市林** 在順前。赶紧去挑歲道馆吧。

※白岱森林左上方有块草之党醒石, 可以正 伊布进化成革精灵 (リーフィア)。

## 

来到白借市的GYM 与站在金馆外的馆



主那谷对话后 馆主便回到了 会馆。在会馆 中。每打败一 形时钟就会转片 动一次。博主

源谷使用的精灵有首牙龟(120)太阳存在 可以得到秦林撤走。于海上下,可 区使用移传机器01号间切以及控制所有30级 以下的精更 男外还前得到 86 号技能机做为 東品。

镇上有家自行车店。不过老板不在 来到 精美中心傳播。以老爷爷的字中得到探宝套 **有了这个后在露天地** 夏使用探室套装戴可进发地下世界 计触工收 集碎片学习技能和购买家具外 还有机会把 到古代精灵的化石和各种进化石。以及精灵 回忆技能必备的心之鳞黑



来到白齿市的北面。海莱巴鲁一起去放 世神兽的雕像《雕像后有龙之石板》 贈经在 糊边见到的完个能发大叔又出现了! 在讲了 後关于新庭的神话后再次离开。 情寒毙的主角蒙着眼到白岱市 被大刺挡住的房屋前 那叫住了主角 黄色短的寒暄后 希罗坦 胜走01号移传机做为礼物里有了它主角便能 进入海幢被大树挡住的建筑了

剛多遊門。旅鐵劃扮成银河面员的汉萨 端。他也是为了调查银河团来到这里。一路打 東銀河間貝萬性頂機。发現正在向銀河間过 要精灵的自行车店老板 帮助他打败银海团 木里干部朱庇特 **基本 后 自行车店** 老板有一辆自行车作为回礼赠送给车角

走出自行车店 蒂罗娜会前来询问主角 建摆"是"的话可以得 位训练师。花、对生圣男不是严兴争 此外如果在深夜前往白岱森林中被树包 置的鬼屋的 活調查鬼器 房间的电 机机还会提

之后治 白街市南方 的自行车道 四到黑金市 再从黑金市阿东边的最元山縣 前进 在山洞前 李树金雕送统成机 和手表的探查功能 前看可以用 来再次挑战沿路的训练师 后看则能发现地 图上的隐藏道具。进入殿元山 直发男子再次 出现

※GYM后面的那个道具可以从GYM左边的街丛中进去取得。镇上有一位可以帮助修改情灵昵称的老爷爷,不过必须是自己铺捉的才能改(数字ID、里D、主人名需要同时匹配)。另外还有个想拿资符鹦鹉(ペラップ)换叉尾鼬(ブイゼル) 的老爷爷。

※某民家二楼的老妈妈会赠送67号技能机道 具回收 (リサイクル)。

※精灵中心的一个女孩会错送手表功能来密 查看器(なつきチエッカ )。

※銀河団秘密基地边的樹林中有 46 号技能机 盗窃 (どろぼう)。

※高朱庇特不远处的地上有一个精灵球、里面装的是升級文件 (アップグレ ド)、用来给3D 龙进化。

旅在殿元山脉靠近白公市的人口处有技能机器 12 号桃拔 (ちょうはつ)。

※收集到40个以上的图鉴后、可以在自行车 道的关卡人口处从研究员的手中得到均分经 验值的学习装置(がくしゅうそうち)。

- Destantive destantiv

#### 绿城(ヨスガシティ)

附进城就见到一只咪咪兔跑了过来。在 那助女孩捉住它思 从她的口中听说正在此 地拳办的精灵选美大会 来到选美会场 重外 地发现老妈竟然也来了这里 别才的女孩会 送上装饰品作为回礼 阿妈妈也为主角带来 了华丽的演出服装 正耀在选美赛上一试身 不明 名身穿紫色盛装的阿姨出现在了主角的面前 她就是绿城的道馆馆主梅画等。 美大赛有 明高的等级。这美的主题也分别是帅气(b) 第二章

**展现** (2) 电 和强性 (2) (1) (1)

類城道镇里光线復差 这里需要根据地 上宣色记号的形状找到即有相同图案的红色



和65年 技能机。另外 時号移传机清

其也可以使用了。此外在绿坡高店右边的最 要俱乐部中可以得到饼干盒(未)

有了这个便能在高店左边的食堂中制像 松饼了 使用果实制作出的松饼可以增加槽 更的选美能力 对于选美的取胜大有帮助

學模上方还產有一个定物乐团。可以带



从绿城东面来到209号道路 在那里的一个大概于中可以得到不错的的杆 产品工作中的可乐业都进入在经过一些被称为 失落之塔的高塔后来到花套镇。 然在緑城的关卡下方 有一个格斗家会送上要石 (かなめいし)。将要石投入209 号道路上的一口井中后、进入地下世界与朋友通信 联机交谈32 次以上、之后就能在井中遇到米卡尔鬼 (ミカルゲ) 了。

※在PC中心右边的民家中、可以得到一只伊布 (イ ブイ)。

旅在做松饼的民家隔壁有空贝铃 (かいがらのすず)、装备后在给予对万伤害时能吸收HP。

溪绿城右边的宽物公园里那些白色的小洞是可以进入的传送点 站在洞中一格的位置处按上、左、右传送到的地方各不相同。而在公园里的每走200步,和精灵对话,还可以随机得到选美用的装饰品。

#### 

漢子东面的遗迹里到处是神秘字母精到 安依。在最深处会找到了莱巴鲁所说的05号 秘传机清雾以及一些珍贵的道具。在遗迹则 近的民家中 位文接会赚送贴纸盒

得到清雾后进入下方的失落之場 東京 型画可以拾到真丸石 和27号技能投票。来到塔頂藝散大排 可以从老婆婆和老爷等源分別得到清静护身 符(とよめのおよだ)和完件。 ある

从花套镇北面来到210号公路。在那里发现向北的道路被一群可达鸭蛤推住了。此间 东沿215号道路前往户张市吧。

※与花蕊镇饲养小屋中的男子交谈可以得到 手表的饲养屋查看器功能。在饲养圈栏外的 一个男子会送手表功能中的历史记录器,可 以查看最近捕捉的一些精灵信息。

※遺迹中的不少石块上都有隐藏道具以及进 化石可以拿、多用探宝机搜索一下。

※PC屋右边有个男人每天会要求捕捉指定的 精灵、带去给它后可以得到道具。

※210号公路上一个女孩会贈送51技能机 羽休(はねやすめ),215号公路上一个格 斗女孩会贈送66号技能机还击(しつべが えし)。

### 戸部市 (トバリシティ)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

等于来到了被称为新奥第一都市的户张 市 这里有超级百货高店以及游戏中心 在城 中还遇到了以游戏中心为目的来此的幸树。

開走出 G/M 机见靠树哭丧着脸宽了过来。原来就在他玩游戏的时候被银河团的人物走了图鉴。来到游戏厅附近的民家调查情况时得到了一个硬币盒。这一来到城市最大的最大的最大的现在,但是不为的银河团员躲进了不远处的银河团员躲进了不远处的银河团员躲进到了02年。他传机。只要给飞行系精灵学习的话。就能直接飞到已经到达过的城市了



※ GYM 下方的一个男子会赠送 63 号技能机接 压(さしおさえ)。

※痔咙厅的奖品中心内有人可以帮助查看技能觉醒力量(めざめるパワー) 覚醒出的属性。 ※阡屋寺边的民家会贈送 印龙 (ポリゴン)、 像在民質商店的"核可以得到手表的记款器 功能,在顶楼可以得到道具接合针(くつつき

WATER THE PARTY OF 
15/1.

※214号道路上有增加吸血技能成力的大根、おおきなねつこ)和让鸭嘴火龙进化的岩浆 驱动器 マグマブ スタ )

発在律時期附近的民家中有 92 号技能机神秘 空间、トリックル ム)、海滩边有 40 号 で行 系ム中技能机蒸返 (つばめがえし)

乘23号道路上的一所小屋中, 胖子会给精灵 缎带。

参剧情后期、可以回来取得 00 号和山坡上的 85 号技能机。

## 野瀬市(ノモセシティ)

門到道塘门前 東巴鲁便出現。这次他 使用的精灵是惊恩等。 20 東色改雜 打敗他后进入道惟 这里的机关需要不新切 换泽桥高度前进 馆主牧氏的精灵有暴鑑定 以2.33 東尾蘭 以2.37 沼泽兽(2.4.44)

和55号技能机 另外也而以使用03号篇 传技能冲浪术了。

在狩猎区首又见到馆主

海海边。刑曹汉萨姆也出现了"据说银河团动" 用了大量的炸弹。不知要于什么于事。 第一条件海畔追上了银河团员。打败他 后希罗舞也赶了过来。一番对话后希罗舞将 秘密都

型到野瀬市 在西边关于处的 企業家 中有个胖子可以用心之鳞片

**定。精助精灵回忆起技能。双野激育西边沿** 

2028号道路 何 禄 城 前 进 此中的

个民家中 可以使用地 下挖到的宝

石碎片给精



ボケモンの ほんが おいてある

及学习技能。另外高级操小远处有一量量书 同查桌上的海本日记可以记录下有关沧海王 子玛德维 新真图鉴 50 号)的信息

※野瀬市民家中有个孩子想看公母的二目蜂 (ミツハニ , 満足他愿望的话可以得到努力 値2倍的竞争诉讼 (きょうせいギブス)。

※212号通路上在沿岸不远处的高地处有 82 号技能机银色之风 (ぎんいろのかぜ)、此外 本地区还有大杏菇 (隐蔽)、84号和06号技能 机、努力提高药。在野獭市路标上方的沿岸中 有高级环、田复剂、觉醒石 (隐藏、村中左 下的胡边也有努力提高药。

※210号道路的瀑布边有30号技能机器影球、レヤド ボ ル)

※祭宅处有11号和87号技能机、以及花朵香炉(おはなのおこう)和安用特約。另外來宅 后花园可以投到不少稀有精灵。

# **記別領(カンナギタウン)**

左神社前 主角见到了希罗斯所说的者 美達 不过她正为神社被银河团占领而担忧 不已 将银河团的喽罗赶助尼 老婆婆练于安



出现。原来他正是無河面的老大赤木。 一场恶战在所难免。赤木使用的精灵是 程拉(4)人嘴蝠(2)34)暗乌鸦(4) 有了致赤木后婆婆跑来建议主角去葵央市 的图书馆看看。并送上63号移传机冲溃作为 还连银项目的图料。

等 5 下自约星中 - 个结片家公憩送手表的/ 英钟功能。

※神社前有龙之牙、商店中的一个男人会送 博闻眼镜(ものしりメガネ)。

※21号道路上有女孩贈送77号技能机自我 暗示 (じこあんじ)。

# 美央市(ミオシティ)

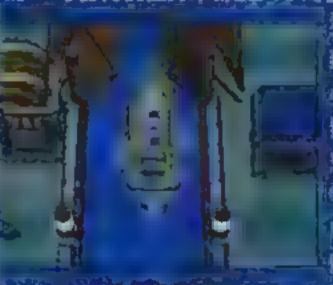
※此处民家中有 48 号技能机特性交換 (スキルスワップ)。

※进入美央市的关卡中幸树会帮助升级精灵 图鉴。

※升级后的图鉴可以观查精灵间性别造成的 外形差异,不过前提是得见过精灵的两种性 别才行。

※ 美央市商店上方是它光光老爷爷的家,可以帮助特灵忘记技能。

走出 GYM 又见到莱巴鲁 与他一起来到了 GYM 上方的图书馆 当得知主角选钢铁岛上 約04号移传机怪力术都没入手时便忍不住咖



铁岛。在岛上的山洞首遇到一个自称元 的人。将04号称传机送给主角后便独自 人进消调查去了。在钢铁岛的深处再次见 对元,并与他组队一路打败沿途的训练师后 终于见到了引起骚乱的原凶银河面。体力制 服银河团后。元为了表示谢查会送上一个精 型的蛋。带在身上满足步数就会劈出利欧集 ※島上有23号技能机钢之尾(アインテル)、 另外在它对面使用探宝机可以找到值钱的星 之砂。此外还有诸和努力值上升、磁铁(じしゃく)、钢铁石板(こうてつブレート、需探索)、充之石(ひかりのいし)、金属外套(メタルコート)等好东西。

※通关后如果带着官方活动的100級圣柱王雷吉基加斯(レンギガス)来到得到光之石的房间的话,可以喚醒钢神柱雷吉斯提尔(レジスチル)。

四到國书馆。正药博士和李樹也为了研究精灵进化的原因来到了这里。阿之前从他罗娜处得到的情报一样。博士也将研究的课意被定在新真地区的三个神秘湖泊上。就在博士为三人分意调查任务时。从电视中传来了火山喷发的消息。而地点正是三大神秘湖泊之一的健诗篇

律诗湖(リノジこほとり)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*



米拉(L) 導) 打败玛姿进入海中的洞穴发现 神兽已被带走。博士建议主角前往北国的冰 雪之域全岬市支援莱巴鲁。

## 金岬市(キッサキシティ)

古木田大大明之人的元的D(中) 04 号yiki 如怪力术推开上方的大石。穿过一片被次来

定算的山道后终于来到了被冰雪覆盖的216号 道路。在沿途的一河小屋进行了补给后向上 方的冰原前进吧 《送太》』但等道路时 實一 下子大了起来 战斗中的天气也变为了暴风 溫川除孟冰系精灵外其他所有属性的精灵在 每四合结束后都将损失。 16的体力 潜压中 有不少好道具可以控測。特别需要實施的是



PM525は ひでんマシン08 「ロッククライム」を みつけた!

推艾鴻湖

《莱巴鲁》 你敢馆主的他已经使用攀岩先行 步前往英知湖了 来测金岬市的金镍 利用 主意的精灵有独拉(19 40) 长毛着(19 40) 营支 医乳头科 雷亚人 医乳炎 如果拥有 义某和格斗系精灵的话藏事模士分经核。被 

· 和72号技能机。并且询以使用08号篇 技机等法。

原到開才的山坡 使用攀端技能爬上去 便可来到英知湖。拟于最终主角还是来迟了 上步,朱庇特已经完成了任务迫不急待地赶 回镍河团总部去了。

感殿元山中有不少好东西,一楼有神奇糖果, 二楼有加强防御壁时间的光之粘土(ひかり のねんど)和地系技能1.1倍成力的软沙(や わらかいすな) 以及一些强力回复剂。

**第216号出口前的洞穴中可以得到不融冰(と** けないこおり)、 通关后如果带着官方活动得 到的100級雷吉基加斯(レジギガス) 来到此 房间的话。可以唤醒水神柱雷吉阿伊斯(レジ アイス)。

※雪原中可以得到神奇糖果、07号技能机水 雹 (あられ)。在得到 08号 秘传机边的屋子中 可以得到水之石板 (つららのブレ ト) 等。 此外在雪原东边的一所小木屋中还可以得到 一枚诅咒符。在小木屋的上方有一块水之党 醒石,可以让伊布在这里进化成冰精灵(グレ イシア).

※金岬市有户民家可以拿宝石碎片学习技能, 千万不要错过了。

来到应承市最上方的银河湖总部。此时 以萨姆也赶了过来。由于无法打开总部的电 系。 以萨姆達波去后面的仓库看看 来到之 前得到12号移传机的地方。汉萨姆赶来帮助 潇潇了大口。在总部的地下室中找到了再以 打开电子间的钥匙后。就可以用它打开银河 团总部的正门了 经过一阵传送点来到最深 **州,听完赤木的演讲后继续向银海团总部测** 基 機構的的主张床育以用来給精更补充体 为。另一张床上有时 图复药。作好成金准备 前往顶接与赤木决战电影这次赤木使用的精 東是複技 14 14 大京語 12 13 14 | 脚岛 第二年162 打敗赤木肥 赤木寛将大师珠 19 2 2 3 2 2 **送给了主角** 

来到总部最深处的研究所。激出三贝湖 之神善。 尾主里于第有鲁托告诉王角。 此刻家 木已带着其他于部向最接近神的殿元山顶进 发了。离开总部、在户张市的百货公司购务目 她所需的道具后向殿无山脉迸发吧!

※在仓库人口不远处可以得到,一枚赔之石 (やみのいし, 另外可以得至,21号,36号,49 号训练机以及让3D龙口型进化的怪异朴丁包 しあやしいバッチル

#### 【テンガンさん】

以集金市进入兼元山。使用冲浪和華油 进入苗脉腹境是在进入崩塌的山洞前是汉萨姆 **业赶到并送上大大提高退效率的**馬嶼子

沿進打敗无數首朱限拠的領河团员。在 **加廉终于见到了正在召唤古代精灵的赤木** 正在此时。業巴鲁也赶到了一与美联手打败玛 後与朱彪特后,某巴鲁金蒂助回复全部精灵 的体力。赤木已经开始了召唤仪式。希望得到 耐闯与空间力量的他打算开创新的世界

清學學是加 人心的嘶鸣 声传来:推 画出现了黑 巨大的基影



制罗無也赶了过来。 第美子朝白了神话 的会意。原来在时间之神和空间之神创造这个世界时。 还有另外一个精灵也同时诞生。 它居住在另一个与主角平行的世界之中,也就是我们所在世界的青篇—— 被裂世界。原 才被来水召唤出的巨大黑影。 就是为量不整 新时间与空间之神的基拉布纳。

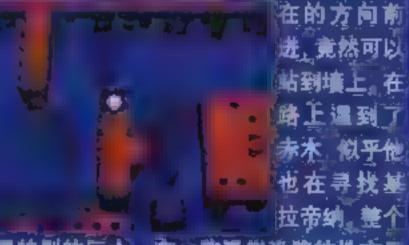
進下来与希罗舞一起前往破裂世界。但 止赤木的野心吧

療殿元山中可以得到80号技能机岩前(いわなだれ)、另外此处的不少石块上都有拿去卖钱的星之砂和星之碎片。此外靠近山顶的石头上有珍贵的月之石(つきのいし 等物品总之多用旅宝机、可以在殿元山找到不少行东西。

破裂世界(やぶれだせかい)。

来到在美世界。眼睛希罗斯斯进士此类都

精灵出现在了主角的国前。 武者等它先首所



世界特别的巨大。在一些看似没路的地方只要踩上浅色的机关就会令浮游平台出现。

 石头围住的机关。来到第四层后。将湖之精灵 画前的石块推入海中 再从南方的字台来到 横下 梅那块石头推入湖之精灵画前的海中 就能解放它的力量。

下方的浮游平台。上经平台经过一片树林来到

**非四层的另外一边 将石块推下楼后** 从中央

在这一個的下方找到希罗娜。新的平台出现。在来到基拉奇纳所住的那一层时,你不像在此与主角做最后的了断。他使用的精灵是地 该猎犬(1) 45 福甸龙(1) 46 即乌鸦(1) 17 玛纽拉(1) 48 与大京编

打敗赤木后来到最深处 转子见到了掌 管里世界的基拉旁纳 精灵球方面 推荐使用

> 暗黒球(ダーク ボール)和时间球

及间使用暗黑球捕捉成功几率相当高。这两种球在冠凤镇的商品。这两种市场。这两种市场。这两种市场。以外市场,主角和希尔克,主角和希尔克,

S VIA

かり回到了正常世 (A) 回到了正常世



**非**。去给七灶博士抱个字安定

## 名木市 (ナギサシティ)





和57号技能 基本的有 等最的有灵

**电压** 

※222号道路有人送56号技能机投掷 (なげ つける)。

※222号路上民家中的的师想看水枪鱼(テノ) ボウオ)、另一家中有六只皮卡丘。其中有一 只是人伪装的 ··

※名木市有专门贩卖精灵球贴纸的商店,可

以在此装饰自己的精灵球。

#### 冠军之路 (ホケモンリーグ)

事过223号水道剪往最后的冠军之影。记 再不要错过沿途的,18号技能机求酬。

海军之路中有着许多强大的训练师 数包有着许多好东西 除了40号 59号 44

學 19号技能机外 还有道具被利之是 1000 以及提升各类努力值和PP的药品 此外多用探主机还能找到偿金珠

\* )等值线的道具

SC ISSUE DE LA COLONIA DE LA C

#### 點與联盟

本作中。天王们的精製不仅等級高了 还 更新了许多量等形态的精灵 单之 买好道 具 做好恶战的准备吧

大等美 (1955) 高塔马(1953) 東火柴 大等美 (1955) 高塔马(1953) 東火柴

TANAMAN CHEMINES

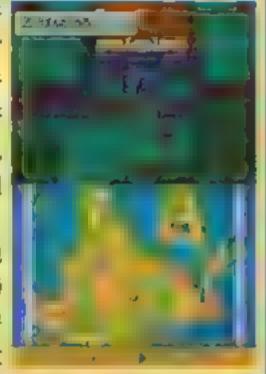
比起李門目,進夫后玩家可以玩得更自由更管理。而且也有不少蔑别

的情节。下面为大家——道来

نُ مِن مِنْ فِي فِي فِي فِي فِي هُمْ هِي فِي هُمْ فَيْ فَا تَلَاكِ كَا فَا فَا فَا كَا تَا كَا فَا كَا تَا كَا

#### **美學主用聯**導

当收集齐了新 奥210图鉴后,即可 前往博士的研究所 换取全国图鉴。新 奥各地的训练师几 乎携带了所有在图 鉴中出现的精灵, 只要打败所有在地 图上出现的训练师 就能收集到除神兽 外的全部围鉴。没



有疏漏的话 通关后,图鉴上应该只剩三只湖 之精灵。大木博士帮助升级成全国图鉴后,会 并让主角前往研究所下方的水道。在那里. 新 的传承公园可以使用了。

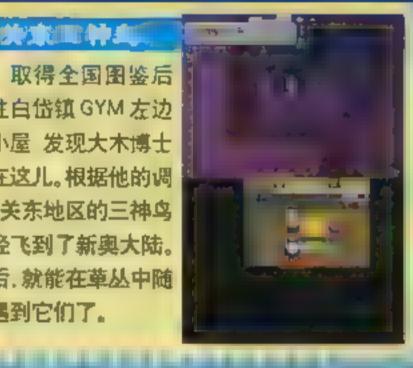
#### 被地震精明

通关后前往位于新奥地区的三个湖,就 可以见到它们了。其中神事湖的艾姆利特(エ ムリット)在洞中触发遭選事件后会随机出 现在新奥地区的草丛中。由库西(ユクシー) 和阿库诺姆(アグノム)都可以直接捕捉。



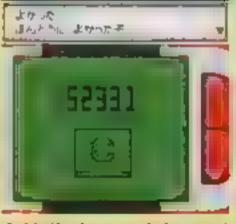
如果有GBA正版《口袋妖怪》游戏的话 即可将原来在GBA卡带中的精灵以及它们身 上装备的道具带到《白金》中。每盘卡每天可 以传送大只精灵,传送前系统会要求忘记秘 传技能。当传送完成后 直接进入传承公园就 能遇到居住在各自栖息地的精灵了。另外游 戏设有时间校验功能,单纯地修改NDS时间是 不会有效果的,

取得全国图鉴后 前往白岱镇 GYM 左边 的小屋 发现大木博士 也在这儿。根据他的调 查, 关东地区的三神鸟 已经飞到了新奥大陆。 之后, 就能在革丛中随 机遇到它们了。



取得全国图鉴后 来到美央市。在码头 边的小屋中得知床上 的孩子不知为何陷入 了昏睡之中。来到码 头, 作为孩子水手的 父亲会将船开至满月 岛, 在岛上可以遇到 梦之精灵克蕾塞莉





亚。在其离开后捡起它掉落的羽毛坐船回到 美央市,把羽毛放在孩子的床前就能让他醒 来。克賈墨莉亚特在整个新興的草丛中随机 出没。

#### 面限地类特殊的植物加油

前面说的克蕾塞利亚、艾姆利特和三只 神鸟,便是本作满地图跑的精灵。

触发完艾姆利特逃跑事件后 前往长寿市的手表中心就可领取新的追踪器功能。这样就能随时追踪这些逃跑的家伙们了。推荐带着会催眠和黑眼神的耿鬼前往白岱镇西边的公路口,然后打开手表的追踪器。如果发现没有精灵出现在这里时只要走入白岱镇再走出即可,反复操作直至精灵来到这里为止 只要有神兽光临,进入这里的草丛会有相当高的机率遇到它们,但与之对应的是捕捉率相当低,尤其是会羽休回复以及压力特性的三神鸟,收服难度更高。作好持久战的心理准备吧。

#### 他连路中地特鲁兹里

在冠凤镇的神社正上方的屋中与老婆婆 交谈 可以得到关于时间与空间之神的消息。 前往殿元山,进入图中所示山洞内的瀑布。取 得洞中的白玉(しらたま)和金刚球(こんごうだま)后前往山顶,分别调查两枚水晶就能 捕捉神兽了。



▲进入图中所示的山洞得 到宝物。



▲打散迪亚路卡后再次选 入才能与帕鲁基亚战斗

#### 青安基油类

取得全国图鉴后、带着雷吉洛克(レジロック)、雷吉阿伊斯(レジアイス)、雷吉斯提尔(レジスチル)来到金岬市上方的神殿、就能召唤出神柱王雷吉基加斯。只有1级……拿刀背揍它一下就收吧。

#### 通关后剧情

**李中市中央市内市市市市市市市市市市市市市市市市市市** 

得到全国图鉴后,在金岬市坐船就能前 往位于新奥大陆东北的大岛。上岸后莱巴鲁 也来了, 在国境的入口前再次遇到名木市的 馆主传二和火天王奥巴。与莱巴鲁同学联手, 向他们挑战吧!两人的精灵阵容为电狮王 (Lv 56)、地狱猎犬(Lv 56)、雷精灵(Lv.56)、 火精灵 (Lv 56), 魔电兽 (Lv 58) 和烈焰火 龙(Lv 58)。进入战斗开拓区后, 共有五大挑 战设施、分别是使用30级以上的同一只精灵 打败所有属性精灵的战斗舞台(バトルステー ジ)、毎场战斗结束后不会回复体力也不允许 携帯道具进入的战斗城堡(バトルキャッス ル)、毎场战斗开始前会随机出现一些事件的 战斗轮盘(バトルルーレット)、从电脑提供 精灵中挑三只进行挑战的战斗工厂(バトル ファクトリー) 以及传統的战斗塔 (バトルタ

#### 林雅地樂園

通过229号道路来到休养地带。右上方那座非常华丽的豪宅是选美中心俱乐部,只有带着在绿城选美中心胜出的精灵来到这里才能进入。来到右下方,有位大叔会将一幢没用的房子转让给主角 此后家俱公司会送来免费的桌子和一份价目表,购买了柜子后追加八音盒 购买了小沙发后奉树会住进来,购买了书架后博士会住进,购买了盆栽后草系馆主那谷也会住进来。

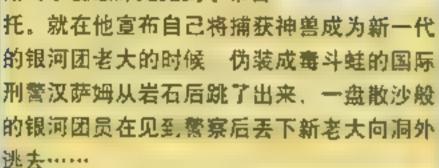
从228号道路向北前往227号道路,不远处可以看到正在与师父修行的莱巴鲁,听说在炽热火山中住着巨大的神兽。来到山顶,不料竟在此遭遇了银河团。两个小喽罗正一边交淡一边向洞中走去。据说银河团的冥王星干部布鲁托代替行踪不明的赤木成为了新一代的银河团老大,但银河团的成员对于这位新老大艺不信任。

**旱陸時个國**吳 制造入田周就见到了银河团的三个干部,玛姿正焦急地询问赤木老

大的去向,在得知赤木已了断尘缘后,玛姿再一次将矛投指向了主角。打败玛姿后,一旁的

朱庇特嘲笑同为银河团干部的她竟然如此无能。在打败了同样"无能"的朱庇特后,不甘向布鲁托俯首称臣的两人离开了山洞,而布鲁托带着最后的两名手下向山中神兽的所在地继续前进。

在炽热火山的腹地,主 角终于在最深处见到了布鲁



#### **国际推动。**例

从228号道路向西来到求生地带,沿途的山崖上还有一个用宝石碎片学习技能的小屋。在PC屋左边见到曾经在炽热火山中与主角组队的那个女孩。跟她一起进入房内 发现各大会馆的馆主都在这里,从屋中打听到情报,似乎有人发现了炽热火山中居住着炎钢兽。再次回到炽热火山的话,就能捕捉了。

这间小酒吧中每天都会有三个馆主前来 偶尔还能在吧台上见到曾经与主角组队的搭 档们的身影。经过了修行的他们已经变得更 强,每天都可以来此与他们切磋。不仅他们, 连新奥联盟的四天王以及最后冠军也变得更 强了。此外如果在休息日来到酒吧的话,还可 以与门外的劲敌对战。

# 隐藏要素



#### 电线的正常形式

1 来到长寿市的电视台,在三楼与正下方的那名男子对话。他会要求输入两组密码,此时输入"みんな"、"ハッピー"和"Wi-Fi"、つうしん"后,即可开启标题画面中的不可思议礼物选项。





2 在9月28日到11月 4日期间 从WI-FI下 到数据后前往任意的 商店 可以在柜台前 看见一个身穿绿色衣



服的邮差。与其对话领取重要道具。

3 来到位于白岱镇上 方的银河团要塞 在 一楼最左上角的位置 按 A 即可开启秘室。





4 里面有五台电器, 可以用来将电鬼变 成各种形态。

#### **斯伯斯科拉拉拉加**非

通关后回到送别之泉 在最深处可以看到前往破裂世界的传送点。进入被破坏的世界后,可以在最深处得到白金玉。给基拉帝纳装备后就能变成里世界的原始形态了。





#### 建学状况自想内

带着塞伊米来到索诺镇 与站在PC屋左边的一个金 发女孩对话可以得到重要道具 冰谷之花"。在白天时给 塞伊米使用,便可以将其变为天空形态,但到了晚上会 自动解除。此外需要注意的是,只有使用日本官方在电 影院赠送的塞伊米才能变成天空形态。





#### **即由推动的特色等**

同塞伊米一样,带着日本官方赠送的雷吉基加斯前往指定地点,就可以把它的三个 柱子小弟"给召唤出来。

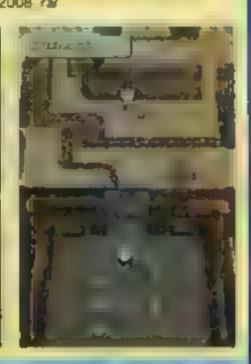
377	1000	雷告洛克	228号道路 意近 227号道路关卡处的一个山洞中
378	レンドイス	雷告阿伊斯	殿元山中 216号冰原的出口处上方的一个山洞中
379	レジスチル	雷吉斯提尔	<b>钢铁岛,茜量深出口不远的一个山洞中</b>

學官方电影院辦送的基伊米和雷吉基加斯存档下载地址 http www3 lavelup cn 2008 2008 ray









# 附計算210氢岩坑集表

以下列表中需要按照《白金》中新的新美国基为序。取得方式中的《钻石》原集》及《珍珠》是定 表示该精美无法在《白金》中提到 只能進 过和《钻石》版或《珍珠》是联机交换获得

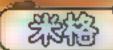
新典団楽むり	古事	中文名	<b>取得方式</b>
1	ナエトル	苗芽龟	初始 。
2	ハヤシガメ	灌木龟	No 001 ナエトル18 級时进化 , V /
3	トダイトス	巨树龟	No 002 -ヤンガメ32 級时进化
4	ヒュザル	小火猴	初始 选 精灵
5	モウラザル	猛火猴	No 004 ヒコチル14級財産化
6	ゴウカザル	- 泰火製	No 005 モウカデル 36 級対进化
7	ま チャマ	関企業	初始…选 精灵
8	ボッタイン	金项企業	No 007 ボッチャマ 16 級时进化
9	エノヘルト	網帝企業	No 008 ま / タイン 38 级时进化
10	ムカル	脾脾論	201号 建营 等久
11	ムクミド	大牌翁	No 010 * * 2 / * \$42 2000
12	ムクホ ク	惊巨筝	No 011 ムッハ r 34 20 財産化 / / / / / / / / / / / / / / / / / / /
			the state of the s

新央機型ID	古字	· 中文名	<b>兼得方式</b>
13	E /	此明水圖	201号連絡等处
14	ヒーダル	比波水陽	No 013 E v - 15 级时进化
†5	2 ロボーン	札士語蜂	202号道路等处
6	2 d 3 × 7	<b>湯刀蟋蟀</b>	No 015 7 日本 10 级时进化
17	19/2	蓝电票	203 号道路等处
19	オクンオ	雷霆狮	No 017 ァ ノ 7 15 返討进化
20	ケントラ	电頻王	No 018 ルクシオ 30 級时遊化 203 号道路等处
21	ユングラ	勇吉拉	No 020 ケーシィ 16 級耐逆化
72	フ ディン	胡地	No 021 ユンゲラー通信交換进化
23	コイキング	鲤鱼王	使用政的行到处据能约到
24	キャラトス	<b>排煙室</b>	No 023 コイキング 20 级时进化
25	24()	花苞玫瑰	204 号证路
26	ロゼリア	双色玫瑰	No 025 スポミー白天奈密度进化
27	ロズレイド	最重改理	No 026 ロゼリナ使用ひかりのいし送化
28	ズバット	超音響	クロガネゲート等山洞
29	241177	大嘴蝠	No 028 ズ 5 / } 22 级时进化
30	クロバット	大爪蝠	No 029 ゴルバット景密度进化
31	インファテ	<b>小拳石</b>	フロガキゲート等山洞
32	## ->	<b>唯勝石</b>	No 031 イシップテ 25 級时进化
33	2 0 - 2 k	階階岩	No 032 ゴローン通信交換遊化
35	1'7 - 7	<b>大岩蛇</b>	クロガモたん * 1等山洞
38	# + - 4	大阪蛇	No D34 イワーク装备メタルコート通信交換進化
37	ブガイトス	<b>鉄头龙</b>	在限金市博物館复帯化石すか、のかせき得到 No. 038 デザスト = 20 60 to # 40
38	タテトブス	版模 芝 斯坦龙	No 038 ズガイトス 30 級財産化
39	ト・デブス	桐田龙	在異全市博物館复原化石 / てのかせ × 得到 No 038 タテトプス 30 塩耐进化
40	ワンリキー	腕力	206 等道路
41	<b>ゴ</b> − 9 <b>キ</b> −	录力	No 040 ワンリキー28級时进化
42	カイリキー	侵力	No 041 ゴーザキー通信空換送化
43	29 7	可达鸭	208号 退路
44	ゴルダック	荷达鸭	No 043 コダック 33 協的进化
45	3/474	雅农虫	在側上兼排あまいミツ后表現
48	ミノマダム	表虫	No 045 ミノムッチ \$ 20 級的进化
47	ガーメイル	<b>联络飞线</b>	No 045 ミノムッチ 3 20 級財産化
48	741		-27(01)
49	カラサリス	甲夾蛸	No 048 ケム / 7級时進化
50	<b>ナゲハント</b>	<b>狩猎风嘘</b>	No 049 カラサリス 10 級时後化
52	V A A A A	<b>新甲基</b>	No 048 y A ,7级时进化
53	ドクケイル ミツハニー	書助螺	No 051 マユルド 10 級財団化
54	1-71-	全性后	在樹上承接あまいミツ后发現 No 053 、ットニ・辛 21 级対进化
55	+ 1 ×	电松鼠	たっとのはつてんし:附近
56	7142	又足論	インよのようでも、と財産
57	70 KA	双尾鼬	No 056 ブイド 4 26 级81进设
58	+= +#	<b>海州</b> 亞	在树上全株あり、ノ后发現
59	f = , 4	太阳模花	No 058 チェリンポ 25 約时进化
80	カラナクシ	水蛞蝓	たによのはつてんしょ附近
61	F4FF>	海脏腑	No 060 カラナケン 30 級时进化
52	ヘラクロス	大力甲虫	在柳上涂抹あま、、 后发現
63	7416L	于民寮	在街上涂抹あまいえウ后发现
64	エテポ ス	双尾猴	No 063 エイハム在学会ダブルアタック后升級計进化
65	ブワンテ	製製鬼	制五发电站门外
66	275 1 1	气球鬼	No 065 クワンテ 28 級时进化
68	\$ \$ 11 /4	林味免	<b>ハクタイのもり</b>
69	₹ ₹ □ □ □ ブ ゴース	<b>国柏兔</b>	No 087 ミミロル亲密度进化
70	ゴースト	鬼婿	€ 9 0 2 3 か £
71	ゲンガー	鬼斯酒 歌鬼	No 069 ゴース 25 級时进化 No 070 ゴースト通信交換进化
72	477	梦妖	《珍珠》限定,鬼系GYM有训练师携带
73	ムウマージ	至妖	No 072 ムウマ使用やみのいし遊化。鬼系GYM携帯
74	ヤミカラス	- 一 - 一 - 一 - 一 - 一 - 一 - 一 - 一 - 一 - 一	(結石) 程定 報河団員携帯
75	ドンカラス	御马鸮	No 074 ヤミカラス使用やみのいし进化、银河固赤木老大携帯
TP.	ニャルァー	- 終尾猿	(珍珠) 祖記 但可见是模书
76			
76	ブーヤット	富贵猫	100 7/2 2 4、1 公司河南区
	ナーヤット	角会鱼	Mo ) /
77			

83	
### 20	
## 1	
100   101   102   102   103   105   10	
10	
# 10	
87	
88	
90 ホーータ 小人馬 208 号適路 100 日本 - タ 40 日 7 を 40 日 8 日 8 日 8 日 8 日 8 日 8 日 8 日 8 日 8 日	
91 タマロフ 参加品 No 090 ホー 9 4 0 20 0 3 2 2 1 3 2 3 3 3 3 3 4 5 2 3 3 3 3 3 4 5 3 3 3 3 4 5 3 3 3 3 4 5 3 3 3 3	
92	
93 ウソッキー 朗辺剛 221号道路 7 下生蓋 95 ・ * * ト 吸血環境 218号道路 160 057 ・ * 木 ト 吸血環境 160 057 ・ * 木 ト 関血環境 160 057 ・ * 木 ト 関血環境 160 057 ・ * 木 上 漢 157 ・	The same of the sa
94	
95	
98	7
97	
100	,
## 100	
100   ヒリケー   皮皮   ケッガッキル   大学ター   皮可面   No 100 ピッと使用つきのいも遠化   102   ペック	
101   ビタシー   皮可面	4
102	
103 ビチェー	10.
104	DK .
105   フィチュウ   雷圧   No 104 ピカチュウ使用かみなりのいも数   ペータタイのもり   ペータタイのもり   日ルノズク   夜塵   No 108 ホーホー20 役財遊化   イルリ   イルリ   イルリ   イルリリ   イルリ   イル   イル	
108   ホーホー	洪小
107 日ルノズク 後慮 No 108 ホーホー20 役別遊化 108 / カルゲ 米卡尔塩 在機械語方的并中投入からから 一	4.0
108	
20日   20   20   20   20   20   20   20	进行32次进下通信再次回到共
109 フカマル 宝贝弘並 11 ジミコ 110 ガバイト 利佐塩差 No 109 フカマル24 級団遊化 111 ガブリアス 登別産芝 No 110 ガ バト 48 袋町選化 112 ブンペ	The Control of the Co
110 ガバイト 製造監定 No 109 フカマル24 観到遊化 111 ガブリアス	
111   ガブリアス	
113   カビゴン   卡比勝   Mo 112 ゴンペ家産度进化   114   ア・ノ・   安康   ス (つ)、サラ   116   リオル   判欧費   和塚野ゲン剛成   116   ルカリオ   卢木型県   Mo 115 リオル白天家医復进化   17   ウ	
113	カビブンを携帯まんがくわこ
114 ア・ノ・ 安保 スキラ、せき 115 リオル 利欧青 治球所グン園送 116 ルカリオ 卢木里県 No 115 リオル白天衆医康进化 17 ウ	
116 リオル 利収售 記録所グン順送 116 ルカリオ 卢木里県 No 115 リオル白天衆医康进化 17 ウ	
116	
17   18   スオ   名番類   No 117 ウ	
118   3才   213 号   213	
119   大学   大学   大学   大学   大学   大学   大学   大	
120	
121	
122     上ままタス     沙河马     マュアトノまセ       123     カバルドン     巨嘴河马     No 122 ヒボボタス34銀町遺化       124     ルリリ     料利額     だいしつげん       125     マリル     玛利羅利     No 124 ルリリ等密度遺化       126     マロリル     玛科羅利     No 125 マリル 18級財遺化       127     スコルセ     電尾湖     インドル       128     トラヒオン     電上端     No 127 スコルヒ 40級財遺化       129     ケレーゲル     電斗蛙     212号道路       130     トクローゲ     処斗蛙     No 128 ゲレーゲル 74 37級財遺化       131     マスキャバ     補牙草     だいしつげん       132     テッポウオ     水配鱼     使用中級約杆在海水中重約       133     オクタン     横重鱼     使用中級約杆在海水中重約       134     ケイスウオ     重選鱼     使用中級約杆在海水中重約       135     オオラシト     藍翅鱼     No 134 ケイスウオ 31級財遺化       136     メノクラゲ     玛瑙水母     大部分海面都可遇到	
123 カバルドン 巨嘴河乌 № 122 ヒボボタス 34 窓町遊化 124 ルリリ 利利線 だいしつげん 125 マリル 玛利螺利 № 124 ルリリ帝密度遊化 126 マル, 玛利螺利 № 125 マリル 18 銀町遊化 127 スコルヒ 電定端 ↑ こってん 128 トラヒオン 電光端 № 127 スコルヒ 40 級財遊化 129 ケレ ゲル 電斗蛙 212 号道路 130 トクローグ 西斗蛙 だいしつげん 31 マスキャバ 指牙草 だいしつげん 132 テッポウオ 水配鱼 使用中級約杯在海水中重約 133 オケヤン 帽車鱼 № 132 テッポウオ 25 級別遊化 134 ケイスウオ 螺尾鱼 使用中級約杯在海水中重約 135 オオラント 藍翅鱼 № 134 ケイスウオ 31 級財遊化 136 メノクラゲ 玛瑙水母 大部分海面都可遇到	
124   ルリリ   料利機   だいしつげん   125   マリル   四利機   No 124 ルリリ等密度遊化   126   マリル   四利課利   No 125 マリル 18級団遊化   127   スコルと   電光端   ヤー・イム   電光端   ヤー・イム   128   トラヒオン   電光端   No 127   スコルと 40級財遊化   129   ヤレ ゲル   電力量   212号道路   130   トラロ ゲ   四升量   212号道路   212号道路   130   トラロ ゲ   四升量   がい 128 ゲレ ゲル 37級財遊化   132   テッポウオ   水配量   だいしつげん   使用中級的好在海水中重約   133   オクタン   領車量   Mo 132   テッポウオ 25級財遊化   134   ケイェウオ   電配量   使用中級的好在海水中重約   135   ネオラント   重選量   使用中級的好在海水中重約   136   メノクラゲ   四端水母   大部分海面都可遇到	A COUNTY OF
125 マリル 四利機 No 124 ルリリ等密度遊化 126 マル、 四年課利 No 125 マリル 18 級明遊化 127 スコルと 概定期 ナーニャル 128 トラヒオン 電本館 No 127 スコルと 40 級財遊化 129 アレ ブル 電斗蛙 212 号道路 130 トクローツ 独斗館 だいしつげん 31 マスキャパ 指牙草 だいしつげん 132 テッポウオ 水枪鱼 使用中級的特在海水中重約 133 オクタン 帽車鱼 使用中級的特在海水中重約 134 ティョウオ 電尾鱼 使用中級的特在海水中重約 135 ネオラント 藍翅鱼 No 134 ケイョウオ 31 級財遊化 136 メノクラゲ 玛瑙水母 大部分海面都可遇到	
126 マール 四年 羅利 No 125 マリル 18 級財産化 127 スコルと 電送機 ナー・ナル 128 トラヒオン 電送機 No 127 スコルと 40 級財産化 129 ケレ ゲル 電斗蛙 212 号道路 130 トクローグ 四斗蛙 No 128 ゲレ デル 37 級財産化 31 マスキャパ 指牙車 だいしつげん 132 テッポウオ 水松鱼 使用中級的特在海水中重約 133 オクタン 帽車盤 使用中級的特在海水中重約 134 ティスウオ 電尾鱼 使用中級的杆在海水中重約 135 ネオラント 藍翅鱼 No 134 ケイスウオ 31 級財産化 136 メノクラゲ 玛瑙水母 大部分海面都可遇到	
128 トラヒオン 書送館 ナー・フィー	
128   トラヒオン   電左端   No 127 スコルヒ 40 級財産化   129   ケレ ゲル   電斗蛙   212 号道路   130   トクロ ゲ	
130   トゥローダ   212号道路   130   トゥローダ   234월   128 ゲレーデル 37 坂时近化   31   マスキャパ   推牙車   だいしつげん   132   テッポウオ   水枪鱼   使用中級約将在海水中重約   133   オケタン   標準盤   No 132 テッポウオ 25 級时进化   134   ケイェウオ	
130   トクロ・ゲ   23 年起   128 年   アル 37 坂时近化   31   マスキャパ   推牙車   だいしつげん   132   テッポウオ   水枪鱼   使用中級的軽在海水中重約   133   オフタン   横車鱼   No 132 チッポウオ 25 級財进化   134   ケイェウオ   韓尾鱼   使用中級的秤在海水中重約   35   ネオラント   藍翅鱼   No 134 ケイコウオ 31 級时进化   136   メノケラゲ   四連水母   大部分海面都可遇到	
31   マスキャパ	
132     テッポウオ     水枪鱼     使用中級約杯在海水中重約       133     オクタン     幅車盤     No 132 テッポウオ 25 級別进化       134     ケイェウオ     螺尾鱼     使用中級約杯在海水中重約       35     ネオラント     藍翅鱼     No 134 ケイコウオ 31 級时进化       136     メノクラゲ     玛達水母     大部分海面都可遇到	
133     オフタン     領車盤     No 132 テッポウオ 25 級別进化       134     ケイェウオ     電尾鱼     使用中級約杆在海水中重約       35     ネオラント     藍翅鱼     No 134 ケイコウオ 31 級时进化       136     メノクラゲ     玛達水母     大部分海面都可遇到	
134     ケイスウオ     環尾鱼     使用中級的杆在海水中重約       35     ネオラント     藍翅鱼     No 134 ケイスウオ 31 級时进化       136     メノクラゲ     玛達水母     大部分海面都可遇到	
35 *オラント 藍翅鱼 No 134 ケイコウオ 31 級时进化 136 メノクラゲ 玛達水母 大部分海面都可遇到	
136 メノクラゲ 玛達水母 大部分海面都可遇到	
The state of the s	-
137 ドククラゲ 雲刺水母 No 136 メノクラゲ 30 級时遊化	
138 ヒン・ス 笨笨鱼 テンガンさん配定的点(弥漫有雾的取力	たい地下一层 特定 8 格水域)
139 ミロカロス 美丽龙 No 138 ヒンベス英丽度 170 后升級时送付	
140 タマンタ 小球で魚 223号水道	
14 マンタイン 巨翅飞鱼 No 140 タマンタ在队中拥有テッポウオを	<b>村升級时进化</b>
142 ユキカブリ 電松人 216 217 予省名	
143 ユキノオ 雪巨人 No 142 エニカフ 40 姿形 借人	
144 22 7 孤粒 216 217 号函路	

ī			~	
ı	新典理書 Diday	- 生字	中文名	取得方式
н	45	₹ - # 7	— 本征正	hea 44 携帯すると、「め夜姫升級的近化
4	46	24,	由库西	通关后 _ 神湖入手
u	47	エムリ ト	支姆科特	達美后 _ 神緒入手
3	148	7414		· 通关后 · 标准入手
1		ディアルガ	<b>迪亚路卡</b>	通关店 数元山顶
ı	150	(ルキア	明着基亚	透关后, 販元山顶
	152	7+ 21	母鄉菲	调查 212 号遣城内山寨宅中的书桌上的图鉴获得
ĸ	153	DF2	电鬼	午夜前往もりのようかん 調査 一隻的电視机
ı	154	グライガ・	製	206号运路
	155	12 3	<b>非洲</b>	No 153 ゲライサ 現帯するといち 夜晩升級財産化
и	156	ダイノーズ	戦長	テ・サンざん
ı	157	ラルトス	銀磁算	No 155 / ズ ス在テンガンドル升級
1	158	大ル ア	拉霉丝	206 号直路 No 157 ラルトス 20 統計選化
ď	59	# + 1 }	发新娅 芬提多	No 158 ミルリア 30 級財産化
ı	160	x41 ()	文書特	
п	161	~a,.#	大舌头	No 158 キルリアは使用めざめいし遊化 215 号連路
	162	20201	长舌头	No 161 ベロリンが学会技能ころがる后升級时进化
	183	1 11	伊布	<b>縁城民歌歌得</b>
	164	J 47 T	水積更	準機能能数例 No 163 イーブイ使用みずのいし进化
	185	# - # x	小何天 雪晴灵	No 163 オープイ使用がすめいし近化 No 163 オープイ使用がみらりの し进化
	186	7 34	火精灵	No 163 イーブイ使用まのおの、、近化
	167	x 71	光精灵	No 163 イーブ(白天奈密度遊化
	168	ブラ キ	月積美	No -63 イ ブイ在映京密度进化
	189	4 7 ( 7	草構类	No 183 イーブイ在ハクタイのもり的神秘岩石附近升級进化
	70	グレインア	<b>学</b> 様火 含株児	No 163 イーブイ在 217 道路的神秘岩石附近升级进化
	171	fn t	海绵鸟	215 号道路
۰	172	+ 4 9 2	<b>玄徳龙</b>	No 171 + 4 ト 35 設計进化
В	73	144	波可比	剧情中亲罗娜唯予
ı	74	144 7	飞光件	No 173 トグビー泉密度进化
	175	14 × ×	光賀井	No 174 トゲチ ク使用ひかりの、し遊化
ı	176	7 At 4	恶魔祖犬	りっシこのほどり
ı	177	~4#	地獄猎犬	No 176 デルビル 24 級財遊化
П	178	コイル	小磁管	222 号道路
н	179	1 Toin	三合 雄蛭	No 178 コイル 30 級时进化
J	180	- 1214	JFO ME W	No 178 レアコイル在テンガンざん升級时进化
	181	モノッキラ	臺庫怪	としょつきん
	182	モンヤンボ	球曲機	No 181 モンシャラ学会技能でん。のわか 后升級財政化
2	183	キンヤンマ	注注雜輯	だいしつげん
ĸ.	184	1ガヤ, マ	巨翅蜻蜓	No 183 ヤンヤンマ学会技能げんしのちから后升級时进化
	165	トロヒウス	享言龙	た、レードル
ı	186	サイホーン	鉄甲犀牛	チャンヒオンロッド
ı	187	サイドン	鉄甲畢龙	No 186 サ (ホーン 42 袋时遊化
	188	F#1F2	放车事艺	No 187 サイトン携帯プロテクター通信交換遊化
	189	ヨマワル	夜龍鬼	しどうのどうくつ
	190	サマヨール	木乃伊	No 189 ョマワル 37 级时进化
	191	3/7-1	夜曲线	No 190 サマミール携帯れいかいのねの通信交換送化
	192	オリナノ	30 龙	トバリシティ民家取得
	193	まりず. 2	要なな	No 192 ポリゴン携帯アップグレード通信交換进化
	94	# 11 1 . Z	30 龙 Z 型	No 193 ポリゴン 2 独帯あやしいパッチ遺信交換进化
	195	ストライク	飞天梦宴	210 号道路
	198	1-144	採甲役職	No 195 ストライク独帯メタルコート通信交換送化
	197	エレキード	电力等	No 198 エレブー生産得到
2	198	エレブ	电击兽	222 号道路
	199	エレキブル	展电器	No 19B エレブー携帯エレミブースター通信交換进化
	200	7 E 4	布比火龙	No 201 ブ・バー生産得到
	201	7 14	鸭槽火龙	タタラせいてつしょ
	202	ブーハーン	Property and	No 201 プーパー携帯マグマブースター通信交換进化
	203	ウ・ム	小猪怪	217号道路
	204	114	长毛猎	No 203 ウガム 33銀时进化
	205	t, 4.	監視措	No 204 イノム・学会技能げんしのちから后升級时进化
	206	ユキワラシ	常快傷	夜晚216号道第
	207	オニゴーリ	巨头冰径	No 206 ユミワラシ 42 黎造化
	200		Table Tollar	No 204 エミバラミ 5 使用めてめい! 遊び
	208	スキメノコ	言文	
	209	アプンル	灾兽	テ・セノぞん

www.plumbook.g





好久没有写过博客了。平时写写"米饼教室 感量很轻松就能完成,可现在要以自己心里的想法 来写。反例不知证如何下笔了,恐怕是软硬件搞多 脑袋里的人文气质都坐锈了吧。大家可测像我 一样,游戏打多了人主气质也会下降的哦。

这类听起来如此简单的事情,做的时候可就完 全不是那回事了。做饭时一不小心被油溅到眼 睛, 洗碗时一不小心就是连环啊, 清理战场时 还要提防划伤手指, 实一支牙膏还被黑心的小 后老板娘黑掉14块钱(那时的中华牙膏价格明) 明不到两元)。经历失败后面对爸妈的笑话. 心里总是想,怎么听起来这么容易的事情。做 起来就这么麻烦啊。现在,一十年时光过去!过程。

记得小时候,哪怕是做饭、洗碗、买牙膏1了,自己每天都在做饭、洗碗,都在自己努力 经营着自己的生活,虽然经常通宵加班让人有 点屹不消,但凭借乐观积极的精神,感觉日子 过得还是很开心。可这回跟家里打电话,爸妈 一听十一二点还在公司加班,上一天班回家还 要做饭洗碗,就忍不住心疼地说,回家来吧。 这时我才发现。原来成长的过程就是 个让LOFF 起来容易做起来难变成做起来容易听起来难的

生于80后的我们赶上了电脑科技时代的到 来、生活也发生着翻天覆地的变化。十年前鄂 里会想到有PSP这种玩意能够把我们的生活改 可以问问自己,你的日常习惯被掌机改变了多! 少? 以前你可能会在大学署假回家的火车上或 中午独自吃饭的餐厅里邂逅一个将会和自己生 活一生的另一半, 而现在, 你却因为把时间都 奉献给PSP。错过了一个又一个机会。PSP、

NDS这些便携掌机的确为我们的生活带来了欢 乐,它让你更懂得如何自娱自乐,如何不去浪 委时间在发呆、等待和无聊中,但它也同样让 变这么多 这么说并不是夸大其词,不信你也 你变得更自闭、更孤独,甚至失去对生活的嗅 觉,失去对身边事物的观察力,因为你的时间 和精力都在被它抽干。未来科技的不断发展还 会为我们带来更多变革,是好是坏,还要看你 自己怎么把握。

明件上看到了网条几数用趣的极速。第一 个是说一名美国小姑娘玩了〈GTA〉,学会 名男子,对数名女子进行性侵犯,他也玩了 帽子给这暴力游戏就。又有人说后一条才是有一态,游戏是为了带给大家快乐才诞生的。

复脚客这款15人游戏,事头证明,秋时原的变 态杀人狂并不一定就是宅男。像是诸如此类的 在车祸中如何拯救自己全家。而另一个则是说 报道还有很多,孩子们看了前一条就努力说服 家长,而家长们看了后一条就严加管教孩子。 《GIA》。有人说前一条消息就和日本人宣 游戏究竟带给我们什么?如果你了解游戏、懂 扬"科学捕鲸"没什么两样,就是为了找顶好 得游戏、喜欢游戏、那就请正视游戏、摆正心

真不像是自己写的东西, 其实写这么多, 明结 其 きる次ぶ・ 到底就是想告诉大家,珍惜游戏的欢乐,但不

不小心就给写内涵了,从头到尾,感觉「要让游戏把自己与现实分开,因为吧样你会失





为地一下于 温度降了下来 门门家设下 不得不能下担抽穿上摩摩的失克。还真有点不适应 周围不少朋友电纷纷中枢 是上了感冒 下面有看近期MDS软件业有哪些大事发生吧

# 级的通道

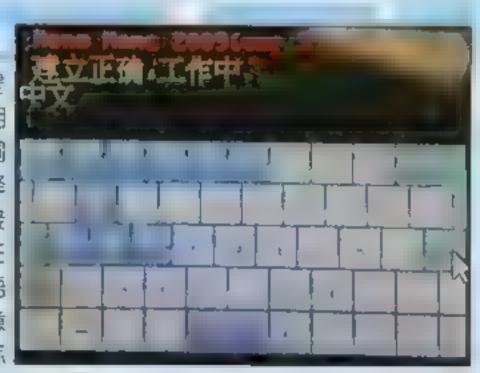


## iDeaS新版公开

电脑上的NDS模拟器 DeaS于9月中旬发布 V1 0 2 6版。新版加入了对Alpha通道、2D渲染插件的支持,可以存储、读取8Mb容量的存档,修复了跳帧选项中的错误、内存注册方面的问题。经过作者Lino不懈的努力,DeaS在模拟效果、兼容性方面都有了很大提高,已经有了向当前最好的NDS模拟器NosGHA挑战的资格。

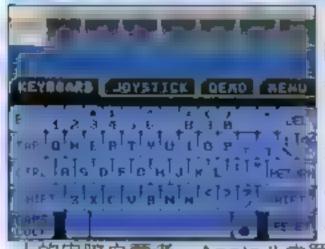
## Reno Studio新消息

又有Reno Studio的新灣息了,笔者也是第一时间为大家奉上。新版的Reno Studio相比较于 / 1 3版将有不少变动。新版中输入间汇时可以通过触控屏,避免使用 1 ~ 9键选择可能造成的错误,从而影响输入速度,直接能通过触控屏切换输入法,无须按 A键,修正了造词功能中如果新造调语和调库中原有调语同音,新造调会无法显示的错误,更新了随意改系统、进入后可以随时使用 + 字键移动光标。



并使用虚拟键盘输入文字,不用频繁按X、L键切换了; 边输入一边移动光标的同时能直接使用光标文本直接定位;随意改系统中无须是回普通模式就能保存文章,手写英语模式也能直接按触控解的语言栏切换字母大小写。新历记录 C Studio操作 原具人性化。另外,作为wilneno透露,新版还会有神秘功能推出哦,具体是什么,等10月份新版发布时揭晓吧。

## Apple II 模拟器推出发布



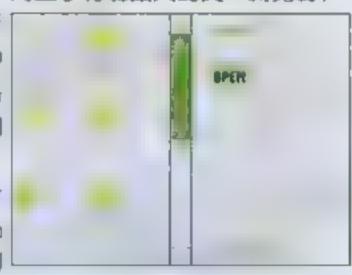
作为电 解,苹果80 年代推出的 Apple II 的 成为不

人的电脑启蒙者。Apple II 內置了磁盘驱动器,并支持Basic语言编程,可以编写众多有趣的程序和游戏。Apple II DS是NDS用的Apple II 模拟器。软件已经能模拟Apple II + 型号电脑的硬件运行,支持文本、图形显示,但不能发声也不支持磁盘系统。在NDS上运行Apple II DS,下屏为系统选项界面,上屏则为命令运行窗口。系统选项界面中有KeyBoard、JoyStick、Demo、Menu四个标签,分别对应虚拟键盘、手柄、程序演示、系统菜单四大功能。点击KeyBoard可以使用虚拟键盘来输入命令,点击Demo再点击Load图标可以载入程序运行。作者计划在以后的版本中加入对SLOT-2槽扩展卡以及磁盘、磁带系统的支持。

## DsOS新版推出

NDS上的操作系统DsOS于9月14日推出V0.59版。新版加入媒体播放器,但目前只能播放MP3格式音乐:支持自动升级;加入对Lua程序的支持;修复了点击粘贴按钮无反应的错误。DsOS的使用比较特殊,使用前需要名为DsOS\_Installer.nds的文件进行安装,安装完毕后NDS会自动关机,然后再开机找到DsOS.nds运行就可以了。DsOS内置了功能强大的文件浏览器,

可烧存类文并复贴少录储文件能制、多个的件夹进、剪、物件夹进、剪、



等操作。如果想播放音乐的话,找到MP3 文件再点正Open按钮即可。DSOS不支持按 键操作,但通过触控屏操作又比较缓慢, 让人颇感不便。

# **新斯里**

## 全新电子书软件eRead DS使用教程

作为国内目前最火的电子书阅读软件、eRead有着众多的用户。除了软件强大的功能外,更得益于开发方爱搜书网强大的图书资源做后盾。在电脑版eRead获得成功后,爱搜书网开始瞄准了移动图书市场,先后推出了Windows Mobile版和PSP版,最近又向NDS

999999999

软件名称: eRead DS

幾新版本 V7 D

相美网站 http www isoshu com



平台进军。上辑我们刊登了eRead推出NDS版的消息,本辑我们则为大家奉上eRead DS的完整教程。













从爱搜书官方网站下载eRead V7.0 版安装程序,并在电脑端安装。





安装完毕后 点击 网络资源下的频道类别,进入相应的频道网页下载图书。软件将图页下载图书。软件将图书分为漫画、小说、商业等数个类别,每个类别有一个频道对应。下



载图书建议下载STK格式的,无须转换即可使用。





将NDS的烧录卡或烧录卡存储卡连接到 电脑 电脑会识别为移动存储设备。





点击NDS阅读按钮、首先进入NDS端软件 传输界面。





点击安装eRead OS按钮。软件提供了网通和电信两个网络服务器、用户可以根据自己的网络情况选择不同的服务器。





出现下载提示框 当进度为100%时下 载完毕。





下载完成后、出现安装提示框、建议选 择自动安装。





点击自动安装按钮后、软件会自动向烧 录卡闪存或存储卡中拷贝NDS端软件。





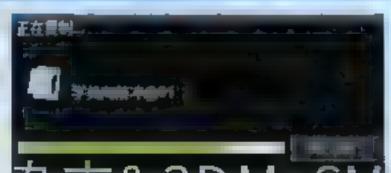
安装完毕后会出现提示。用户也可以选择手动安装模式、自行向烧录卡闪存或存储 卡中拷贝程序。





NDS端软件安装完毕后,点击书籍传输按钮,进入NDS书柜界面。左边显示已经下载到电脑硬盘的书籍列表,右边则显示烧录卡闪存或存储卡中的书籍。





提中責作關對 (CS的) 持續后、用鼠防人 左边拖到右边即可。

# NDS



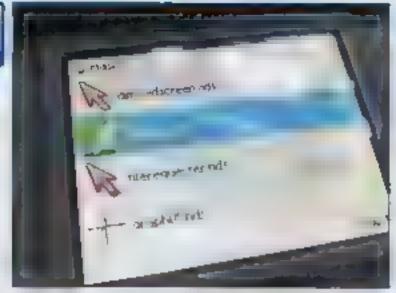






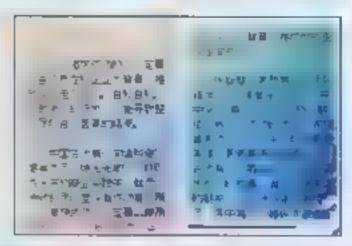






打开NDS 找到eRead DS程序并运行。





选中书籍后按A键开始阅读,可以用十字键和L、B键进行翻页。



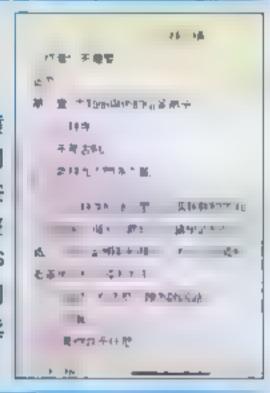
接機の	***
1	光棕上移
Ú.	光标下移
A	确定
В	返回

进入eRead DS 主界面,上屏显示 LOGO、下屏显示功能 菜单。eRead DS支持 触控屏操作,直接点 击相应图标即可,也 支持按键操作。





软件支持模向、坚向两种不同方向的阅读。按 START键可以调整方向。建议将NDS 空过来使用竖向阅读。比较符合阅读 习惯。





点击我的书柜按 钮,进入书籍列表, 下屏会显示书籍名称、作者、容量等信息,上屏则显示选中 书籍的封面。

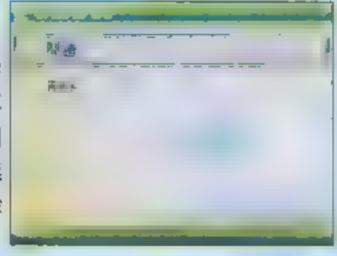






如果阅读的是漫画,按SELECT键可以将 图片放大。仔细观看细节。图片放大后,可 以直接通过触控屏拖动图片。



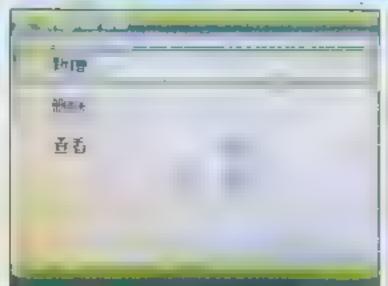






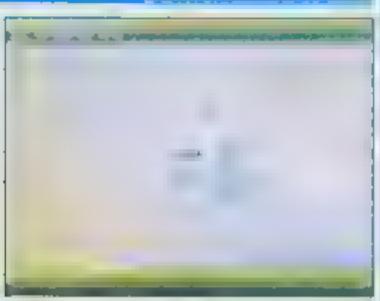
阅读中接入键。粤出系统杂章,进行书签 设置 跳页等操作。





系统菜单中选择书签可以进入书签前 置,可以将当前位置保存为书签,也可以删 除书签或查看书签。

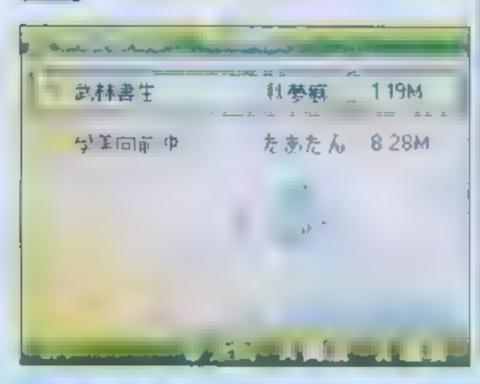




系统菜单中选择跳页则可以直接跳转到 书籍的某个部分、按方向键的上或下调整数 字,对于篇幅长的书籍比较有用。

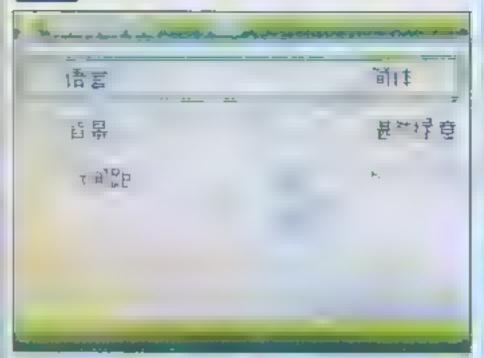


主菜单中点击最近阅读按钮可以 查看最近阅读的图书。

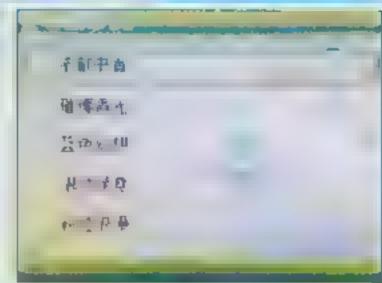




主菜单中点击设置按钮可以进行 软件语言、背景、行间距等设置。







软件支持皮肤更换,可以通过背景选项 调节。



主菜单中 点击帮助按钮 可以查看按键 说明。



eRead DS的功能非常强大,不仅支持双向阅读、更支持简体、繁体调节,还可以 保存书签、最吸引人的则是庞大的图书资源。啥也别说、快快捧起NDS进入图书的海 样吧。

从来没有哪一年的9月份像今年一样忙。新生投道第一天开始、各种事情就如排山倒海 一般地涌来,挡也挡不住。明明计划好的事情往往看是不上变化,看来还得锻炼眼炼确构应 变的能力。

VOL.35

文 月下血影



# Accitond

厂商: Acekard

## 

#### 最新内核版本: 4.08

完稿前,AK2的最新官方內核版本依然 是8月12日所发布的4 08正式版,但这次的 升级是针对AK2的内部硬件进行了大手术。 最新上市的AK2 V2 1版不仅全面改换包 装,不再时赠说明书与读卡器,而且卡带从 外观上给玩家全新的感觉。除了标签贴纸上 印有醒目的V2 1字样,而且在正面不再留有 "天窗"突起,十分平整。而拆开卡带,我们可以发现AK2 V2 1将主控芯片由Acte Proasic 3 P250(CPLD)更换为自主开片的 AS C打装芯片(黑胶),极大降低了生产成本,并且不再受芯片市场供应的影响,产能充足也不再有中间商伺机抬价的可能。如此以来,广大玩家又多了一种质优价廉的烧录卡产品可以选择。



▲新版纸盘包装。



▲卡蒂芷面标有"V2 1"字样。



▲采用ASIC(黑胶)封装的主控芯片。

# EMPLISH WITH THE PROPERTY OF T

广商: EZFLASH

## 

#### 最新内核版本: V1.90.OB2.080928WP

面对竞争日益激烈的烧录卡市场,作为烧录卡产品的带头品牌,EZFLASH小组在暑期大刀阔斧地对产品进行了降价促销以及推出全国联保服务售后之外,更是通过强有力的软件研发能力,不断地通过新功能的拓展来提升产品的价值,让新老玩家都能享用到最可靠的游戏功能。

在国庆前夕,EZFLASH小组更是发布了最新版本内核程序,让EZ5全系列产品都支持即时存档以及即时攻略功能。EZ5系列最新内核V1.900B2.080928WP,对应各版本EZ5、EZ5PLUS,更新内容如下:

支持游戏中进行即时存档、即时读档;

支持游戏中即时读取攻略文件(即时攻略);

将金手指、软复位等功能的开启由全局设置 改换为针对每个游戏独立设置:

整合拓展功能,在游戏中通过"L+R+A+B"快捷键即可使用软复位、即时存档、即时读档、即时攻略等功能,

增加了自检功能,当启动烧录卡时,如果没有正确安装内核、或则,TF卡读取错误都将直观地进行提示;

改提为新版蓝色和节质感皮肤

默以显示的造体中文:

内置软复位补丁支持到最新编号2713的(美少





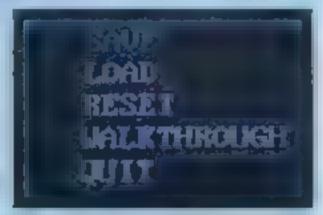
▲EZ5PLUS清凉版包装。

女梦上场4 DS特别版》。

内置金军指代码支持到最新编号2113的(美小女梦 I 场4 LS特别版)。



▲新版选项菜单、新增"即时存档"、 "即时攻略"等选项、



▲游戏中的POPUP菜单、整合全部拓展功能。

# Hough DS

厂商: iTouchDS

「南岡は-http://itouchdo.com/

## TOUCHUS MININGER IN THE PARTY OF THE PROPERTY OF

#### 最新内核版本: V2.1

ouchDS小组在9月17日发布了HouchDS的最新内核图件v2 1,在这次的更新中内核并

没有太大的改动,主要是添加一些实用的附加功能:

在"Game"选项菜单中添加创建最类爱游戏图标的功能。

在"Game"选项菜单中添加游戏快捷方式的设置功能。

NDS游戏设置中默认开启软复位功能:

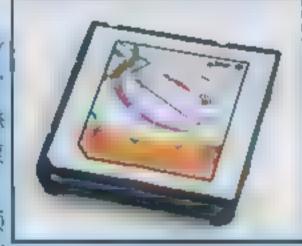
新增检测SLOT-2插槽功能,检查是否插入了扩展卡:

加强GBA游戏功能。支持使用扩展卡进行 GBA游戏的联动等功能: 在"iGame/ i a、iCand" 选项菜单中添 加离开当前菜 单的按钮: 在"iCand"选项

在"iCard"选项 菜单中添加刨

建游戏图标的功能:

支持以字母顺序进行排序。



**▲** iTouchDS

# -M3//GB

厂商: GBalpha

「商同站』 www.gbalpka.em

## Madar Godar Marakan

存储, miereSD-长(SDHC

#### 最新内核版本: V3.9b X

电影卡(GBalpha)小组于9月23日针对 M3DS Real与G6DS Rea 两款烧录卡进行了系统内核的升级,最新的系统内核版本号为 V3.9b X。这次的更新主要针对下列游戏使用 软复位的死机或由屏的问题进行了修正,并且 将自动中文名称显示对照支持到编号2692的 NDS游戏ROM。

修正问题的ROM:

(马里奥与索尼克 北京奥运会)(2578)

(魔人侦探食脑奈罗)(2580)

(忍者龙剑传 龙剑)(2582)

(遥远的时空中 梦浮桥)(2584)

(强尼逃脱大作战)(2636)

(安迪 你能说英语吗)(2652)

(太空黑猩猩)(2682)

(火车头托马斯 智育学习)(2882)

(心灵泡泡)(2685)

(法拉利挑战赛)(2691)

修复的问题:使用软复位时启动游戏 死机或白屏的问题, 死机或白屏的问题, 现在已经可以在软复 位店用的状态下正常 地进行游戏了。



▲中之行县N.3DSREA. 强象的 赠"影音魔力盒"增值服务。



# **第一致語學**意

文 C H 1



VOL.36

# 理則里

#### ◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆ FBA新能推出



#### **4\*>4\*>4\*>4\*>4\*>4**

PSP上的多街机模拟器FBA 最近频频更新,推出了VBp4、 VBp5、V9等多个版本。新版对 PGM、SETAP基板模拟进行了优 化: 改变了缓存生成算法,使用预 分配方式,尽量避免动态分配内 存. 提升了程序的兼容性; 加入篮 屏功能,可以显示错误调试信息; 缘复了部分游戏的花屏问题。因为 能运行〈二国战记〉等经典动作游

戏,FBA现在火得一塌糊余。希望 3A能在大家关注下"健康成长"哦。

#### **4★▶4★▶4★▶4★▶4★ PSPK VM新版发布 ★▶4★▶4★▶4★▶4★**▶

PSP用JAVA模拟器PSPKVM
于8月20日推出V0 4 2版。新版
加入了对Freetype2的支持,改进中文输出,优化了色彩显示。
PSPKVM的出现大大扩展了PSP的
功能,不少JAVA版软件略加改版
就能在PSP上运行。如今我们已经
能通过PSPKVM在PSP上聊QQ、
看网页了,期待PSPKVM能带给我
们更多惊喜。

Jodball K788. jar

AMHEL JAR

Moguigigue. jar

ZUMA. JAR

BrockThoEnd. QD. jar

Inflore. Locares. jar

Holysward. JAR

Jagez. Locares. Jar

Jinghaihingdo. lan

LOCHZHI JAR

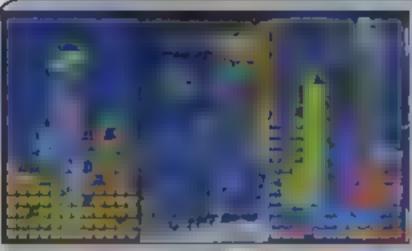


#### ▶4★▶4★▶4★▶4★▶4♥₽SP Filer語版公开▶4★▶4★▶4★▶4★▶

PSP上最好的文件管理器PSP Filer于9 月12日发布v6 6版。新版在使用kerne 3版时 也能访问 ash0闪存;修复了移动没有打开过 的文件夹会崩溃的错误;解决了无法打开部分 ZIP、RAR、ISO、CSO格式文件的问题;修 正了无法打开Mono JPEG格式图片的错误。 PSP Filer已经不单是文件管理那么简单,还可以浏览图片、播放音乐等,不知作者是否已经将IR Shell当成自己的目标了呢?



## 同人類理



**◀★▶◀★** 尋替衛馬斯 語照公开 ▶◀★▶◀

国人Zipxing开发的PSP用益智游戏〈寻梦哦 罗斯〉于9月11日推出V1 5版。新版发布时正值中 秋节、作者特别加入了中秋封面和用国人国主题、 并将背紧音乐改为〈平湖秋月〉。新版中将配置帮助图形化、用户能方便地对配置进行修改、包括AI 推废、最快速度等等。增加了单机排行榜,可以保

存高分、己录;支持暂停,游戏中按人健会暂停,再按个键继续。

トイナトイナトイナトイナト(発展は逆主) 新希媛市 イナトイナトイナトイナト

4地主是国人喜闻乐见的扑克牌游戏。 Axniya将其移植到PSP上来,让大家随时过牌 糠,不用担心人凑不齐。PSP上的《欢乐斗地 主》采用与QQ游戏大厅中的《人斗地主》相同的规则相同,并有全程语音提示。游戏于9月17日 推出V0.1.9.17版,增强了稳定性。改进了AI。 加入了送牌、截牌等处理:修正了音效变快的问



题、声音播放后加入了延时处理;解决了屏幕删除的问题。加入了按二键辅助出牌的功能。 游戏时用PSP滑杆移动光标、按方向键的上选牌,按方向键的下撤回选牌,按个键撤回全部 选牌,按○键出牌,按×键过牌、按、键存储进度、按F键读取最近存储的进度。

# 就律學是

#### →★▶◆★▶◆★▶◆★全新多功能软件iLife PSP使用软理★▶◆★▶◆★▶

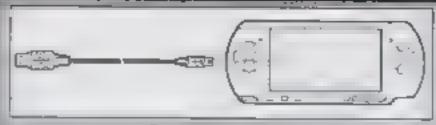
軟件名称。Life PSP 軟件作者。Nikocronaldo 最新版本。(1) 适用机种。PSP-1000/PSP-2000 PSP不仅能用来打电话,还可以用来看电影、听音乐。数码产品的多功能化是未来发展的趋势,而实现这些功能就需要多元化软件的支持。本次,我们就为大家介绍一款全新的集合多种功能于一身的软件iLife PSP。ILife PSP基于LuaPlayer进行二次开

发,界面漂亮,不仅具有文件浏览功能。还可以摆了多乐、浏览图片,更能是了形成和启制软件。下面就详细介绍一下Life PSP软件的使用方法。



下载ILife PSP压缩包, 在电 脑端将其解压缩。





将PSP通过USB连线与电脑相连。

将名为iLife HSH Vi的文件来拷贝到记忆棒PSH GAME目录 下面。







在PSP XM3主界面中线到记忆棒 鬯材。



线到Life PSP软件、按确定键开始 1 运行。

首先进入语言选择界面、Life PSP提供了英语 (Engish) 、 西班牙语 (Spanish)、法语 (Irench) 三种语言, 用方向键 移动光标,按《键选择。建议选择 英语。





选择语言 后. 进入软 件主界面。 IL fe PSP有四 大功能模块, 分别是文件浏

克(Juedo)、图片浏览(Imagen)、音乐播放 (Musica) 和系统设置 (Austes), 用L、R键切 换功能模块。注意, 选择不同语言. 功能模块图标 上的字母不会变化。但屏幕下方的解释文字会变为 相应语种的语言。

文件浏览模块中,我们可以浏览记忆中已 经存储的文件, 用方向键来移动光标, 按×键 进入下级目录、按广键返回上级目录。文件浏 觉模块中,可以直接运行自制软件或者游戏, 方法是找到Eboot.pbp或者ISO、CSO文件后按 ×键。按△键则能运行UMD光碟中的游戏。



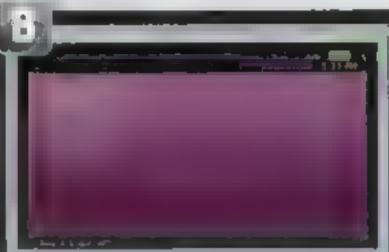


图片、观觉模块中,找到PNG或 JPG格式的图片,按 x 键即可进行 浏览。



音乐播 放模块中, 找到MP3、 OGG、A 3

音乐文件后,按《键开始播放。播放时会显示歌曲名、演唱者等信息。注意,软件无法识别中文,如果有中文则会显示为乱码。



系统设置模块中可以进行主题 更改、USB连接等多种操作。



软件支持 多种主题, 系统设置中 在Theme Settings选项 上按×键,再

在 I heme 选项上按·键即可进入主题列表。选中主题后按 ×键可变更主题。



系统设置中选择System Information选项可以查看PSP系统信息,包括CPU频率、固件版本、MAC地址等。



系统设置中选择 UMD Dump 选项则可

以将UMD光盘中的游戏Dump成为ISO文件并存储 到记忆棒中。按,键确认后输入需要保存的文件 名、按START键开始Dump,注意记忆棒中要有 足够的空间。

系统设置中选择Credits可以查看软件作者、联系方式等信息。Life PSP集多种功能于一身,可以说已经成为一个小型的操作系统,可惜暂时还无法对文件进行编辑、删除等操作。另外软件运行不是很稳定,比如第一次运行可能会崩溃,某些音乐无法正常播放等。希望作者尽快改进。

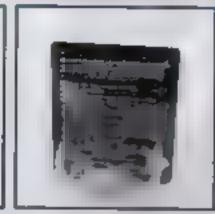


PSP-3000即将上市、看着手中陈旧的PSP )(A、只有知想场的中均 定线想起来,这种感觉似曾相识、PSP 2000剂剂发售的时候也是 更 再标刊可能会发售约P3P-40))
PSP-5000、告诉自己一定要见耐、再见耐

1000







随着数码科技的发展,一款质优价廉的产品终于来到了大家面前。它就是PHOTOFAST CR-3100——款PSP专用双SD卡记忆棒转换器。这款产品通过基础





磁盘阵列技术 (RAID 0) 的合理应用,让 PSP 玩家能够使用极少的金钱就能拥有极 大容量的记忆棒。

RAID技术最早提出于1987年,是由美国加州大学Patterson、Gibson和Katz在题为(A Case of Redundant Array of nexpensive Disks)(廉价磁盘冗余阵列方案)论文中提出的,其基本思想就是将多只



▲ Kingmax 的 8GB 与 16GB SD 卡产品。

容重较小的、相对廉价的硬盘驱动器进行有机组合。使其性能超过单独一块昂贵的大容量健盘。

HAID 0是HAID中最为基础的一级,用简单的方式来描述就是将几块硬盘通过硬件接合的形式(例如,智能磁盘控制器)串联在一起,创建为一个大的卷集。在使用时,用户就如同是在使用一块硬盘一样简单,但由此以来无论是价格还是速度,都要高于实际单独的同容量硬盘。而技术发展到现在,随着HAID 以及SSD(固态硬盘)的成熟,不需要是同规格的硬盘,也不需要是温彻斯特机械硬盘几块不同容量的闪存卡也能轻松组建HAID 0。而CR 3100便是一项典型的产品应用。

下面就让笔者通过实际测试,来为大家 全面解析 CR 3100。



CH 3100 采用背挂式结构,安装时需要 先将采用排线连接的记忆棒连接埠插入机身, 然后使用螺丝在机身上方的USB接口两侧的 周边扩展槽进行固定。CR-3100 的背部共有 两个SD卡槽 玩家可以只插入一张SD卡来 罗咒数赛赛换 "这57"数点是军 SD卡插入1号 位),而如果插入两张SD卡 即便是不同规

CANADA STATE OF THE STATE OF TH





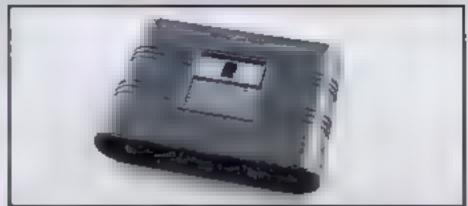


格不同容量的产品,也无所为分别是插入哪 个卡槽,但一旦插入后,就不可改变位置。否 JIRAD 0系统就会失效, 原先存放的数据便 也无法读取。一旦颠倒了顺序,主机会提示需 要重新格式化,这时关机,然后再将SD卡按 正确位置摆放即可恢复,但如果进行了格式 化就将建立一个新的RAID 0系统,原先的数 据将无法恢复。同样的,我们也不可以随意增 减改换任何一个位置的SD卡容量。这些都是 由于两张SD 卡是由CR 3100充当"智能磁 盘控制器"而连接成为一个完整的磁盘分卷, 所以在进行数据操作的时候, 必须通过 CR 3100进行,或者使用PSP的USB接口,或者 将记忆棒连接埠插入记忆棒读卡器中进行。 不可将SD卡直接与电脑进行连接。否则将破 坏RAD 0 系统结构,导致数据丢失。

总之,一旦RAID 磁盘阵列系统建立, CR-3100 与其中的 SD 卡就成为一个统一的 整体,不可随意分割。

# PARTICIE

#### 测试平台:



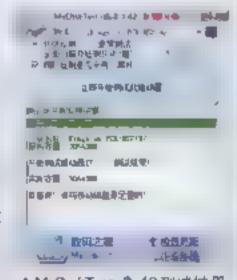
▲金主模 FCR-HS219/1Ft 极速 19 合 1 读卡器

英特尔 Core ? Quad Q9550 微星 P45 NEO3-FR 金十顿 DDF42 800 2GB × 4 金士顿 FCR-HS219/1FE 极速19合1读卡器 Windows Vista SP1 旗舰版 PSP-2001 美版



测试开始前,我们先将两张Kingmax 16GB SD卡插入CH 3100的卡槽,然后在 PSP 上进行格式化。这样 32GB RAID 0 记 忆棒就诞生啦。不过由于磁盘容量计算方式 的区别, 32GB的"记忆棒"在PSP上所显示 的实际剩余容量为 29GB。

首先我们将 CH 3100的记忆棒与读卡 器连接,然后使用PC 上的测试软件 MyDiskTest 2.42 对 这个RAID 0 组建的 32GB 记忆棒进行容 量测试。经过软件扫 描, CR 3100 通过了 ▲MyDrakTest 2 42测试结果



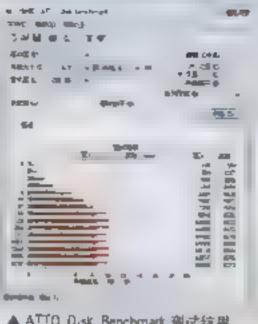
测试,芯片存储区域连续而且健康,实际容 量为 30643MB (

然后,我们使用经典的测速软件ATTO Disk Benchmark 过 CR -3100 组建的 32GS RAD 0记忆捧进行速度测试,我们发现其写

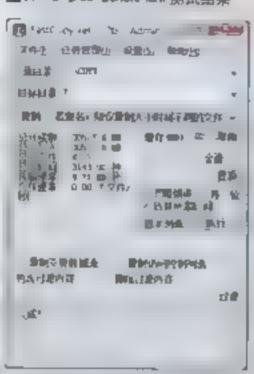
入速度最高为10 110MB 秒, 而最 高處取速度为8 5/6MB 秒, 卡分 理想,完全达到了 高速棒的标准。

接着,我们又 用FastCopy V1 /?Beta1 向 CR 3100 组建的 32Gょ HAID 0记忆基讲 行满载试验、一次 拷贝将近32G3的 数据, 看看在中途 是否会出现 /0 错 误。在经历近1小时 的不间断地8个文 件的连续拷贝的严 峻考验之后,我们 可以看到所有数据 都正确无误的写入 了CH 3100组建的

32GB RAID 0记忆



▲ ATTO Disk Benchmark 测试结果



A FastCopy V1 72Betal 別域 结果试

棒中,实际的平均传输速率为9.71MB/秒, 与ATTO Disk Benchmark 测试得到的最高 写人速度仅有 0.3MB/ 秒左右的差异,说明产 品的稳定性十分优秀。

器后,我们使用PSP平台上的经典记忆 棒测试软件 Blackspeed V2 进行了测试,得 到记忆棒实际容量为30643 344 MB. 而最高

写入速度为10.7/69MB/秒。最高读取速度 为8.8179MB/秒,与ATTO Disk Bench mark 的测试结果也是相差无几,再次充分展 现作为商业级应用的RAID磁盘阵列技术的超 强稳定性与可靠性。



▲ Black speed V2 測试结果

总空间: 30643.344 MIB (32131874816Bytes) 剩余空间: 30841 656 MB (32130105344Bytes) 簇大小: 32.0 Kill (32768Bytes)

. 東取: 8 81/9MiB/sec (块大/1/1024.0k)

写入: 10.7/89MiB/sec (块大小1024.0k)

读取: 8 49/6Mid/soc (块大小32.0k)

写入: 10.1432Mid/sec (块大小32.0k)

读取: 5.1/45MB/sec (块大小2.0k)

写人: 0.9665M。3/sec (块大小2,0k)

读取: 2.1364MB/sec (块大小0.6k)

写人: 0.2443MiB/sec (块大小 0.5k)

HI: 418

此后,我们又针对PSP游戏以及自制软 件,对CH 3100进行了兼容性测试,结果十 分完美。

排成在你 (P	⇒ 実件格式 □	<b>建行抽表</b> ①
山省高年2	iso	<b>表畅运行</b>
危机之源 量终幻想VII	ISO	液畅运行
梦幻之星 携带版	SO	液畅运行
怪物猎人 横带版 2nd G	CSO	流畅运行
超级机器人大战 A 携带版	CSO	流畅运行
星球大战 原力释放	CSQ	流畅运行
反叛的書書條 失去的色彩	CSO	波畅运行
重生传说	CSO	流畅运行
寂静岭 起草	C50	流畅运行

自制软件	版本	<b>维行情况</b>
电子书软件 xReader	1 10r11	正常
修改插件 FreeCheat	1084	正常
电影播放软件PPA	V20080512	正常
视频输出插件 Remote JoyLite	v0,18	正常
CPS1街机模拟器 CPS1PSP	v2 3 1	正常
CPS2 街机模拟器 CPS2PSP	v2,3,1	正常
NEOGEO 街机模拟器 MVSPSP	v2 3.1	正常
GBA 模拟器 gPSP kel	v3 3tast2	正常
SFC模拟器 snes9xTY	v0,4 2	正常



温 结



通过剪面的介绍与测试、相信大家已经对PHO O AST CI、3100有了一个比较全面的了解。 作为一款以"突破容量腹界"为卖点的便换式主机专用 Ac 0 存储产品。CR 3100 是一件前所 未有的突破性产品,对于追求大容量使用的玩家来说无疑是一个不错的选择。文章最后感谢威奥 数码娱乐对本次评测提供的支持。



# USB iso leader in the

#### 文 寰仔 编 米格

NESSER SEES SEE FRANK FRANK

就算是8GB组体已经成为主意的今天、恐怕就家们还是要抱怨宣间有限、拷不了几个游戏吧。另外,现在PSP游戏的容量也是越来越火、下载一个游戏想要试玩一下、结果拷贝到记忆棒就花掉了20分钟,玩不到两分钟发现不合自己胃口、影广义觉得。成 其实这些问题只要通过一款神奇的工具就能解决、那就是我们今天要为大家介绍的USB iso mager

#### 訂 绍

所谓USB Iso loader,实际上就是通过USD 第日,将PSP 与电脑相连,然后让电脑的硬盘来充当记忆棒,使PSP 直接加载保存在硬盘上的 SO。这种方式就是做USDHOSL,其实早在LicvHook的时代就盛行了起来。可惜自制国件不断升级,导致之前那些软件都无法再在新的4 01 M33 上使用。而这款最新的USB Iso loader v0.8就是专门针对最新自制固件系统制作的,让你能够重新找回使盘直读的快感。

#### 简明教程

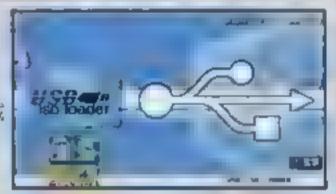


上网下载器新版USB iso loader、USBHostfs 电脑端程序以及USBHost PC 驱动。下载地址为http://bbs

pspchina net redirec php9.id 284112.



将下载 获得的usb soloader08



ZID解压缩,复制到记忆棒PSP\OAME目录下。 这时进入"游戏"→"Memory Stick",就会找 到USB iso loader 的图标了。

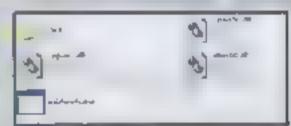


连接USU线、 启动程序、第一次 i, 安视新硬件 "PSP" Type B

启动电脑上就会出现发现新

硬件的提示了,这时需要安装驱动、安装方法参看之前的 〈She'等软件介绍。





安装完驱动,解压下载获得的usbhosufs. rar, 会获得一个名为usbhosufs exe的可执行程序、将 SO文件要制到与这个文件相同的目录中、双击启动usbhosufs exe 即可。



之后重新启动USU so pader, 接好USU连线,我们就能够在软件中看

到建盘上usbhostis exe所在国录下的文件结构了,找到想要启动的SO文件,按O键运行即

可。启动时先会出现游戏的预览信息,然后稍等片刻就能进入了。用USB iso loader无



需播件,运行方便,而且游戏过程相当流畅,还 可以正常存盘到记忆棒上,大家不妨也试试吧。

#### **注意事**顶



使用USB Iso loader有 些少须注意的 地方,首先就 是不要开启 FreeCheat或

CheatMaster之类的金手指软件 开启后进入 USB iso loader、将会无法连接到电脑、出现 无法连接程序的警告画面。

·SO无法正常启动的话、需要检查 免引导方式,设定为M33 Driver一般 没有任何问题。

AAAA-DIGIIIIGA



按住上键开启USB iso loaden就能进入记忆棒模式,直接浏览记忆棒中的文件路径、启动想要运行的 SO文件。如果你們 SC文件接待了路径只由门在夕无法进行移动,那么 KSB is。nodenar,心心你解冲基本有语戏不能玩的尴尬。



国庆一到,各个服 务行业都开始忙活起 来, 电玩市场也不例

外,商家们早已储备好足够的"弹药",为打好这一仗做好了准备。在掌机里面、PSP和NDS无疑是买家的首选,虽然两部主机都已经公布新版本、但是也没有影响日版本机器的受欢迎程度。

首先是PSP方面的行情,目前PSP 2000已经全线停产,再加上新主板来能破解和黄金周的到来等一系列的原因,市面上的PSP 2000除了美版黑色外,其他地区版本的单机价格都毫无悬念地突破了1400元,而最贵的盛色主机更是炒到了1520元以上,所以想在国庆期间购机又对颜色没有要求的朋友,建

谈还是选择美版黑色机器为好。至于那些未破解的TA088 V3主板的PSP-2000,由于销路不好、商家并没有大量囤货、价位大约在1250元左右。

NDS方面,神游IDSL 价格稳定,普通版里面除了外推出不久的蓝黑色主机为1060元 外,其他颜色都在1050元左右,并没有比图庆事屡多少,可放心购买。最后继续说一下许多读著关心的(口袋妖怪,自金)到货问题,本采以为随着日版正式发售,可以缓解一下的国内的到货压力,可是由于日本方面卖得太好,导致下货资源紧缺,不少商家看到这种情况都纷纷开始提高价格,笔者询问到的结果是普通版本为330~340元,而带特典的版本则要450元或更高。

#### 

休朗 中秋小黄金周、沉寂了一段时间的广州电玩与 场迎来了一次小复苏、商场内再次出现了暑假后难得 见的人就,然是热闹。

9月下旬广州掌机市场继续保持着小幅度的起跌,但整本格局仍趋向下滑。先向大家汇报一下PSP的情况:美版黑色1315元,比起上旬小跌20元:薄荷绿因有持续货源补充,价格下海至1400元。白色、粉红、深红三种受白领毒睐的颜色卖至断货,虽不时有少量货源补充,但价格已慢慢涨至1410元的阶段。惹人喜爱的熏衣紫、雏菊蓝两色调继续保持1445元的高价位。

NDS方面, NDSL黑、白两色卖990元; 蓝色995元;冰蓝、黑金属玫瑰红为1035元。 由于行货和水货的价位已非常接近,笔者建议大家尽量选择行货,一是行货带保修,出问题后可以直接到官方客服中心享受正规售后服务。一是能带动行货的销量,一举两得,何乐而不为呢?

最后跟大家汇报一下烧录卡的情况,最近笔者在走访过程中发现有很多玩家上门投诉说自己的 M advance 烧录卡出现故障。跟某店的小工打听后总结特征如下: 1.烧录卡在进生菜过程中停留在 L OAD NG 画面或提示硬件出菜过程中停留在 L OAD NG 画面或提示硬件出错; 2.TF 卡放进读卡器后显示已损坏并要求格式化; 3 只能使用老版本 M 卡的号 导程序。该卡出现故障后把 T 卡格式化能正常使用段时间,但很快又会继续故障。由于现在 H A 已经亭上更新,所以在不能够别其具伪的情况下,笔者建议大家还是选择其他品牌的烧录卡。



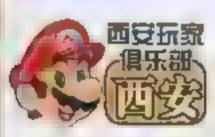
奥运会结束后, 北京 游戏市场也变得清冷起 来。可能是由于PSP-

3000 离发售越来越近了,商家们减少了对于 PSP 2000的进货量,而且商家们对于国庆黄 金周也没有了之前几年的狂热,所以主机价 格也结束了之前的虚高态势、变得更加正常 了。建议打算购买 PSP 2000 的玩家直接洗 择最实惠的黑色主机,北京市场黑色PSP 2001加上8G高速组装记忆棒的价格在1600元 左右,已经是一个合理的价位了,在购买的简 以让商家在不加价的前提下赠送贴膜和布包 这两件最为廉价的配件。对于要购买新款 PSP 3000的玩家,笔者建议不论破解与否都

尽量在价格稳定后入手(刚发售价格存在炒作 成份),哪怕只是入手单机,这样等破解后主 机价格上涨时只要刷写一下破解程序就可以使 用游戏镜像了(最好找比较熟悉的商家讲好购 买条件, 日后让商家免费刷写)。

任氏印钞机(口袋妖怪 白金)发售后立 刻就掀起了一阵口袋热潮——正版卡带缺货、 NOSE主机缺货。不过北京市场上近期出现了 一批(CI袋妖怪 钻石·珍珠)的限量版NSDL 主机 (美版)、 暗黑色机身上盖印有镭射的神 兽图案,大盒密封包装,并附带皮包、光盘以 及一张海报。整套主机的价格在1400元左右, 考虑到(口袋妖怪)的江湖地位,手头宽裕的 玩家可以考虑收藏。

#### 



近日来, 西安秋雨连 绵,温度一下降到了10 摄氏度附近,出门的人 们也加了摩衣。不过国

庆即将到来, 虽然天气比较冷, 人们放松的心 情却是逐渐升温啊。下面就让笔者把西安近 来的游戏市场行情概括一下吧。

令人担忧的事情终于发生了,由于目前市 面上能破解刷机的HSH 2000数覆越来越少。 所以主机价格就一天一个价。稍微值得高兴 的是好在还有大批价格低廉的美版机器在. 价格为1290元(估计节内仍会有涨价趋势)。 虽然之前有消息说美版机器质量有问题. 但 是到目前为止也没有出现什么有力的证明.

所以现阶段还是建议各位读者先考虑美版。日 版机器里、白色、银色、薰衣紫、雏菊蓝均是 1430元:粉红色是1480元;在彩色机器不停 涨价的时候,金属蓝知降价不少,估计是销售 比较差的原因吧,只要1280元。

iDSL主机价格在平稳保持了一年左右后, 现在已经跌到了史上最低价格,现在各款颜色 的普通版主机均为 1000 元,中国龙限定版也 仅是1030元。另外配套使用的烧录卡价格也 有不小的变动,像是新版 DS TT 烧录卡(不 带 TF 卡和读卡器) 只需不到100元就可入手, 连主机配齐一套基本上也不到 1200 元,这样 的价格相信谁看到了都会心动吧。

#### 



本辑市场扫描为大家列出各地掌机及周边参考价格 以下 所有参考价格中 单位为元 本辑所列价格都为单机价格。各 各地市市场等和10亿层,近个格 地价格有差异属于正常 因此以下价格仅供参考之用。最后 乌 冬向所有提供价格信息的朋友们致谢。更多商品价格信息请登 陆 levelup 电玩商城(http://asp levelup cn/mall/)查询。

城市	提供者	PSP ( <b>2000</b> <u>정</u> )	P5P (1000 <u>정</u> )	iDSL	NDSL	GBM	MSD (8G)	MSD (4G高速)
广东广州	沈朗	1410		998	990	_	190(M2)	95(M2)
广东深圳	久圣电玩	1440	_	1050	1080	_	240(M2)	130(M2)
北京	绿洲电玩	1360	_	1050	1080	500	220	105
陕西西安	快乐多电玩	1290		1000	_	420	240(M2)	150(M2)
山西太原	逸景电玩	1400		1110		500	280	180
安徽合肥	红星四海电玩	1300	1000	1050	1050	320	150	80
哈尔滨	鑫星电玩	1300	900	10:30	200		240	150'M2)
福建厦门	快乐多电玩	1350		1080		430	25,0 K(2)	150(N.2)
天津	MARS(战神)	1290			990		260(M2)	180

# 是背鳥

最近Xbax i60 土对论最多的就是微软的歌拳升 级了 时不时放出的升级相关图片和视频吊足了玩 家们的胃口 本次升级、仅仅是能将游戏安装到超 盘上这一项功能前够吸引人的了。转回到常机升 级、索尼对PSP的升级大家似乎都习以为常了。从 最初的1-0 版到现在的4-05 版、PSP 也的确增加了 不少功能 但老任似乎不太喜欢这种更新方式、什 么时候才能给NDS加个图片测览的功能呢? 下面看 看近来季机上有哪些新問边发布吧。

文 就爱 360

## 按键帽套装

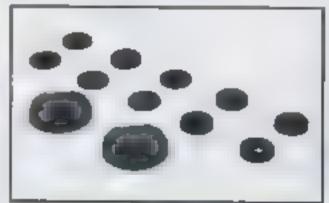
品名: アナログカバーキット

种类:配件 出品: Cyber

对应机种 PSP-2000 官方价格: 580 日元

我们上辑介绍的按键增产品引起了众多读者 的兴趣,这次再介绍一款,司类产品。按键帽套装足 Cyber 最近刚为 PSP -2000 推出的配件。用于解 决HSH游戏按键手感不佳的问题。专利权的原因, - SH 方向健定分离式的,按键帽面装中则包含了

整合式的方向键帽。套装中共包括两个方向键帽, 10个滑杆帽,其中滑杆帽的花纹有圆形、点状等多 种,可以获得不同的手感。产品有黑色和白色两种 颜色。12个键帽,但只要580日元,性价比很高啊。



品名: シリコンカバーLite

出品、リンクスプロダクソ

种类:保护壳

对应机种:NDSL

言方价格: 924 日元



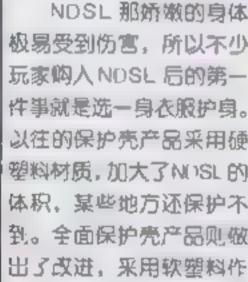


## NDSL 全面保护壳



NDSL 那娇嫩的身体 极易受到伤害,所以不少 玩家购人 NDSL 后的第一 件事就是选一身衣服护身。 以往的保护壳产品采用硬 塑料材质,加大了NOSL的 体积、某些地方还保护不 到。全面保护壳产品则做 出了改进、采用软塑料作

为材质,只有33克重,套上后,NDSL不会显著增 肥,手感也不错。全面保护壳除了将NOSL的正面



和底部,还将打开 后的上屏部分全部 都包裹起来, 甚至 连上、小键也不放 保护。产品目前有 黑、分红、浅蓝、白

四种颜色可选、924日元的价格也算厚道。





#### ■ NDSL 全面保护贴

如果你不喜欢上面介绍的全面保护壳,想让 NOSL 轻装上阵,可以选择全面保护贴。一般来说、 玩家们购入NES。后都是在液晶屏上贴上贴摸做防 护,全面保护贴则,不仅包括了液晶磨贴膜,还包括 了机身正面、上面板、下面板等多个贴膜,以达到 保护NI SL的目的。其中上面板、下面板的點讓为 喇叭、十字键、A、B、X、Y键等地方镂空、根本 思名: Prodeco Film for DS lite

种类 贴膜

出品:ウインゲ

对应机种,NDSL

官方价格: 1050 日元

不会影响正常游戏。产品上还即有可爱的史努比小 视频的图案, 贴上后与NDSL浑然 体, 似乎变成

了史努比限定版了。





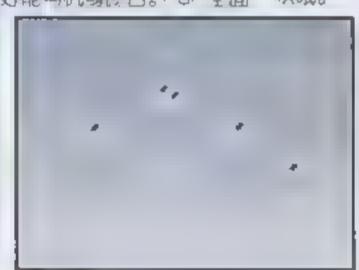


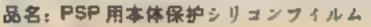


#### PSP 全面保护贴

PSP 玩家也不要嫉妒, 医为在 PSP 上也有类 似严品。PSP全面保护贴仍采用了欠离式设计、电 地震、UMD 光驱盖、方向键等部位的贴膜部独立 出来, 篇要单独贴上, 同样的按键部分也进行了镂

> 宝处理,而且信到好处,正 好能与机身饮合。HSH全面





种类:黏膜

出品。アステック

对应机种, PSP-2000

官方价格: 1180 日元

保护贴上并没有图案而是完全透明的,这样会还 PSP机身本来的面目。与有图案相比,可谓各有干 秋哦。









#### UMD 收纳盒

品名: PSP UMD Vault

种类: 收纳盒 出品: DreamGear

对应机种。PSP-1000/PSP-2000

▲ 官方价格: 14.89 美元

看到这个酷酷的收纳盒可干万别以为是新款 的 PSP 包包哦,其实它是专为 UMD 光盘准备的。 如果你手头 UMD 光盘较多,又找不到合适的地方 收藏,可以考虑这款产品。UMD 收纳盒的外壳图 硬,可以很好地保护内部的UMO光盘不被损坏,还以了。





贝用了按钮式开关 按一下开关盒盖才会打开 产 第二只知 11 光盘的机架 发光盘法入其中就可



相信许多玩家都喜欢出行旅游,在本籍的"SP评测室"中,笔者就要向大家介绍两款出行需要的周边,一款是"神奇"的备用电池,一款是令人心动的保护壳、下面就让我们来详细看看这两款产品的特色吧。

GAMELINK 新版芯片控制级三用神奇电池

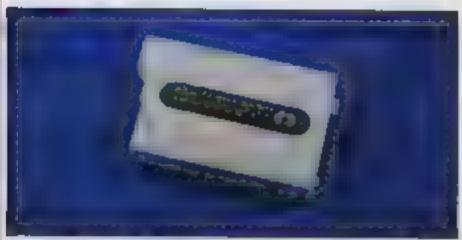
出品: GAMELINK

种类:电池

对应机种: PSP-2000

推荐度:★★★★☆

👛 建议零售价: 88 元



对于PSP玩家来说,反复的升级降级以及安装自制系统,一旦失败便会导致PSP主机固件的崩溃而无法启动。在这种时候,想要修复,就只有使用神奇电池引导PSP进入隐藏的修复模式系统。从而重新安装固件。然而现在新出厂的生机、即便是能够破解,也不再能够制作神奇电池、更不用说将宝贵的原装电池制作成神奇电池用完之后再刷回 普通模式了,这给新主板 PSP 玩家们在使用上给玩家们带来了诸多不便,甚至每次都要去 JS 那里被宰 50 块钱。

这款来自香港 CAM L NK 的工用神奇电也、使很好地解决了玩家们的困扰。首先 GAMI L NK 工用神奇电地是以 块 "备用电地"的身分出现的,而非使用机会有限的专用刷机工具。我们可以着到,在 GAMI L NK 工用神奇的正面有 块特殊的控制面板,这便是这款神奇电池的"神奇"之处。在默认状态下,也就是不进行任何操作时,神奇电地与普通的电池没有任何区别。它自带 1200mAh容量,能够在满负荷状态下为中SP 2000提供近4小时的电池续航时间。玩家们购买了这款电池产品,就如同在日常使用中多了 块备用电池。而







旦按下控制面板右侧的 "PUSH" 按钮, 神奇电池 就被激活它暗藏的另外两项功能, 那就是电影检测 与别机模式、即神电模式。。

电能检测模式需要短按"PUSH"按钮,切换后电池将通过中间的4备。 / 灯显示电池剩余电量,电量槽两侧的字母"L"表示Lul,也就是满电、L则表示Lmpty,也就是电能耗尽。当4盏LI一灯同时完起的时候表示电池电能充足,只有3盏克起的时候,则表示电池电能仅剩76%,以此类推。

剧机模式需要按住不放"PUSH"按钮不放进入,10 秒之后 4 盏 LED 灯将开始闪烁,这时便进入了名副其实的番多拉电地模式。这时将电地安装在 PSP 2000的电地舱内,然后启动主机,便可配合神奇记忆棒直接进入维修模式,无需对电池进行任何温写操作。

CAMIL NK 的。用神奇电池。在平时不进行对控制面板进行操作的情况下便是一块普通的电池,玩家们即便是将刷机程序拷贝在记忆棒上,也不会进入PSP 主机内的工厂维修模式。而通过短按与长按"PUSH"按钮,不仅可以对电池实际电能残余有所了解还可以很有便地激活神奇电池功能,进入工厂程度模式。还上玩家来说,能拥有兴久,第一年间模式。还上玩家来说,能拥有兴久,使"备用"电池,会省去许多麻烦。

黑角新版 PSP 心动元素真皮保护盒

出品: 無角 种类: 保护盒

对应机种: PSP-2000

推荐度: ★★★★☆ 建议零售价: 78 元

在当今如此追求时尚个性的年代,相信没有玩家会愿意使用于篇 律的周边产品,而国内署

名周边厂商黑角则在最近又带来了 新的产品,这款黑角新版PSP心动 元素保护盒采用了多款色彩极其丰富的图案,让人感到耳目一新。

心动元素保护盒是对应 PSP 2000 和 PSP-3000 的外形设计的、由高级皮质材料制成、保护盒表面触感柔顺细腻、令人爱不释手。另外,心动元素保护盒的材质还拥有不错的保护性能、抗冲击自防污渍,使 PSP 总能保持光彩照人。

心动元素保护盒内部辅以绒布面料,可充分保护新版PSP主机面板不受划伤,柔软的绒布也不会给PSP屏幕留下压痕。保护盒内部的固定卡座采用了高强度材质制造。切度强,不易变形、老化,能够稳稳地固定住PSP机身,让PSP得到最大限度的保护。而玩家只要翻开保护盒就能使用PSP进行游戏,无需取出生机,十分方便。

心动元素保护盒在UMD 胞盖的位置,设计了一个可翻开的"隐藏"盖子,可以打开一定角度,用于开合UMD舱盖更换游戏光盘。在盖子的内部,还设计了两个记忆棒小袋,有多根记忆棒的玩家便可以同时携带它们出门,对于国内玩家来说,这样的设计倒是非常贴心。

包裝內附帶的真皮手绳同样采用高档皮革制作,在造型上比起官方手绳更加个性美观。手绳采用了金属吊扣.配合宽阔的皮质主体,能够承受10KB的重量,再加上安全扣带,即使是拎着小P做大回旋也不怕它飞出去,平时携带出门当然要不成问题啦。

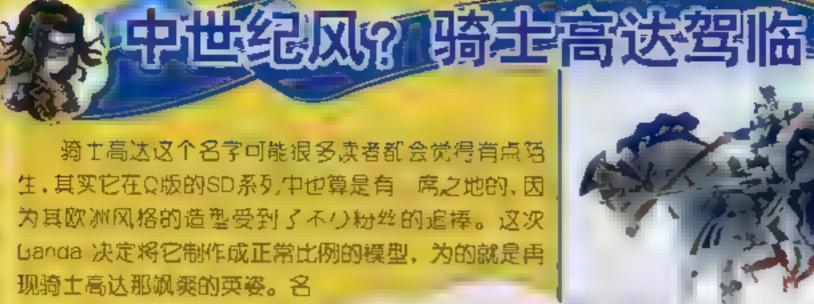












战马和各种武器, 骑士 高达的武器包括了大 愈、长枪 盾牌等等。 手持长枪跨上战马的 英姿还是很 帅气的;

핚

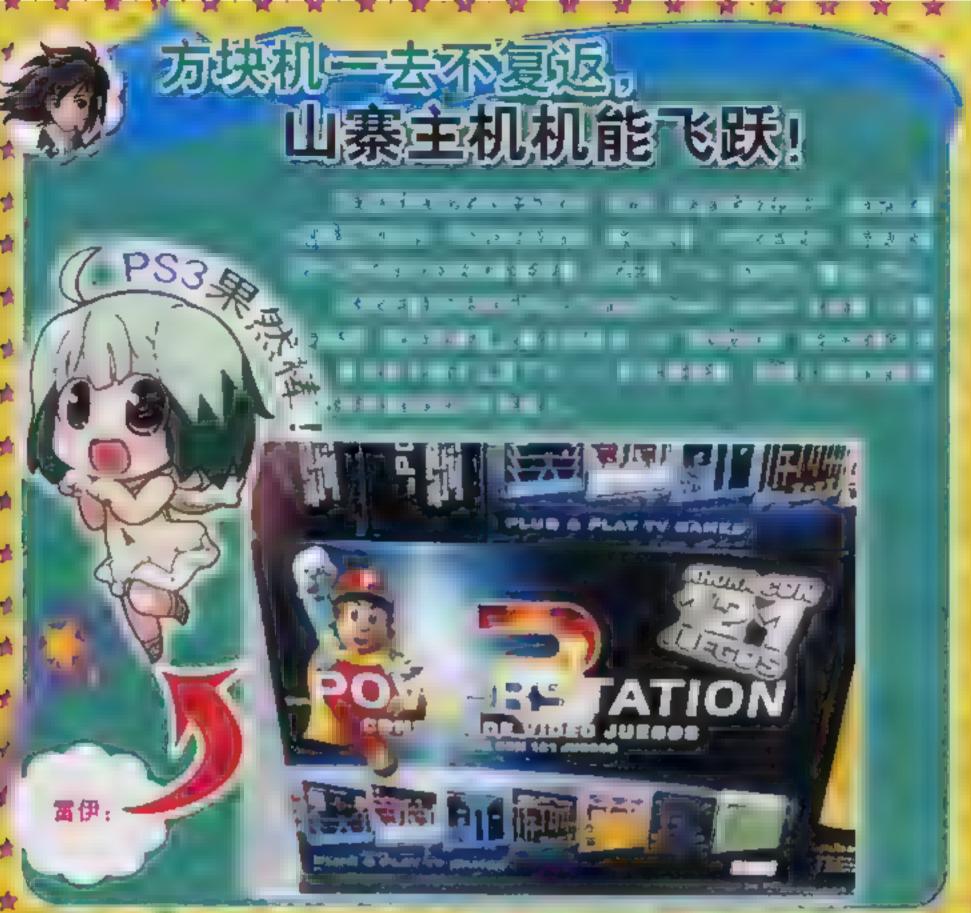
Ŕ

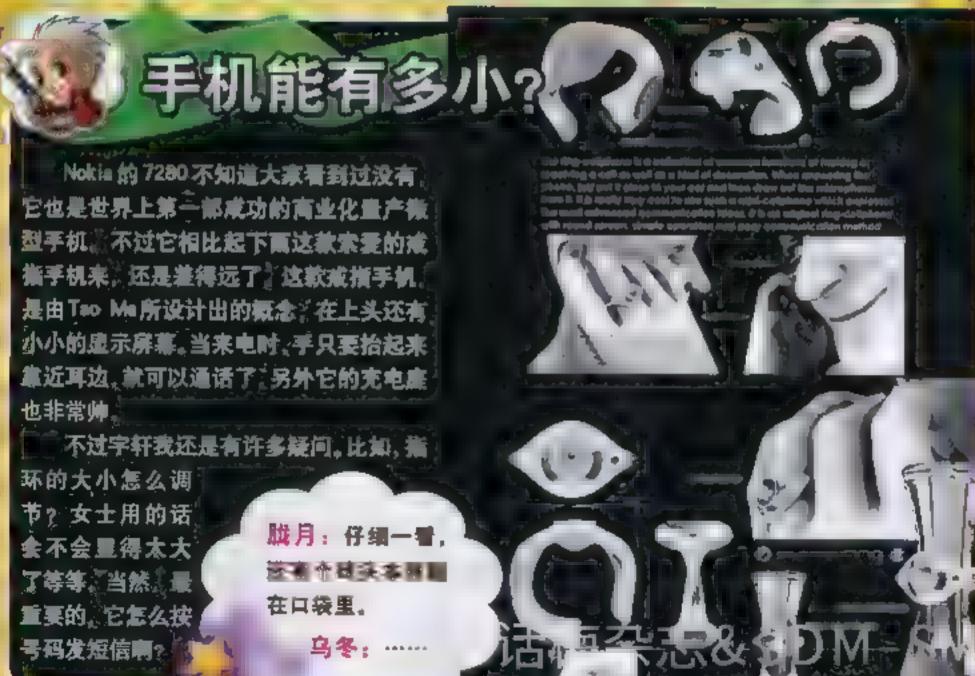
为獨士, 那自然还要有自己的 乌冬;作为一名忠诚的西多饭,我 认为这种机设连优西都不如,还怎 么跟我们的弗里敦比啊。

> 批月: KUSO要有限度,要博雅,要允 许80后用顏文字、90后用火星文明。









±1.5₽





क्र

Ħ

女





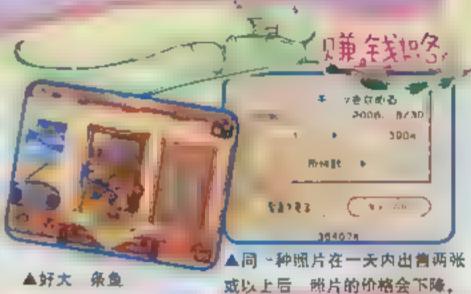




小熊可以赚钱?当然,比如将抓拍到的小熊的精彩照片卖到商店去(可怜的小熊、被卖了……哈哈),又或者带小熊去参加表演SHOW才艺、表演得好的话就能得到奖金、人气也会大僧、有了人气名气那出场费还能不水涨船高吗?不过失败的话。·特别是观众人数众多的时候出丑那可是大忌。要知道,人心敢了,这

之后就更难带了

看到画面上的相机了吗?点一下可以进入拍照模式哦。来记录下小熊的各种状态和表情吧,状态一共有七种,没有特别情况的小熊都是处于乐呵呵的普通模样,摸摸她的头对她好一点呢,她就会表现出"开心",用手指弹一下她的额头又会变成生气、悲伤的模样。当然小熊也有闹精绪的时候,长时间不被管理员各理或者比赛失败的话,小熊的心情跌落到谷底的情况也是有的。遇到这种情况就给她最爱的蜂蜜、鲑鱼或者充满爱的抚摸吧。太幸福或是太不幸对小熊的成长都是不利的、大家要注意了。



为了在SHOW中赚钱、赚人气、平舒就要加强锻炼。买了技能道具吗?没有道具的话无法证练哦 技能道具分为音乐系、力量系、技术系等几种,某个道具等级上升后、同系的道具使用也会变得更加容易。



▶老虎小姐来加油 了,小熊状态满分, 训练效果UP!

啦啦啦,小熊花拳绣腿啪啪啪, 有人鼓掌吗?HIT的时候小熊居然燃烧起来了?不对不对,应该说小宇宙 升起来了,一鼓作气连续成功吧,人 气会急升,奖金也会大增哦。







一天下来又是拍照又是 训练表演,真是够累的。 咦,发现商店有卖温泉票! 这下可以带着小熊去洗白白了!洗澡的时候朋友们也来 了!洗澡的时候朋友们也来 了,还说了一些贴心的话 可以作为分后的成长参考 晚 管理员也密意一下吧!



原机种。GB

模拟器: D\$Bey/Rin

适用机种: NDS/PSP



(都龙)是Tecom的当家游戏系列之一,在FC时代就发售工作。这是首步转成GB主机、本作也是GB上维 款(忍者龙等传)的游戏。虽然登陆了掌机、但是游戏的整体水准和风格却没因其而改变 游戏的特色就是高难侵和那点畅的手感,认为自己是动作游戏高手的玩家不妨试试。

游戏共有五关,每个关卡的BOSS也各有特色、比如第一个BOSS会爬上天花板攻击主角,还有第二关的BOSS两兄弟。 影够让玩家的行动速度变得缓慢下来,只有抓住每个BOSS的弱点和记住它们的攻击规律才能将其打败。可惜的是游戏并不支持记录,所以除非一气阿威地通关,否则每次都要重头玩起。笔者就是受害者。对前面的前几个关于简直了如特掌,后面的却几乎没玩过。值得一提的在游戏的标题更点恢广写版外。3和SIAKT就能进入舒乐模式,选择每关的音乐进行欣赏,由此可见了广商的诚意。

TANKSTATATION WAS DESIGNATED BY

156



种。SFC 中 模拟器:Snee8xTYL/SNEmailDS 🕆 适用机种。PSP/NDS:



击敌人,

3.4 F 0.平台的(图者君)很多人都能掣騎高,楊信大家 定 記得和个可爱是學的冷飯歌者使用手里到的涵景。现在要说的这款 SHC上的(超级思考率) E最高磁带签划、透戏厂商本力克做为 C的 代任天堂的6大特权意之一。曾在10个上出过了6年该系列作品,类 型十分的军事。而此作作为SHC上的变成,重面上也更强强威。游 戏继承了原作棒板。江关类的动作荔戏类型。主角均增加了许多次往 所不具备的本领,比如窦蠡和冲刺,通过不断挑战器一关并函败 BOSS、来获得不同的新能力和举招。游戏的特点就是以Q版的主 角和可爱的墨风见长。循弩一提的是本作还受持双人同展进行推 戏。推荐给部本置次环号和对广桶板过关游戏有爱的玩家们。

原机种: WSC

框框型。PSWAN

サスケ

(头赛跑者)这两年在刘曼世界《头正》 样填大家 定不会赔生了。而根据(大聚)改编的游戏也不过,不过 知道总数游戏的玩态气液还是一数一作为代表的欺骗或胜 戏的第一作。(中)作品法帖)并没有选择了当时最多一篇。 CBA福台,而是先择了相对今""]的 ASC 路戏类型为 #10。游戏的物情再调了(人能)就垂霞矿的影情,十分思 于原籍,出场的人物比较多,战争时的就凝也毫不含糊。 和前剛中的描写一样,微莹角色的戀俗能容真特色。此如 ▲编辑小队 三位主角哪个是你有 雷切、八门道事等。对战时少年选择含适的人选组成队

编篇 EP JE 力 初 **吡酸铝钠 000回 人**季印 铁丝肿管 下瓜顿 **御発見数 00/65** 

欢的呢?

伍。还要熟练地运用各种实用的意义拓致才能或利那戏。游戏。大克点就是战斗起来属上 去十分华丽、常有动物,完全再现了动感中每个人物的辐射动作。游戏中还包括了一些了 游戏供玩家选择,作为《大影》游戏的并出定作,喜欢适爱的玩家于万字要错过。

原机种:FC 🖭 模拟器:NesterJ

(恋者神龟)站画是老玩家的一定就看过,而它武填的游戏也很 8. 这次要介绍的是·C平台上的〈罗者神龟 决战斗主》 本作在当 时可以说是 C上格林游戏中的佼佼者。游戏的影响是四只忍者神龟 为了拯救自己的质博南路上了寻师之旅。蛮戏的模式十分丰富、徐 了剧精模式以外,还有収入对战模式和人机对战模式 甚至还包括 了淘汰褒模式。每个角色的招数各有不同,还有每个人独有的绝招 等等,区别还是根明显的。除了4位忍看神龟之外,BOSS许踌镳也 作为可选人物登场。可管C卡带的容量有限,游戏中总共只有,个可



**疏入物,继选择的游戏场地也比较** 少,不得不说是一个遗憾。除了背 爰晋乐外,格斗时还能人了语音, **再现了**赴画中的场面。此款游戏的 特点就是格耳时的手感十分的硬 旅、毫不生涩。推荐给喜欢硬派格 斗游戏的玩家们。

◀最終放胜了大坏蛋素電標。

BTEMBERG E 母有的母母只有企业价值 即任时间介经保护职。"杨 有思想或是不会回身时间 的想起场起色。 反场成为 久恒的胜众。 用风部的· Carren and Carren 的。"在宋巴及王的拉西。



大家好, 饼干将要从本辑 开始回归米饼教室, 不知道有 没有 FANS 想我了呢? (台下人 开始丢番茄、臭鸡蛋……) 米 格,字轩,你们两个要是再敢乱 丢东西就死定啦! 看下课以后 我怎么收拾你们。不过现在还 是快点进入今天的正题吧。

#### 超目 整新 船铺

软饼干 上课了上课了 于针 你先上来把讲出上的"\*\*双看 但一下吧。看你刚才是得那么卖力。那些上我走了。真不知 看于旅作有啥说……

字符。(- ., -) 只是想顺便做练一下身体而已。咱这做结构的 每天都缺少做练 现在临时制部是缺的 不言动言动部 顶肌肉含萎缩。

歌唱干 政际上产技论多 水老师 建是李铁来设 设分关为我们准备了什么内容吧 兼辖 嗯 今天我们要给大车带来的内容是NDS模拟器的一些相关知识和使用

数饼干: 哦? 记得之前模拟器已经在"统特 NDS" 超目中为 大京详细介绍过了唯

举稿 负据 是进行过泸地的介绍 不过今天主要谈的是 些有关模拟器使用的一些小技巧

\*\*\* 不能是知识的 明 医介我也抗伤转 樂播 别看意赐 还是所我慢慢表介绍吧

# COCCUNITIONALISATION

米格 现在30% 便振器真是过超分差价

" 是啊 可用申请来玩NIS的政 操作至是比较奇怪的 龙其是没有手柄的话。健康。最标题常标得人不可开发。 米格·其少对我们这部有可以的现象而言 与以不会选择用 模拟器来打游戏班 但现板器如是我们还有这不错的辅助 手段。

字轩: 此话志讲?

米格:比如、NDS游戏有这么多。轻常时不耐一天就放出5个 10个游戏 ROM,想知道好不舒托、当然要自己体验一番才是 市 这时 有有自己烧出了上剩下不多的。可 结果为了刷 以几个最终可能都无奈在后自己口味的形式 把用线 RUM搬 来搬去就折腾了一上午

\$P\$ 产 我就经常遇到这种情况 的复数常指为懒得把动 成立凹轍 等致许多形成行了 半规中建设存

樂檔:所以这种財權、模拟器就派上用场了啊。可以下下來 免在模粒器上品味一番,再來決定是不是要轉到到NDS上长期作故。

软饼干 嗯 建主意确实不错

本稿 于什、你学时从网络上下投的ROM 文件都是什么格人的?

宇轩 当然是压缩的了,要会RAR压缩定件。要么ZP文件 有时候还有 72 这种压缩格式。

**淋褶:都你要使用模拟器来测试游戏怎么办?** 

软饼干: 那还能怎么办? 当然是把游戏那压出来啊。

米格:测试完不好玩还要再删除都压的文件、多原语有

字轩:是比较麻烦,而且经常还会因为这行了ROM导致不重 新启动电脑都无法删除的情况发生,结果重新启动电脑电忘 记了ROM解压在哪里,不知不觉就成了硬盘重面的烂定件。 不知道占掉了我多少硬盘空间呢。

米格·所以说 如果NOSOBA模拟器能够直接打开压缩格式的 ROM文件 渐减将及就方便多难 而这个功能其实已经可以 通过MyZvam 这款模拟器外径程序实现了

宇轩: MyZoom 肯、听说这个永东很好用呢。

米错: 嗯,它本来是个NosGBA 被大镜软件。启动它之后、NosGBA 就会自动在后台启动。而MyZoom用自己的ROM最入功





能替换掉,hinSGBA 载入工具 可以直接选择压缩定件打开 打开后会提下就家在压缩包中选择ROM文件、选择压缩包中 的 贴后缀定件后点击"解压" 接触视能直接开始游戏节 整一下 当年的确不是多了可

水花 医遗漏及名 每公益已的口味 超钙贝到烧泵于上坑。 省下的时间还能再制试不少别的游戏形。

# このの意識の問題を

软饼下 话说这模似器 的效果还真了得呢,玩 起《龙珠DS》来真流畅, 一个不小心已经玩得 上道了。

米格· 没关系, 等下回 家还可以继续玩嘛。

软饼干: 等下就拷判 NDS上, 回去以后追忆 童年····

字字 那可苦了你 啦。等下还要再花一 个多小时把前面再打 一遍有。

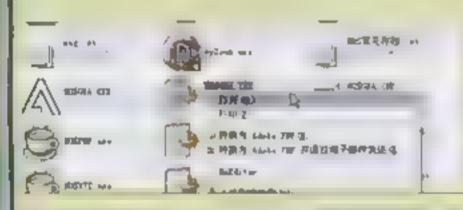


软饼干:是啊……就没啥办法能把模拟器再档开到 烧束于上吗?

米機: 当然有了、本来模拟器和烧束卡的存档就可以通用的嘛。

年 可是我之前折腾了很久都没成功。

米格: 那是你方法不对。其实想要将模似器存档导出很简单、如果你使用的是 R4、M3DSR 等一些采用标准存档文件进行存档的烧束令,直接通过修改 No\$GBA 配置文本、将 \*SAV/SNA File Format == " 一



Joypad Button R -- 6 Joypad Button X -- 7 Journal Button Y -- 8

SHESpad Adapter -- Home/Disabled (Fast)

SNESpad Button A -- -Button A

SMESpad Button B -- -Button B SMESpad Button X -- - Button X

SHESpad Button Y => -Button Y

Mouse Control Made -- -Free Move (right button-on)
Joysticks/Gamepads -- Enabled

SAU/SHA File Format -- Compressed

IlautoRun -- yes

Firmware Boot -- Manual

30 Renderer -- nocash

[]snd -- stereo

[]reg \*\* show

(1crk -- show

gdb xsiz -- 18600100 gdb ysiz -- 18600000 行设定为RAW即可。然后在模拟器目录下的 "BATTERY"文件是中我们就能找到与ROM同名的 sav 存档文件了。直接符其复制到烧录卡上就可以正常 读档。

字针 记得以前在哪里看这介绍,直接使用哪个软件好像就能直接转换存档的。

米格:你说的没错,用一款名叫 BS Save Tools 的软件其实更方便。不论你是否修改 NoSGBA 配置文件,软件都会自动识别到存档模式。更重要的是它支持多种存档格式输出、如果你的烧水卡并非采用标准存档,那就必须用到这款软件进行一个简单的转换了。打开软件、在"源文件"处点右侧"打开"按他、在模拟器目录下的"BATTERY"文件夹中找到想要转换的存档。之后再选择一个输出路径。下面输出格式选择中选好自己的烧水卡、点"目标文件"右侧的"转换"按钮、视能轻松搞定了。

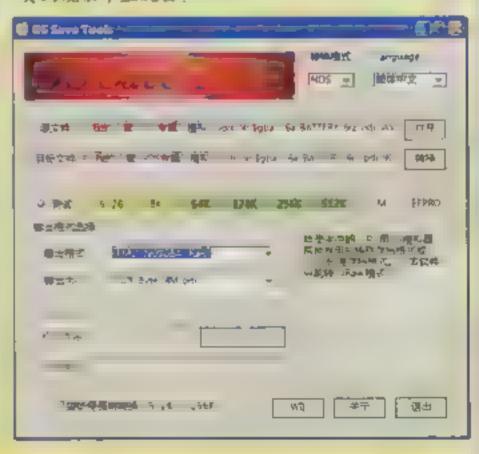
一 对对对, 我就是用了这个软件, 可存榜却无 去导出。

米档: 我看看……例、你这什么版本的,软件量新都更新到 v1.1.4、你用的还是最早的版本、那时确实还不直持 NoSGBA 存档的转换呢。

· 原来是这样,我说怎么我脱槁不定。

米格:另外、如果想把存档集制回电脑供模拟器使用也很简单、如果你是标准存档,不论NOSGBA如何配置、都可以将存储直接复制到"BATTERY"目录下,都是可以正常收入的。如果你的境景卡使用非标准存档、那就再用 BS Save Tools 转接一下啦。

款饼干:原来这么简单啊,老子这就把RGM+存档构 到到烧录卡上玩去1



结语 其实模拟器还有很多经典应用、这里我们也不再赞义、之前看过相关介绍的玩家应及都有楚、下次我们还是来进入新章节的讲解内容。



## 用生命概念品的余神(下)

 $60_{\odot}$ 

这欠我们接着上辑,再来说说(新 暗黑 英国演员杰龙与光之乱)里剩下的 位大神,如果说上次 拉德 巴特四位是有着明显的神格的话。那剩下的这一位 勒那英武的则有些特殊了,那我们 起来看看吧。 形像。甚至



这位可不是神子,而是 位历史上的名人,这便是エノッエル王,中文为艾柴尔王。 正确地说,艾柴尔是他的德语名字,他真正的名字便是有着上帝之鞭之称的最后一位匈奴王阿提拉。他是 位英豪,军事上的天才,他将辉煌的罗马帝国打得近乎灭亡,是他把当时还被称为蛮族的日尔曼人推上了历史舞台。但是他最后还是没能完全地灭亡罗马帝国以及打倒日尔曼人。据说他不离,而且还有些胖,样子也不是我们在卑影《匈奴王阿提德》看到的 

证。在他40岁那年,他迎娶了 名日尔曼姑娘,宴会上他绣狂饮酒、烂醉如尼,第 天因为流鼻应过多窒息而死。他死后,因为几个妃子争权,强大的匈奴帝国也四分五裂了。因为他的强大对日尔曼人留下了深刻的印象,在德国著名的歌剧(尼伯龙根的指环)中也有登场。因为阿提拉的强大,匈奴成了西方人眼里"凶恶"的任名词 在一战时,希特勒的士兵就从外水 "匈汉人" 可以说阿提拉时整个欧州的影响 直延续到了现代社会,

C/9860-C-1986019



安德胡妈拉一起出现的。伊米尔喝着神生的奶,生出了巨人族们。而同时在一块被神生舔着的盐里生出了神族之父布里。这之后,巨人和神族也算是和平相处。伊米尔的女儿还嫁给了布里的儿子,并生下了一些神族的子孙。但和平设过多久,布里就和伊米尔发生了争斗,巨人们杀死了布里。之后以布里的孔子奥丁为首的神族们打倒了巨人族矛死了伊米尔,伊米尔的血染红了世界,巨人们眼见斗不过神族,便游出了血海,逃到了世界的北边。此后,奥丁拿巨大的伊米尔的身体创造了世界,成为了众神之王。但是众神和巨人们的斗争并没因此而结束。这两个本是很亲近的种族一直斗争,直到最后诸神黄昏,一切又回到了起点,重新开始。



 下,身上有高毒,就算是天神中了他们的毒也会致命。但是神鸟迎楼罗就经常捕食娜加族,最后迎楼罗惠满全身便在火中涅磐。传说中、迎楼罗是毗师奴神的坐骑,而娜加族的神难吃龙王则是守护毗师奴神沉睡的龙神。因此境加一族虽然在印度神话里的地位不是太高,但其也有着一定的神格。

SOUND CONDICATE OF CARDING

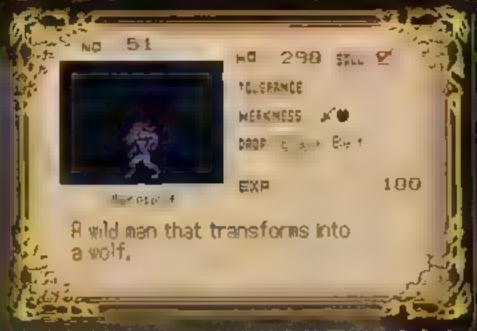
说到这. 大家对这个名字有了一定了解 吧。那从乱情角度上讲到底这位娜琦是何许人 也呢?一说是娜加本身,一说是游戏中小龙女 琪芝的成年版。说哪加本鸟则因为毕竟有了神 格的娜加不存在性别问题,再加上游戏中其的 称号为神龙王的化身,以及游戏其加入时的事 件名为"觉醒的神龙王",还有那个封闭的空 回等等, 都暗示着这位娜琦很可能就是娜加本 人。而说是小龙女琪芝的也有说法、先说名字 方面, 娜奇和琪芝自然不同, 但琪芝可以理解 成是她的动名, 在其成年后就继承了娜琦的名 字,所以这也是很有可能,另外是她和琪芝在 8,特方面不会一起出现,且她所处的是个异界 的空间, 既然是异界, 那说是未来也不无可 能。且由她那得到的法曾西周会较弱以及以前 初代和 (r E3) 的资料中曾说过娜加是男性等 等说法,也都有一定道理。倒底是谁,既然游

戏中现在还未明说, 我们也不方便自己去 YY,这个还是得由 粉作方来补完吧。 不知道是哪种可能,这位娜琦的出现 也改变了加贺最早的对神龙族的设 定。不知道这是 向《FE》之父 加贺致敬还是

有意的奚落他呢?

自从《圣战家谱》带起了达风潮,系列以后的作品,都大行此道。大量地引用各种名词。然也不得不说,最初的几作。包括《圣战家谱》在引用时感觉更加随意了,他到了引用的名词和所配的游戏人物。武器等等可以的合起来,所以自从进入了GBA时代后,不管一个名词考证的人越来越多了。





业身为满的说法。大部分的自然原因与食人唯 业的残忍人性或者某种致幻的精神疾病有关。 《晚月》中引入了转生的设定。也可能置于严实 把神话中凝入故事的演员归结到超自然为以正 灵魂出窍(星体投射)



文 不 減受 到 事 後 反 例是那些可 悉的女巫应该被处 以极利。

在《猿人传说》 第八章中。谈到民 间传说中的狼人与 吸血鬼的渊源。

"保加利亚和斯





WWW.DUDDOGKICH63

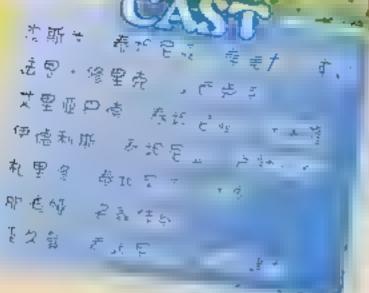


世界观,这次《秦坦尼亚》启用的制作人 页基本上就是《银荚》的原班人马、而以 《超时空奥塞 MACROSS》为人所铭记的漫 画家美树本晴彦的参与更是让这个豪华的

制作阵容熠熠生辉。经典名作登场、这让 《泰坦尼亚》毫无悬念地成为10月动画故 期中的最受瞩目的作品之一。











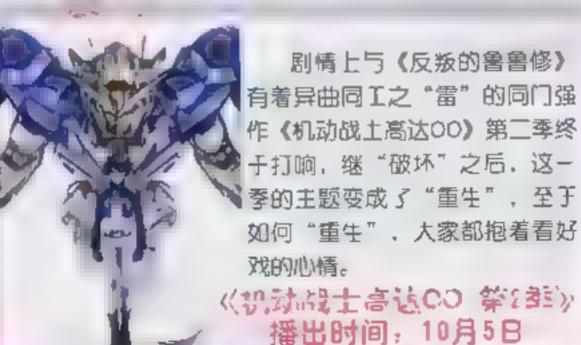


#### 《武裝机甲》 播出时间、10月4日



#### 《深渊传说》播出时间 10月3日

PS7游戏(深渊传说)的动画化 定让不少玩家期待有加,只愿它不会像(毁灭世界)那样最终让人失望。



**3**51



播出时间:...1.0月2日。

THE THE



百鬼夜行、京极夏彦、 CLAMP。

这两个字既难认义难写。中 国古代有"魑魅魍魉,四小鬼各 具心肠"的说法, 而魍魉, 指的 是传说中的一种鬼怪。部分读者 看到《魍魉之座》这个名字可能 觉得有点陌生,不过若是说起日 本怪波小说家京极夏摩和他的超 级畅销系列小说《百鬼夜行》大 家就会恍然大悟了吧, 对了, 本 作就是被称为"《百鬼夜行》系 列"最高杰作的系列第2弹。小 **说曾获第49届日本推力作家协会** 笑賞。2007年还被改稿成电影。 强大的声优阵容, 加上抢钱姐妹 团CLAMP再次担任人设的噱头, 关注度自然不低。



CAST

京板竹、中祥山林《 東木里》 門 日 → 十〇首 ホーモ 水砂作人 / 1 /

O 种 54 34 4 1 1 1 4 1 3 4

粒水 正子 か





# 制作程行

约好与朋友一同乘车去湖边的加菜子不幸摔下站台被电车轧伤,下车的工薪族木场修太郎将她送到医院,却意外发现加菜子的姐姐阳子与他爱慕的女演员美波编长得子一模样。濒死的加菜子被送往一个神秘研究所进行治疗。与此同时,多摩地区发现了多具尸体,调查此案件的中禅寺敦子等人在森林中又发现了神秘的建筑物,建筑物呈正方形,远远看去仿佛一个巨大的"匣子",加菜子正是在这里接受治疗,然而她却无故消失了。表面上看似无关的多起事件之下,似乎隐藏着不为人知的秘密。事情变得越来越复杂

## 其局域的對自用



《黑家 播出时间,10月7日

改编自梦枕貘(代表作(阴阳 师)等)的同名奇幻小说,讲述武藏 坊弁庆(大和坊)与受了重伤的源义 经(源九郎)在逃难中偶遇不老不死 的美女吸血鬼"黑窭"而发生的一系 列故事。故事来源于日本传统能制的 同名剧目,而"黑冢"则是日本"百 鬼夜行"传说中,一种专门猎取年轻 女子头颅的可怕妖怪。

▼制作向来精良的 Mang:obe最新作品 《道于和哈金》 十分值得期待。



#### 《道子和哈金》播出时间 10月16日

推出过《混沌武士》(死亡代理人)等作品的动画制作团队Mang obe新作诞生!看画面就知道作品肯定又少不了类似(混沌武士》的那种嘻哈另类元素,流畅跳跃的镜头是Manglobe作品的一贯风格,而是情万面也绝对不会让人失望。你说什么,人及无爱?所以都说是另类派了嘛。波边信一郎和《Cowboy Jebop》的! ANS不容错过!



#### / 地狱天使 撞出时间 10月 (具体时间未定)

动画公司MADHOUSE推出的这部(地狱天使》,目前已决定于第21届东京国际电影节an mecs II 上播映。作品改编自寻元森一与韭泽靖联手打造的黑色奇幻漫画,故事讲述了15岁的女学生天钟铃音转学之后,在去往新学校的路途中遇到了意外事故,而此后她自己发现竟然来到了地狱学校"二途之川学院"。动画的人设是曾经参与过电影(杀死比尔)、(混沌武士)的动画制作的中泽一登,不过漫画原作中的角色造型看起来就相当另类。喜欢尝新的FANS可以期待下。



137



凡场台员和暴雨过去之后,深圳的气温终于有降低的趋向,和邻居的老大爷聊天时也感叹着"一场秋雨一层凉"。话说自己也到深圳一年了,刚来的时候非常不适应这里的久湿又热的气候。感觉做什么都不自在,即使现在也对这烟热的天气很受办法。不过这里也有不少好处。看着路边的树一年四季都是绿的就感觉很不错。下南让我们来看看最近几个热门游戏的秘技和金手指

# PSP

#### Mt. RC

#### 星球大战 原力释放

秘 技

#### ○隐藏密码一

在游戏中暂停后,进入密码输入画面,输入 下面的密码就可以获得各种隐藏要素。

<b>建码 in</b> region rates	- Prop. 東県 - Market and State to - Market and American a
MANDALOHE	升局高姆 - 地塔
WOOKIEE	开启父亲的长袍
DANTOO NE	开启绝地武士正装
KORR BAN	并启西斯蘭行者盔甲
HOLOCRON	开冒西斯长袍
AEPPOMNEK L	开启雅文星声克
JEDIMASTER	开启梅斯·温杜
SERENNO	开启杜库伯纲
AAYLA	开启艾拉 - 多库拉
MAVERICK	开启監例・金
ACOLYTE	开启阿莎吉 - 凡攀丝
BENKENOBI	开启欧比旺 传诺比
MARAJADE	开启玛拉-萘德
TOGRUTA	开启莎克 提
ZABRAX	开启选斯·摩尔
SCOUNDREL	开层基多・卡鴻辛
STORMTROOP	开启特种兵
TSATWAP	并启码卡巴将军
H DDENFEAR	开启达斯・佛査丝
LEGION	开启501军克隆士兵

Manhaman Same	- The same - managed and a second sec
TK 421	并居务国际风共
KLEEF	开启克里夫
INTHEDARK	开陷帝国影兵
NERFHERDER	开启韩・苏洛
SITHLORD	开启这断・進达
CHOSENONE	开启天行者支纳金
T16WOMPRAT	开启天行者卢克
GRANOMOFF	开启解锁所有服装
. GHTSABER	开启增加光凯攻击力
SPEEDER	开启获得100万原力点数
VERGENCE	<b>开启原力无限</b>
TYRANUS	开启获得金技能
KATARN	开启原力榜上限能大
COUNTDOOKU	开启所有技能高级
CORTOSIS	开启上帝模式
HOLOGRAM	开启Proxy
MAR SBROOD	开启Mar's Brood
NOT MO	开启Chop as Notimo
PALPAT NE	开启Emperor Parpatine
PAUAN	开启Daruh Descrous
ECL PSE	开启 Juna Ec upse
SHOCKTROOP	开启Heavy Trooper
SECURA	开启Two let
DREXLACORH	开启Drex Roosh

# PSP

#### 無底

#### 乐高蝙蝠侠

Lego Batimon

秘 技

#### ○隐藏密码=

游戏中,在基地里电脑处可以进入"Enter Code"选项来输入密码。这里为大家列出一些密码,其中第一部分输入后可以在游戏获得一些在

麦当劳中派送的玩具造型的物品、人物;而Extra 项目的活品需要在游戏对投START 键在菜单中 将相互选项改为 ON 才能发生效果。



玩具 *****	
亳吗	<b>菜果</b>
DDP967	Commissioner Gordon
BDJ327	Bruce Wayne
NJL412	Yeti
MAC788	Police Van
K_P748	Pengum Minion
MVY759	N ghawing
CC8199	The Joker

效果
免疫冰冻
自动回血
无敌
分数上升
快速行走



# 田瀬

#### 毁灭世界 被引导的 職志

金手指

金手指

#### GamelD: YSLJ 81EB1F3A

点数8倍
92136926 00005851
0213692C 47084900
02138930 02000011
E2000010 00000018
DESTRUCTION OF THE PROPERTY.
46002038 47084900
02136935 46C046C0



#### **±**₩9000000 -----

銀貨值6倍 -----

HATCHING AND CONSISSED

02000000 58404901 02000004 477000C0

020000008 000000528





CHARMERS SERVICE



#### 担子 生物質精製



生命500
620E0D48 00000000
B20E0048 00000000
0000015C 001F4000
D2000000 00000000

能力量高	
620E0D48	00000000
BZOEOD48	00000000
10000574	0000ABE0

D2000000 00000000

D2000D00 00000000

怪兽國婆	折
C0000000	0000002A
221FF020	00000001
DC000000	00000010

行星間鉴全开
CAPACITY AND DESCRIPTION
221FF 384 00000001
DC000000 00000014

2Z1FC340 0000000A
2Z1FC340 0000000A
DC000000 00000014
02000000 00000000

盖SBLECT获得全部件
94000130 FFFB0000
D5000000 000009d3
C0000000 0000004 F
D7000000 021FC470





怪 白金》3天破百万再次刷新了NDS的百万中刺速度、而任天堂方面公布新版NDS的传 言也已是人尽皆知。加上即将上市的PSP 3000、这个秋天对于我等将戏玩家来说注定是 不平静的。此外、本辑"掌门人"也颁布了新的通缉令 招聘启事、有心从事此行业 的朋友们留意关注哦。

小编们要注意身体 也别玩太晚了 多 出去走动走动 碰碰运气(桃花运),对了米 格结婚段, 总觉得不结也差不多了 我最喜 欢的小编是LIKY, 好像他是管钱的. 马修管 出书的。

江苏 王呔

马修: 我负 责的书只有《口 袋玩家》啦,话说 出门走走就能碰 到桃花运的话, 那我现在先出去 走一圈……

马修, 你的"掌门

弄完没有?



关于LIKY和马修的职务问题。

王同学的眼光真是够敏锐的,不过真实答

0); (0

0)10

0)(0)

0 0

9



00000

0 0 0

(O) (O) (O) (O)

(4))((4))

(C) 16(

不知不觉中《掌机王SP》已经陪我走过了一个年头。好吧 我承认自己不是个铁杆读者 因为这次是我三年来第一次给小编们写信。没写过不是因为没有想说的,而是我认为动不动 就把自己想法写下来是小女生的做法。男人就应该深沉一点……这次之所以想起给你们写信 是因为我马上就要告别学生时代。告别那个天天抱着掌机跟 PS2 手柄无忧无虑的日子了。今 年夏天我大专毕业 大家都忙着找合适自己的工作 而我 始终留变游戏给我创造的那个美

丽世界、迟迟不愿离开

自先知:支持 《掌机王 SP》三年、 你已经很铁杆了。 以后也欢迎你多多 参与"掌门人"。

羽纹:说到写信. 很多读者都会写"因为

XX原因一直没有写信",这个 "XX原因"可以说 是五花八门。最常见的就是学习、工作太忙、也 有说买不起信纸信封的,还有光顾着看书没时间 写信的……这位读者的理由可谓独具个性。

产3988:作为男人,也是可以挥毫泼墨 直笔胸臆的哦。



洋葱和嘟嘟我看好你们哦」洋葱 你太卡哇依了 你说为啥? 就因为陌 生人按门铃你就抄菜刀。莫非你也是 葉刀女 ? 你的性格很随性 我喜欢 祝你早日蜕变成"女主"。虽然我觉得 不可能 ……

23乌冬: 洋葱、看来你的菜刀还招来粉丝 支持啊 (笑)

三,马修:这就是传说中的"菜刀帮"帮主么。

山东 刘为良 半年来的那句"脸都歪了"就是来自于洋葱。

# 認可認是的自動自動自動學的學說

小编好 看到一大堆人在 NDS的屏幕上猛划,实在是太刺 激了 我就是玩 富顿教授》也小 心翼翼的。印象最深的是米格叔 叔 全场只有他一个人拿着老式 NDS 最后还拿了冠军 太酷了。 字字字: 还是老式 NDS 的触感好啊!

字轩, 你这借口找得太假了吧, 输就输吸。

雷伊: 就是 又不高钱惠房子,平常心嘛。

看先知:你们两个临阵脱逃的人,现在都出来了……

ALL STREET STREET, STR



# 100辑

对于100辑。我的建议是,让铭风哥和 琉璃姐回来到掌门人上说两句吧,还有制 作一个怀旧专题。可以的话, 最好透露一下 这100辑以来小编们是在什么样的环境下工 作的,也就是透露一下工作室的照片啊!

北京 陈雨波 脏月:100 辑的具体内容还在紧锣密 鼓地策划中 相信届时不会让大家失望。在 此还无法透露具体内容。"剧透"了就没意 思了。不过想着看咱工作室一角的话, 95辑 的口袋光环应该可以满足你。

0 92

《掌机王SP》也快到100辑了, 为表庆祝, 我看全体文编美编大编小编就来搞个经典游 戏角色的集体 Cosp ay 吧 也好让我们这些忠 实读者饱一饱眼福啊!我先预定一个,不过 你们要是出女仆装我也可以考虑考虑的。

云南 王府

字》字轩:要不要于脆找 Show Girl 来办联 欢会啊……汗。

借此机会, 胧月可以女仆装出镜, 服务一下那些怨念颇深的一众追随者嘛。

雌月:怎么又把我绕进去了……

# 通过了回想

前几天 翻开93辑的《掌机王SP》由于习惯 每次都会看交流 空间 看着有没有我的名字 当看到最后一个名字的时候 我高兴得 差点要叫出来啊 我的名字上了交流空间离。从我看《掌机王SP》开 始 我就一直寄回信过去 但还是不放心 就连电子邮件也 起发 经过了多次的努力 终于上榜啦 我叫上我的几位好友 好让我在他 们面前炫耀一番 以前他们还说我的名字绝对不可能上榜 掌机王 SP》的邮箱也不是经常用的。经过几位好友的讨论 我们决定去看电 影 可是 到了等候厅 我们就耐不用住性子 拿出小P玩《高达战 争》了 我们各自分工 一人控制,一人翻攻路,一人寻找 诉控制的下一步如何做 路人经过以为我们在讨论生 化计划 玩 音玩 着、错过了我们原本要看的电影…… 月光下的魔术师

MONION CONTONION OF STATE AND

**建一场咖啡**:那么

多人合作, 场面 会很壮观吧。

马号:话说, 你们错过的那场电 影……花钱没?



马修……难道 人真的是岁数 越大越爱斤斤 计较么?

## 《堆机王 SP》招聘启事

#### 招聘职位: 编辑

工作地点:深圳

《掌机王SP》招聘编辑一名 符合以下条件,即可报名应聘。

6 6 6 6

- 热爱掌机游戏、游戏经验丰富,有专精的游戏系列、游戏种类和丰富的游戏知识积累。
- 2 对PSP NOS软硬件使用有较深入的了解 熟悉电脑软硬件操作。
- 3 日语或英语水平达到看懂并准确翻译游戏剧情的程度,能熟练地从日文网站或英文网站获取游戏资料或讯息,关注业界新闻。
- 4 思维敏捷, 文笔优秀。
- 5 身体健康 能熟夜奋战 意志坚定 不达目的不罢休。

#### 应聘书内容包括:

1 写有你擅长的游戏 外语语种及水平的简历。

(O)))((

9 9 9 9

0 0 0

2 能力考核的文章 一篇生动传神的游戏推介文章 或软硬件介绍文章 一篇专题企划的制作方案 一篇对《掌机王 SP》优缺点的分析文章。

平信应聘书请寄至: 兰州市邮政局东岗 1号信箱 《掌机王》读者服务部: Email 请投往 pgking@263.net, 并注明"应聘"字样。

最后,期待你的加入!

# 隐體那题

我挺想看看第1辑的《掌机王SP》是什么样的以及有哪些人是从第1辑的《掌机王SP》做到现在的 4年了也不容易 还有 那个铭风真的是曾经的编辑吗?太不可思议了 一个宅男能到部队去。话说今天下午给你们打电话 查我有没有中矣时心脏那个跳啊…… 放下电话时还在跳 不过电话里听到你们那 个姐姐管贼 我手机呢? 下次注意会让部分听力好的凑者听见哦……

是 LIKY: 铭风确实曾经是我们的编辑 但是……我们这位宅男铭风并没有去部队。所以呢, 那次的'铭风", 不是真的了……

等: 找不到手机了普急上火是情理之中嘛,呵呵。

玫玖

# 既您建

小P小P 我终于在1个月前的生日那天抱得

小P归了,同时还买了一张《MHP2G》。回到家我打开空调倒好果汁打算坐在沙发上开始狩猎生活,可就在坐下去的一瞬间我的小PP(不是小P,是小PP)突然感到剧痛。回头一看,竟然是一根缝纫针(做布偶时忘了收好),三分之一都插到肉里了,据说我当时杀猪似的惨响还惊动了邻居。幸好我是慢慢坐下去的,要是一兴奋整个人跳上沙发那岂不是一

李月 看得我都疼了,这种 东西一定要收好啊。

- uno in solo

عالارسالار مرد

沙羽纹:东西用完后一定要放好. 这是我在压坏了2个PSP屏幕、1个线 控后的结论 相信我。

> 还真马虎……不过这 还真马虎……不过这 样马虎的 人 也 不 少,唉,没 事就好。



# 二《《经过记言SP》》1000 # 多与有奖互动活动

(O) (O) (O) (O)

《掌机王SP》即将迎来100辑诞辰,在此我们特别举办3个有奖互动 活动,希望各位读者能够踊跃参加,一起为我们的100铢增添精彩。

# この人 学生は

收集齐《掌机王》1~9银以及《掌机王SP》 1~98辑的读者,附上自己避全部杂志一起的照 片,并写下100辑感官。寄回编辑部、我们将会 送出VIP读者特别礼品。

## を対す 100年特别设施区

你可以为我们的100辑提出富有创意的建 议。也可以为我们的100辑增加自己的完点。 可以是一幅画。一首歌、一段游戏视频,以 100镇庆为主题自由发挥、我们将会评选出 "100編特別贡献奖",送出特别礼品以及 2009年全年《掌机王SP》。

# OF RELEASED

讲述自己与掌机以及《掌机王SP》相关的点 点滴滴。优秀文章我们会选登在100辑上。获奖 读者除了获得稿费外,还将获赠2009年全年《掌 机王SP》。

## 联系地址

兰州市邮政局东岗1号信箱 《掌机王》读者服务部《仪仪》 邮编: 730020

Email邮箱: pgking@263.net。 来信请注明"100辑活动"



最近我人手了GBA版的《合金徵 头(4) 感觉还可以,我通关了,唯一的 不足就是只有5关,而且只有坦克和飞 机可以坐,请问还有其他的GBA(含金 弹头) 吗?

William.

, il (O) (f

)WO

16

马鲁 其英 Sakp aymore 管经计划在 da L 开发。到四载的《合金维头》 不过 除了 合金弹头A》其序的都取消开发了 好好活着、比略都强。

上峰 英海椒 是明 併俸率 國安不能急業诱支身体为代价

马总 怎么你的Q版头像怎么换了? 头变歪了?

徐鷗 XP

□ 马峰·估计近来总把 脸歪了 挂在 马鲁 超高等意能的失变成 玩游戏 嘴边 你说的应该是半侧脸的那个吧 现在这个不知道算不算歪呢。

1000

目前(事机王)读者服务图有以下书列可供部署。(業机王 57)第13~15 號 悪 17 現 第12、7/31 編 以上毎報定の为12 00 元。《李机王 SP》第37~43 章、第65~67 章、第89 章、第7。 // 84 87 90 章、定价, 8.8元。(李机王 SP) 第95、98、97 章、定 价: 8-8 元。(NOS 专辑 VOL 2),定价: 25元。(NDS 专辑 VO: 3)、定价 - 26元。(塞尔达传说 海拉尔编年史),定价: 38元。(口袋 玩家) 第1、2、9、40、11、12 值,定价:16 元。( 'SF 支援 VOL 3)、(PSP 专辑 VOL 4),定价:25 元。(PSP 专辑 VOL 5),定价 28元。(NES 宝典) 定价 28 00元。(PSF 宝典 1) 定价 26 00元。(经物理人特据志 vOI 2) (经物程人行指志 VOI 3) 定价 12 00 元。以上部陷全免邮费。

邮购地址 兰州市邮政局东闽「号信箱 《掌机王》读者服务部(卷) 165、75/(120 设立宝 写演自己的复数变动等号和建设 地 址要详细 字建要主整 并是好智下自己的联系电话。对部的事变有是问或难过一个月纪未验达到 请及时与杂志拉用电话或Email 数 电话 0931-4887805, Emmil pgk ng年283 net



(a) (a) (a)

把相片的质量升级吧,某几幅"流血"相片 确实很寒……

zhouriging

- 1 我还是喜欢游戏封面,至于内容可以 YY, 但 是别乱改角色性别啊。
- 2 赠品我觉得要便宜的话就海报吧 书签《游小 说》送了但是我喜欢、卡片也成。要实惠的赠 品的话就多了去了。我买一些杂志就是冲费赠 品去的。
- 3 猥琐美国秀这个栏目我真的没意见。但是我女友可能有点……
- 4 不要掉页,我发现现在还是有点点危险。

hfq1989124

#### 欢迎大家提出意见和建议

(O) (O) (O)

《掌机王SP》的发展离不开各位读者的支持,有什么意见和建议大家尽管提。平件及Email地址请参看邮购信息。也可以登陆 levelup论坛(http://bbs.levelup.cn/),在掌上游戏专区置顶的意见收集站中提出。

其他我不说,因为做得不错。我最想最想想想想想就看各位大大的真人 SHOW,照片之类的!就算只有一辑,也圆了我4年的期待。

95 辑 DVD 终于换包装了, 支持!

appreshop

95辑《掌机王SP》又出现页面粘住的问题了。一不小心会吧书弄坏,真是郁闷。

cheb

强烈要求送海报、《高达》的、《MH》的。 そのは





深圳是"速度的深圳",这种速度一直蔓延开来、似乎每一个走在街上的人都显得那么匆 忙。时间对于深圳人来说就是金钱,所以、浪费时间在这里就是犯罪。每次回上海。时间就 会不知不觉慢了下来。不过,对于下面几个城市来说,上海的速度也几近是在飞奔吧。

网络照得

旗字 车利元贞



对表面显示的人而言 这是慈田君 对 建态度生活的人内容 浓度也是都有一种工程

步行速度 网络李杨寿献下 超速引海水

作 Berall · 使 左切五

上折到可能协大气 中人身 7条商上號 另 北人會 泰海亚塔

精节状况 抗风暴性失言 明婚宗子以人而皇帝上 法规约州未决原之教部



种等务。从拉桑纳去柏许多人提取了 改行總度 確僅止 多數人改專盘切的功欲 林園時间 海定 但修鞭个人主义

上巴时间最份人气 没得上运时间 出门不是第二就是温暖

整态状况 源人中国尔吉州西印盖友威洛人



医奎丁酸不能离开的破市 海峡压精神 消費

單價可無資鐵 功粹的獨語工作 赎去处处证据放弃工作

古人游者 唱 地,头军也 在 医牙耳状腺

保守的时候我一种的景子有好 化囊肿工作 段 医甲腺中央存贮的现代

15. 建子调度 學登芒號 计系统码



個勢的領導 置门表示树饰的和克分的开热而均分对声

华 透音 懂 这里有个国情 传 的潜水环境

作息计量 接到關係

支援处 录图形文件 "值"中,因为人的本本事,需要核类加糖溶的萎缩多级的创身点

植产社交 医大多链 東大引擎型 不过的 不用馬丁根



步利速度 慢 女人赛喝手 男人替我娘

作色味病 伊莱克工作多 全国27 千城市的最终生活节季调查显示 与主得人的生活

布異な時を導入毎天機丁・8小砂

《盖豹复数张人名 《禮 特色解音类 競権聯事 使 因为我工作机会不多

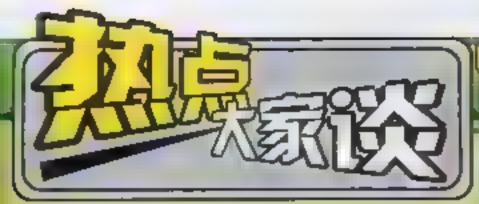
舞之状态 恋爱高诗圣 結聯高消费 鱼排 少

**军警内容请参看心坛原料**。

#### 胜过李俊基! 史上最无故美颜"伪娘"

http://bb. ic lun or showtopic- 696553 isp. 见过rabile分,见过并么优的约翰公

讨论内容为保证阅读效果,将在不影响发验人愿意的情况下进行管理。如果点《语序》案等写记录 evelop 论坛掌上游戏专区 / p to evelop figs not a pro field 2 单机工具自己的论坛。



1 A 老 ·

## 96 辑热点话题

## SE, Teamo ju Koei

Square-linix 數次無心地向Toprov出示。 化好收购 是集"。福達到拒絕軍在等无業就弃提案时,和Kook **腓圖海德學夏戴齊全理经营一体化相关事宜进行商** 水蜡 一般们就来聊 SE / Tecmo 和 Koei 的这些

三角恋美、

个人观点,脱裤魔要是跟了 SE,后 者可以在ACT游戏方面有所发展、结合 自身以往作品特点,或许可以做出好剧 情+好手感的动作游戏 这是我期待的。 现在转嫁暗荣、也只能断待《无双》"忍 龙化"了(想想每个杂兵的A)都像《忍 龙》里的敌人,这才叫硬胀),感觉SE 收 购方案太强势了,失败可惜了~

最近就感觉 Teams 的事特多啊,又 是板境伴信,又是 SE 的。SE 最近倒是很 风光的,Taomo 想投光泵一定也有他的 道理,只要经典不紊就好。

干脆这3家商量商量一起合并了算了。

无所谓。游戏好才是硬道理。

看来又要来一番《无双》了,暗荣也 太华了.

要是合了出好游戏的话就合吧,要 不就马上拆伙.

光菜+Tecmo=《无双极极沙滩排球》 OR《忍龙无双》、《无双死或生》。

Tecmo和Koel。技术+财力的组合 对双方的王牌系列都有助益。尤其是 Tecmo 在动作游戏领域的强悍实力会给 "《无双》系列"那一直被人诟病的手恶 提供优化的可能。而写 胃口固然大。但 Tecmo 并非 Tanto 之流 不是那么容易就 可以吞进肚子里的。

SE 收购失败完全是态度问题 (你 SE 规收购也就算了,还非要摆出 "脱锇魔你 听好了,本大爷是怜悯你才收纳你做奴 才 D. 做不做你快点吱声"的姿态,背后 挨刀子完全是活该。又或者是,本来Koei 就想收购脱裤履 为了使计划顺利实施 让脱磷魔心甘情愿地做自己小妾,才联 合 邹 维了这么一场戏,一个唱红脸,一 个喝白脸,然后大家分赃。

E &

其实我赞成 SE 收錄 Tecmo 啊!这样 建金属的 化过去滤器 医表面 後報 "江江" 生》系列"的新作了,唯卡卡(

6 to 0 1 0 0

"第三者播足了" 密切关注日后

商家总是追求利益最大化,SE 就算 收购了Tecmo 有能力消化吗?先是SE 自 己的鸟家作品都那么多了。 再加上Tecmo 的名作。一个又一个的系列估计又要随 落了……

总觉得 Tecmo 与 SE 合并比 Tecmo 与 Koer合并来得好。SE的RPG加上Tecmo的 ACT, Perfect) 不过话说回来 暗蒙与脱 裤魔合并之后。以后推出的"《无双》系 列"应该会像《忍龙》那样硬黑吧、倒也 不错,总之。希蒙TK 组合能够像NBGI 那 样资源互称,创造出一些游戏业界的新 7.75

按照我的想法来说的话 我还是更希 望Koai和Tecmo合并,我想试试署Tacmo 和Koai 合并后做的《真· 国无双》。

PT 3 POWP

只要有高景质的游戏出现, 怎么都可 以。我只需要娱乐就行了(

管他们的,有好游戏田就是啦。

\*\*\*日流洲

还是期待 SE-Tecmo 的出现,这样去 账盲点的话我们玩家也是受益者 毕竟SE 的游戏都很出色的呀。

P 4 股

我觉得含作比被收购的好 毕竟还有 翻身的扒金嘛。

《贿赂》的维

SE 就是 SE,跟 Tecmo, Koei 的风格不 和、SE刚出点好游戏,别被毁了。 Tecmo+Koe =:DOA+ 三国无双 = 廣 + 宅

现在对 5€ 绝望了。

不过如果收购成功对 SE 来说是很好 的一件事 可以极大地加强SE薄粗方面 当然我不希望看到 FF+DOA 的组合。

SE → Tecmo Koer → Tecmo SE + Koe





# 新版 NDS 🕆

9月28日,"日经新闻"公布了任天堂新版NDS的消息,目前公开的包括有摄像头功能、支持扩展卡 音乐播放以及通信功能加强。虽然任天堂官方未出面证实 但"日经新闻"的报道也是可靠度极高的。 本辑,我们一起就新版 NDS 的各方面来展开讨论。

参与方式:清登琦 levelup论坛 (http://bbs.leversp. tr) 在2009年 IC月 10日发布在PSP讨论区和NDS 讨论区置顶的讨论专贴中发表您的看法。

评论仅代表评论者观点,与本刊立场无关。\_\_\_\_\_\_\_



如果你有游戏班、生活照、大头照等等所有 和游戏有关的照片(相机、手机拍摄均可)、就 可以把照片和个人资料一并用Email 爱至 pgking@263.net,或者未信"兰州市邮政局东街 「号信箱《掌机王》读者服务部(收)",我们 会将来信和来照选登在交流空间栏目中、让新 有的掌机玩家看到你,秀出你的个性!

## 陈海松 昵称:永恒的空间

性别。男

年齡。19

拥有掌机,GBA SP、PSP

喜欢的游戏,《生化危机》、《鬼泣》

地址,广西省玉林市垌口里 148 号

邮编 537000

电话 13877504487

想说的话 希望认识更多喜欢游戏的朋友 相信两条平行线也有交汇的一天。





性别、女

年龄, 16

拥育掌机。NDS

喜欢的游戏。《恶魔城》、所有RPG

地址:广东省开平市月山区雁龙村5巷16号

邮编,529333 00,554979291

电话, 13534802063

想说的话,我想得找一位MM玩家和我并肩作战。

### 昵称: 淘淘 邓峰

性别。男

拥有掌机,GBA、NDSL、PSP

喜欢的游戏 《怪物猎人》、《最终幻想》、《恶魔城》

地址。广西省桂林市瓦窑路 52 号

邮编 541003

QQ 592117186

电话,15977035407

想说的话 老猎人一个……

## 陈凯

性别. 男

拥有掌机。无

年龄。16

喜欢的游戏《最终幻想》、《牧场物语》、《怪物猎人》

地址、江苏省扬中市柳竹新林 12 弄 3 号

邮编 212200

QQ - 627801805

Email ck920529@163.com 电话。15032891029

想说的话,柷《掌机王SP》越办越好。

# 卢亚全

# 

性别。男

年龄,18

拥有掌机: G8A SP、NDSL

喜欢的游戏。RPG,休闲小游戏

地址:油头市金草区鲍中路7号

邮编: 515061 QQ: 823581975

Email: 823581975@QQ.com 电话: 0754-82529598

想说的话,广交天下掌机人。

## 黄宝松

# 

性别,男

年龄, 14

拥有掌机。无

喜欢的游戏。《口袋妖怪》、《火焰之纹章》、《机战》 地址,广东省东莞市大岭山镇百花洞凤凰路出租屋37号

邮编,523828

QQ: 693057796

Ernail: huangkangsong@21cn.com 电话 0769-85611790

想说的话,请让我中奖吧!

## 继续

性别。男

年龄,18

拥有掌机,GBA

喜欢的游戏、好玩的都喜欢

地址。福建省南平市延平区梅园新村 83 幢 1101 室

把约 500000

电话 D589-8526S20

想说的话 祝《掌机王SP》越小越好。

### 宋洋

# 

年龄:19

拥有掌机,GBA、iDSL

喜欢的游戏 很多

地址、云南省昭通市第一中学高 3-02 班

邮編: 657000 QQ: 122538308

电话: 0870-6880167

想说的话,祝小编们身体健康。

# 荆心

# 

性別。男

年龄:19

拥有掌机。GBP

喜欢的游戏 《英雄传说》、《口袋妖怪》

地址。吉林省吉林市昌邑区江城中学

邮编,132000

QQ, 563008828

Email: jingxin\_2002@qq.com 电话: 13944211482

想说的话,等待10月动画大潮。

性别 男

拥有掌机: GBA, NDSL

事欢的游戏 好玩的都喜欢

地址 广东省韶关市浈江区黄岗武江监狱家属区13

栋 401 房

邮编: 512027 QQ: 284258792

电话: 13242559298

想说的话,大家一起玩吧。

## 黄帅

# 

性别。男

年龄:14

拥有當机。无

喜欢的游戏:《口袋妖怪》、《怪物猎人》

地址。广东省佛山市禅城区榴苑五街 10 座 408

邮编, 528031

QQ, 815079416

Email: hs20073@163 com 电话: 13703063152

想说的话:机器还离我有6年呢……

# 李向东

性别 男

年龄 14

拥有掌机、GBA SP

喜欢的游戏 《口袋妖怪》、《牧场物谱》

地址,上海市徐汇区浦北路 21 弄 14 号 604 室

邮编,200233 QQ、951833916

电话 64824223

想说的话,让我中奖吧。

### 郭景华

# 

性别。男

年龄、17

拥有掌机,iDS

事欢的游戏。《恶魔城》

地址:福建省三明市梅列泸明新村 15 幢 201 室

邮编 365000 00 768527611

Email: 768527611@qq com

PERSON NAMED IN

想说的话 祝《掌机王 SP》越办越好。

# 葉智伟 昵称:小D

性别。男

拥有掌机:GBA、PSP(未来)

喜欢的游戏。《怪物猎人》、《GT赛车》

地址 广西省南宁市春秀区教育路4-2号广宁大厦 3-4-8

邮编: 530022 🔍 👊 499475777

Email, mo-zhi-wei@126 com 电话; 0771-5316681

想说的话 天下游戏人是一家。

# 

性别。男

年齡,13

拥有掌机。PSP

喜欢的游戏 《怪物猎人》、《战神》、《火影忍者》 地址 北京市海淀区中关村科学院小区922楼612号

邮编 100080

Email liyt2k8@sine com 电话, 62568802

想说的话 玩游戏是最棒的。

### 昵称:沙奈思.Snake 潘仰思

性别 男

年龄 19

拥有掌机:GBA、GBC、IDSL

喜欢的游戏。所有好游戏、尤其是《口袋妖怪》

地址,福建福州需安区王庄新村 4 区 16 座 401 室

邮編、350011

QQ, 68146356

想说的话,希望结识天下掌机爱好者,喜爱《口袋》 的与我尽情讨论!

### 昵称:鲍鱼 鲍俊吃

性别:男

年龄-13

拥有掌机。PSP

喜欢的游戏:《高达》、《怪物猎人》、《火影忍者》

地址 北京市海淀区知春路白塔庵金谷小区2楼6单元501

邮编 100098 QQ, 814640909

Imari, 814640909@QO com 电话 82645855

想说的话 出了2000 不要1000。出了3000……等

4000 吧,索尼动作太快啦

179

TIONA WE 软饼干

◆接上回。自从老爸老妈千里迢迢赶来看 望我 这一个礼拜真是过得很开心啊!跟着父 母蠢街购物 好吃好喝 真是悠闲至极。这期 可还发生过很多趣事 头一天来 老爸 如龙 般的打扮把我给雷到了 宛如赌王的发型

> 身看艳丽的花衬衫。休闲裤下面居然 是一双木屐拖鞋 ……晚上陪老妈聊天

又被强迫在老妈的手机相册里选女孩子照片 说是看上哪个就帮我去联系(一一), 老爸总是 在吃饭的时候不停地说着令人喷饭的俗笑

> 话 老妈总是在逛街时间我这个或那个 女孩的身材如何。看到父母一如继往的 幽默开朗 我这个长期漂泊在外的儿子 也感到很安心。

◆PS3上支持奖杯的游戏越来越多了 大部分的业余 时间都消耗在了玩这些游戏上 使得原本用来看电影的时间被大量占用 每天只 有五六个。时件自己支配,感觉完全不够用,真是无奈啊

◆对我来说 手机除了打电话 发短 悋 第 大用途就是看 说 最近正在卷 的,说是《亮剑》真不错 定要把申视 斯希 追

◆上国 尿疫无病中发现《萎蜡》第 季戛然出了 活不说不敬 准备第 天间察看 谁知一拖就是 个礼拜 现在第 

◆《怪物得人》。终于公布了较为详细的情报 鄭诗 5 日发售額

◆不久前参加表第的婚長 腐田长辈司就什么时候 办 我嬉安笑脸地随口说 快了快了" 其实我压根就 没有计划 : 但是最近教突然发现 结婚似乎世并不是 件很遥远的事情。唉 不小了。该找人结婚了。

> ○某天收到美国来的 - 个包裹 看了包装就知道是威世治公司送的方 智牌 不过拆开一看才发现包里竟有 将近两百张稀有卡 锁附感动得泪疫 為面,真厚道廟 …

〇非常巧合的情况下听到了迷幻舞 曲乐队Infected Mushroom的一张专辑。这 只出身于以色列的乐队将著名的"大门乐

队"一些成名曲目重新混音编曲 于是就有了这张《The Doors Remixed》。这里着重推荐的是其

中的一首《People Are Strange》虽然编曲乍一听很热闹。 但是其中那份孤独的感觉是掩饰不住的。就好像独自一 人在喧哗湖市之中会更觉得家宴 ~样。

20/ 4 / 4

■做完这辑《掌机王SP》之后、终 于迎来了国庆假期 因为平时都没什么 时间 所以准备利用这个假期去各处转 转(仪版市内 当然 最想做的还是先

倒 吳瞻个大党

■《无尽的未知》算是个人之前比较 期待的 X360 RPG 了,不过实际玩下来却 感觉非常失望 像个半成品 尤其是很多 的候都是在看吸出戏 但角色们的嘴巴却 还在一个劲地动、感觉真是十分诡异。 早知道授取买《雅藝传说》了

■好吧 希望《王国之心 358 2 天》前有主机同调版

★尝试了一下《答克人9》的试玩 版 回归原点的游戏难度的确让人有 些抓狂,不过那久违的感动又回来 了. 好吧. 我承认这款游戏我是玩 定了, 先物色好那谁的PS3, 到时候 去跳.

★最近追着《越狱4》和《终结 者外传》看 虽然前者在情节上已经 个像以丽娜样慎密 部分地方或许根 本就经不起推敲 不过既然已经追到 这里就没有放弃的理由。另外 好久

**及正八经看过动画的本人决定看即将福出的《雷电十一** 人》 如果没记错的话,上次对动画这么有激情要追溯到 N年前的《灌篮高手》了、(遭多人白眼·····)

★当我听闻国庆会有五天的长假时,我整个人都放 动得颤抖了。

■住的地方隔音不好 不过幸好隔壁的那 对情侣平时说语声音都不大 基本主还是比较安静 的。可最近两人不知从哪带了个小孩回家 不但超爱哭 那音量也相当可怕 可怜我现在每天都要忍 受惊天动地的美喊声-----

■和几个同事一起玩了:下《洛克人9》看到众人一次文 // it \$ 60 \$ \$05\$\$ 60 \$ \$ \$ 及见到 我想起了自己在上小学时玩过的 款经过 改良 能够 键画满血且使用次 数不限"的《洛克人》,当时还在想"这个游戏太没难度了"。





C J M P W E . C O M P W ▲陪女友重看了一遍 1 《泰坦尼克号》。记得第二次 1 看这部片子还是在10年前 依然感勤 但似乎有些不同了。 ▲《肖邦之梦》的音乐的确 很强 看来无论是电影还是游戏 音乐都是十分重要的 个环节。 钢琴啊。我要弹钢琴

▲某日 突然停电, 周围变得一片深 黑。于是乎想到,如果这场停电能以我 所在的大楼为中心扩散出去 一直蔓延

到整个世界, 那会是一番怎样的景象呢? 先不说其他的 世界经济首先就会倒退好几年吧。

▲我发誓 写完《PSP 专辑》的Galgame 专题就再也 不玩Gaigame了」不玩了」不玩~~ 了。啊 刷下好(el) 去看个片头吧。真的只是看个片头嵌 你不要想歪了

> 聚雷胺事件者大 **装整个人和七化了** 我虽然 没喝奶的习惯 但家人可都 是每天一袋奶的~~~给家里打电话,催 促寡人去检查,还好家人平安无恙 而家 乡的奶厂在严重中也都顺利过关,

◆集日一朋友告诉我赶快买人工商银 行股 对股票一窍不通的本人草草敷衍 后 关注了两天,果然没少涨,刚动心 又 被朋友告之不要买了 因为已经过超2000

点了…… 我听得虽然有点半脚余半明白 但也发现 机会 这东西确实是稍忽即逝的。哪、我也老大不小了。不能再 这么浑浑部嘟地混出子了。

◆《口袋妖怪 白金》买得很不容易 这里谢谢朋友 小葵的热心帮助。

◆《脑残星》OVA真不错 杂此方果然是女神

★敷拾《\*\*古利亞2》MD版 不规格 技打起来还是挺有难度的。另有感PS2时 代不少战棋游戏都因为界面和地图的关 系被稅放弃。20纯平多好啊……

★索里空调出了点问题 每当台风 来临时 小开半个小时就会开始漏水。 某次开着空调出了5分钟门,回来后床 头全湿 所幸的是那天没有像往日一样 地把掌机放在枕头旁边 南先南无。

★原本对《MH3》 量結 Win 挺不理解 的。看过相关报道后,心想如果 Capcom。 真的能在《MH3》里营造出一个互动的完 整生态 那诱惑力还是捉大煞 特别是 对于咱这种动作游戏苦手的人而言 乐

趣尚可在别处找到。

◆俗

前两母与 曾发下宏愿要做一个真正佛 门弟子的朋友聊天 惊闻其准备结婚的 **游息 诧异不已 被其笑谓"落伍太久"。** 居士本也不忌此事,只是每每回想当年 一起论道之事,心中莫名郁闷 嫉妒乎?

### ◆蒙忙

近两日异常繁忙,经常出现一边 忙着手头的工作 一边对堆在后面如 山的工作头疼不已的情况,晚上回家除 了睡觉基本就没心情和力气去想别的 事情,许多预先做好的安排均被打乱

极为混乱的 个月 但歷过完国 庆节之后会有所好转。哪,但愿如此。

### ◆老牛

偶遇一女子, 正值妙龄, 几欲有所动作, 却被朋友 讥为"无耻的老牛" 郁闷 傻久……

◆中秋节去了雷伊家玩 终于 见到那个传说中的柜子了 还吃了甜 伊妈妈做的整醋排骨, 大满足, ◆《口袋妖怪 白金》入手,游戏内容

之丰富真是令人感叹,每天开机后都不 知道先做什么才好,看来本作会是我今 年玩得最长时间的游戏了。

◆看了《怪物指人3》的报道后, 虽然体容操作不是很含我谓门 但是 对新加入的海战有点动心。决定等游戏 发售后调机器去 (旁人 你这个伪非)。

◆经过忙碌的9月下旬后 终于要迎来国庆长假了 设有意外的话是该回回大半年没回过的家了,不过之前先 傳把那"万恶"的潔獪弄到手

■ 最近的牛奶风波终于让我做起勇气 把家里压箱底半年的豆浆机拿了出来。不 过谁知道哪天会不会又爆出黄豆里面加什 么东西的消息呢…

○忙完这几天终于有个5 天的长假 了, 可是想了想落下来的事情, 还真是5天 都有活做呢 看来想好好休息 番是不大可

△前两天深圳又有台风来袭 晚上6 ■ 点 过 天气航开始转期 天上的云感觉 ■ 都在加速遊 回到家里 孰听窗户的玻璃 大 都吱吱作响 害我 夜都没睡好。

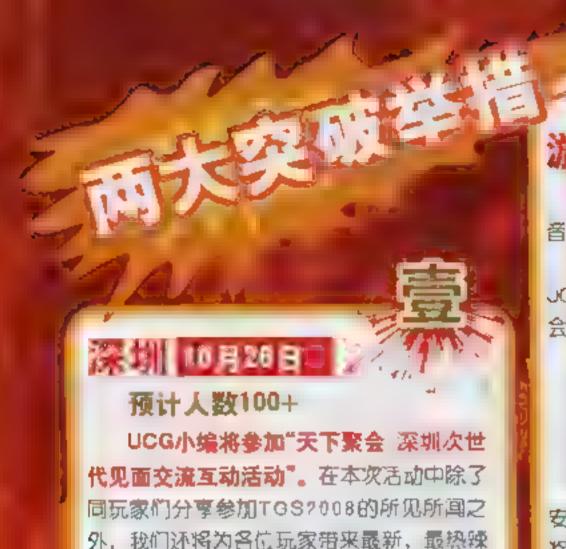
■PSP加麦克风, NDS就加摄像头。嘴巴上说两者不 是针锋相对。可做的事情不能不让人浮想联翩啊。



◆近期相当印。病症不断 先前鼻炎发作 几大都处于世外桃源状态 于是去药店 咨询 店员给我推荐了 味 超级好感" 白优嘉 JB, 九十 1块 馬店果然生奇效 乐 颠颠之余上两查神药口碑 顿时遭到 说这个药已经在2007年被禁止土售 随即看到 "广家不明 疑含激素可能导致病变 误导消费者 通过这个故事只想告诉各位 同学 注意健康 小心JS, 小心UBI

◆最近让我雷到的还有本辑目袋光琢的《土字生命章》 发现这是一款需要大家 充分发挥想象力的游戏 苦心钻研了超长片头矿画及鸟语对白的鸟名同学 辛苦了。





的次世代I cmo试玩, 如《机车风暴?》、

(HOMI)等等,更多现场助只活动必定将聚

# 游戏音乐澈响上海

参加"天下聚会",获得"Press Start游戏 音乐会"门索活动全面启动!!!

经过和举办方洽谈,最终决定:只要参加 UCC官方承认的"天下聚会"、均可以获得音乐 会门票二张

一等奖: 480元门票1张

二等奖: 380元门票1张

三等奖: 280元门票1张

音乐会门票获取办法:由当地聚会组织者 安排抽奖或者比赛优胜者前一名获得。最终获 奖者名单将在本页面列出,由UCO方面亲自发 放,保证公平公正。

注 门票获得者可自由支配门票使用权。考虑到时间问 题 本活动数止日期为10月26日。

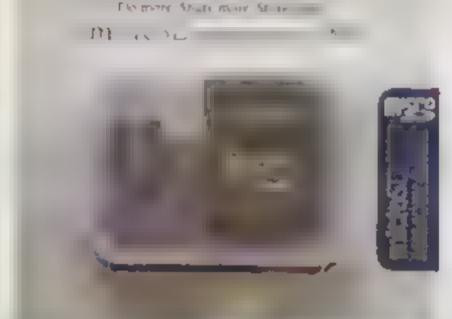




最近奶类产品事件引起了不小的风波 米格 饼干提醒大家、切勿一边收听FAO电台一边唱奶 牛奶, 不要让FAQ电台成为你喝错牛奶的理由(-\_,-)。下面我们还是进入正题,首先是一则来自 玩友 孤星 的提问。他说自己的PSP按键失灵、 不知道是什么原因 修理的话需要花多少银子。 最容易造成接键失灵的原因包括主机进水 误用 换键位的插件、主机进灰。导电橡胶磨损等。如 果能够通过重新安装自制固件 卸载插件的方式 排除软件问题的话,只是考虑硬件上的损坏。那 么主机进灰最容易修理 其次是异电橡胶奥提 最麻烦的当然是进水等原因导致的主板损坏 主 机进灰后 灰宝可能会阻塞按键导电橡胶与主板 上电键的接触 从而导致接键失灵 清理办法很 簡单 打开主机后直接用吹气珠或小毛刷青吉即 可,可以用汽油、酒精擦洗,但切勿用水擦洗。当 然在动手前还需要将手上静电放掉。否则秋天农 物的静电就足以损坏PSP主板上的一些小电器元 件。如果是导电橡胶磨损 就需要去电玩修理店 购买配件了。更换一套的成本其实很低、加上手 工费应该也不超过50元(其实20元就定够搞定)。 最后一种情况最为复杂,无论按键还是其他操作 部件、都需要通过主板上的电路与芯片相连。而 一些外部损害,诸如撞击。磕碰往往会对主板港 成一定伤害,甚至导致主板变形。这时按键回路 可能在某处损坏 修理起来就需要慢慢检查 最 后可能还需要飞线来解决这个问题。主板进水就 更严重了, 可能直接导致某些元器件损坏, 修理 的话可能需要更换主板,成本就比较高了。至少 需要300元左右。

at t was t was t was t w 玩友 zzhseed 最近来信告诉米格,他在帮朋 友挑选 GBM 的过程中费尽心思选中一台完美日版 主机只要370元, 结果在同一家店的2GBTF卡才卖

**"轰"的一向字位对"转限又到内肤长假子 本知道你们有什么打算呢。仅正米馆针众人** 超准备好好在条种21 下以工作而拉下的游 此 一规到终于有一个礼拜的时间可以自由 分配,真是更呆了。这呼ing! 各位读者如果 在国庆期间有什么有意思的经历或在玩游戏 时有什么新发现,一定要求信张邮件告诉我 们、独乐乐不如众乐乐嘛」嘅,现在还是来 牧斯市铝的电台节目吧。市铝將要为大家解 决关于"PSP零部件损坏"、"TF卡"的技 术性问题以及撤跌方面的各种疑难余症。DK FAO, Let's begint



65 元把自己吓坏了。他想知道这样的价格正常 吗? 其实TF卡在进入SDHC时代之后, 价格早就跌 得万劫不复了 SD卡的价格下跌得更凶 现在的 TF卡基本上都是白菜价, 65元的正品行货已经是 老板黑你20多块的价格了。要知道现在2GB TF卡 的批发价格均在40元以内。不过目前市场上的产 品还是以台版水货居多 购买的时候还需要细心 挑选一番,才能买到自己满意的产品,这一点一定 要多多注意 建议购买时顺便带上烧泉卡测试一 蚕再掏钱比较好,

FOR COURT & COURT OF CO 想要超大容量的记忆棒空间又心疼 银子? 纽SD卡阵列就能满足你的要求!

32GB记忆棒空间只要 100 元就能搞定。详细情况

参见本辑"玩转 PSP"相关文章。

et i dat i dat i dat i d 文。「广告后来看沈阳读者李劲的问题 \*NDS上的 《蜡笔小新 呼风唤雨电影乐园大活剧》玩下来感 觉还不错 这游戏有什么隐藏要素吗?"按照特定 的矩序前往游戏中的各个关卡可以得到隐藏服装 "しんのすけマン"。異体順序如下: ケツだけ→温



泉 3 ナレ → カタン 数国 オイイ黒メヘマグ

+ヤキニク→ヘンダー→フリフリ +アミ ゴ 之 后在うけつけ获得。

接着来看网友杨小K的邮件问题 "《口袋妖怪 白金》里我已经收集齐了三种颜色的蓑衣虫但为什么我拿给野濑市的民房里的捕虫少年看时他还是不给我竞争背心呢?"原因很简单 因为在本作里获得竞争背心的方法已经改变了。不再是拿三种颜色的蓑衣虫给捕虫少年看,而是换成了雌雄三目蜂各一只,三目蜂可以通过在树上将蜂蜜的方法遇到。

下面是四川玩家杨扬给我们的来信 "小编们好 最近我在玩 NDS 上的女性向游戏《星空的漫画花园》。我同时攻略了两名角色 分别是青梅竹马克和漫画家主吾 都是完美结局 但不知为是高级式中只出现了亮的声优独自 这是怎么 回事?"也许是因为你并没有完成主吾的最佳结局 如果同时攻略了这两名角色的话 作很有可能 成果同时攻略了这两名角色的话 作很有可能 之须要走主吾的个人路线 可以。方法是在进入最后一章之前,亮向问主角的心意时,选择"好きな人がいる"就可以了。



最近的游戏真是多。李机玩家是最幸福的,因为每搁几天就能玩到一款新游戏。\$108上的《口袋长怪 白金》、《龙珠 DS》,PSP上的《星球大战》、《乐高蝙蝠侠》以及《蚂螂工作宝》新作、以上这些游戏绝对能满足不同需求的玩家,开开心心地波过国庆长假!

广告后接着来看读者 dhy 1500 的问题 请问



《西格玛信音》中的三只神灵猫到底有什么用? 听朋友说打败它们能获得刻音解放隐藏关,但我怎么打都只能刷出两个刻音,另外两个该怎么拿? "另外两个刻音要根据战斗前神灵猫的台词做出对应动作,当神灵猫的台词中包含"旋律の力"时,需要在战斗中改变一次BGM;而当台词中包含"神降ろしの力"时,则需要在战斗中改变一次职业。

广东猎人何嘉良向我们询问。"《MHP2G》中怎么等,弓手装比剑士装防御低那么多?另外 防具的耐性具体是指什么?请小编们帮忙回答一下,感谢( 因为智, 弓手一般是从远处攻击敌方, 他们与同怪物近身肉搏的猎人相比, 受伤的几率要低很多, 因此为了游戏平衡, 枪手防具的防御力一般是剑士防具的一丰左右 至于防具的耐性 就是对怪物属性攻击的伤击吸收量 假设防具的火桶 人爱到火属性攻击(譬如大怪鸟的火焰液)时实际伤血量会修正为80%。



最后是哈尔滨读者声迪的提问"《MHP2G》里的玉米统枪怎么做啊?金之山菜卷又要怎么拿?"制作玉米铳需要的素材包括"大唐黍×2、爆炎袋×5、常春藤叶×10、勇气之证 G×1",这些聚材除了大唐黍要靠黄之种在农场里种出以外,其他的都很好获得 在进入G级任务之后很快就能获得。至于金之山菜卷、需要玩家多联机进行任务才能在集会所的龙人姐姐那里拿到。

在一起的时间! 是依钮智。"AQ电台播报到此结束 现各位跃等朋友们图主节快乐!



# 明者公平还是暗者偏袒。 ※等hmzcyh 淡著名游戏系列的掌机"分配" 史



2008年的E3上、Square Enix宣布《最终幻想 X III》将会是跨平台作品、将横跨Xbox 360和PS3两个平台。于是那一天,全世界沸腾了,索饭声讨SE杜的"脚踩两条船行为" 开始觉得本就不顺的PS3前程更加黯淡无光,甚至传出有玩家因此事件而自杀的消息……

本事件似乎能说明很多问题,但笔者看到的最重要之处则在——第三方软件商,尤其是拥有著名游戏品牌的大公

司 在面对不同平台时,究竟该如何取舍?而这种抉择问题在掌机业界也屡见不鲜 下面就由笔者来和大家就掌机平台来聊聊游戏的"分配"。

# 。完全新作与完全移植——公平否?。

这个问题,恐怕是目前"掌机作品分配"中,最明显也是最能看出厂商态度的。大家都知道,PSP比NOS的机能要强很多,所以绝大多数游戏在PSP上的表现都会高出NDS 大截,但同时大家也都知道,NDS在现在的世界

等机市场上属于绝对的主流、开发NDS游戏几乎是只赚不赔。于是,不少第一方软件商,在PSP上发售"100%喷汁原味完全移植"的已成为经验的系型精彩、而在《FS上发售"为NDS量身定做"的系列最新作业数使PSP被称

**本种有关中央代现代中央东广与中科亚马克茨。** 

为"移植专用机",想玩到最新作、还是要去 玩NDS。

以"〈传说〉系列"为例,目前在PSP上发售的〈永恒传说〉、〈幻想传说〉、〈宿命传说?〉、〈重生传说〉4部作品,全都是移植,尽管作为移植作品来说四部作品都相当不错,但终究无法摘去"炒冷饭"的帽子,而在NOS上登场的作品却全都是挂着"Tales of"大名的正统新作,第一作〈风雨传说〉让人们很失望,第二作〈无瑕传说〉吸收了经验教训后基本能让人满意,第一作〈心灵传说〉准备分3DCG和2DCG两个版本发售的决定很明显带有强烈的试验性质。总结一下就能发现,Nug 无非就是想用PSP的强大机能来捞取经

典作品的剩余价值,而把NDS来当成新作的试验平台。也许不少人会有疑问:PSP的机能那么强大,为何不让系列新作在更强的平台上有更好的表现。道理很简单,NDS是主流,若名系列作品只要质量还算凑合,试验品也会有人实,而在PSP上,出新作因为成本比NDS高所以会比较冒险,但移植再加点新东西就肯定能吸引。老玩家,况且移植自己的游戏对开发公司来说简直易如反掌。很明显,这样的分配方式更有利于第三方软件公司自身。这样的分配方式更有利于第三方软件公司自身。这样的例子还有很多,就像〈恶魔城〉,PSP玩家们只能看着NDS玩家玩着最新的〈恶魔城〉,而他们自己却只有一个处冷饭加复刻的〈恶魔城〉,而代记》……

# **三型为与新作的另一问题——"里"之一直**

这其实是上一段的极端版本,而且是相 当极端。同样是在PSF上移植而在NDS上出新 作,不同之处在于系列中每部作品间的各种 素质差距并不大(尤其是画面上),但PSP和 NDS机能则有相当的差距,所以在PSP上的表 现会相当完美,而在NDS上则会需到人外焦里 嫩。著名例子当属光荣的"(无双)系列"。 在PSP上的几款(无双)尽管有缩水、但系列 的精华仍在,画面也还说得过去,所以也能带 来一骑当千的爽快,而NDS上的(真 三国无 双DS》却做得奇形怪状,无论是只能选3个原 创角色来进行"卡片游戏"的系统。还是那段 纸片飞扬一样的战斗, 让新手、老玩家都完全 摸不着头脑,评价自然也高不到哪里去。同样 情况的还有Konami的"(WE)系列"。PSP 上两作的表现基本让人满意,而NDS上的却成 为了人们口诛笔伐的对象。究其原因,笔者认 为,无论是光荣还是老K,它们都已经认识到 PSP是更能胜任他们新作及移植的平台,但却 仍想在NDS上再捞一笔,于是不分青红皂白就 在NDS上制作新作,而它们又对自己的游戏品

牌过于自 信,于是 不管NDS 的30机 能如何, 也要顶着 无数的马 赛克和方 块. 制作 和发售那 无限接近 半成品 的 " 新 作",而 结果就 玩 家自然不



会实账。也许,如果光荣能将当初GJA上的 〈无双A〉这样的"2D大头无双"进行下去, 老K能把(WE)做成2D的话,这两部作品也 不会如此惨败。

# · PSP的元素,机能好却得不到新作!

PSP的情况实在让人郁闷。比如说《含金 弹头合集》在PSP上的表现可以说是相当不错的,虽然厂商似乎有"借用模拟器成果"的

嫌疑,但移植的8代可以说挺完美的。问题在于接下采作为系为证统续作为(合金弹头/)却宣布在NDS上推出,这个无厘头的决定虽不

至于轰动到(勇者斗恶龙 X)登陆NDS那种程度,但也足够让没有NDS的〈合金弹头〉玩家们傻眼了。也许,这个游戏在PSP上制作会更加完美,但Snkplaymore事先已经见识过PSP强劲机能之后,还要把这部作品先行做在NDS上,这只能说是"NDS适于做试验"的定律仍在软件公司心中存在吧。与之相类似的还有〈女神侧身像〉,移植版的一代早已在PSP上

# 00平均分配的问题。00

本段和本文的开头讨论的游戏完全一样,那就是一代经典、同时也是一代"祸根"的《最终幻想》(下文简称《FF》)。《FF》的品牌效应是毋庸置疑的,这使其成为各大厂商的争抢对象的同时,也使其成了SE社的揽财工具。"《FF》系列"的正统作品及各种分支外传作品在各大平台上可以说是遍地开花,当红掌机PSP和NDS自然也不例外。分配给PSP的是《危机之源 最终幻想》)、《最终幻想的》、《最终幻想》、《最终幻想》,分配给 杨 狮子战争》、《异说 最终幻想》,分配给 NDS的则是《最终幻想》,人最终幻想的 水晶编年史 命运指轮》、《最终幻想》,以及《最终幻想》,利《最终幻想》)的完全重制版。

看起来, SE似乎两方都没得罪, 各有移

植作品和原创新作,分配貌似也相当平均,但深究的话就会发现很多问题,这可以用最简单的对比法来说明。〈危机之源 最终幻想》可以说是PSP上最重头的〈FF〉,但超高画面品质的背后却有流程短和游戏时间不足的问题,而〈命运指轮〉和〈亡灵之翼〉则可玩度相当高,前者的联机模式更是魅力无穷:〈别可玩度相当高,有者的联机模式更是魅力无穷:〈别可玩度相当高,有者的联机模式更是魅力无穷:〈别可玩度相当高,有者的联机模式更是魅力无穷:〈别可玩度相当高,有者的联机模式更是魅力无穷:〈别可玩度相当高,有者的联机模式更是魅力无穷:〈别可玩度相当高,有者的联机模式更是魅力无穷:〈别可玩度相当高,有者的联机

N遍的游戏(况且(最终幻想 I·II)早在同属任天堂的GBA上登陆过),而《FFIII》与《FFIV》则是完全重制,同时还预示了系列第5、6作重制的可能性;《狮子战争》是PS时期的名作,现在即使是加入了不少新要繁号召力还是大不如前,而《FFTA?》则是从GBA时期就已经被期待了很长时间的作品,至于还没发售的《异说 最终幻想》,这种集合了N多系列角色的怎斗游戏,没有意外都会成为FANS向的作品。

月纳以上这些总结一下,就是SE在"《FI》系列"的分配上其实仍然偏袒NDS一些,不过PSP仍然是它展示强大CG的平台,甚至说是吸引PS时代《FF》玩家的法宝、毕竟支持索尼的玩家中,有不少是《跟终幻想》的死忠。



▲充分展现PSP机能的《危机之源 悬线幻想》》。

在激烈的商场上,如果总拿江湖上和酒桌上的义气说事,不免让人感觉有些幼稚;然而赤裸裸地"惟财是举"。似乎也有点过分。此起老卡的两面三刀 给索尼留个日版的SE可以说还算厚通。而比起家用机上的优劣等殊,两大掌机似乎更保持着欣欣向荣的安态。有销量在,相信更多的大作登陆掌机平台都只是时间的严禁 几下京,不论约谁做 偏难即一下,认真的都作态度都是最重要的。否则,她的只是自己的品牌



开门见已地说,本作有着 绝对出色的人物设定和画面表现 力。游戏中每个场景都蕴绘得极 其细致,大量交代剧情的画面更 是具备了小说插画的水准,运用 强烈的色彩对比和细数入微的表

# A STATE OF THE RESIDENCE OF THE RESIDENC

情刻 画 有持续会让人从心底里冒出一股寒意。角色的3D建模在NISI也算是填美细数。音乐的表现也很出彩,很完美地烘托出了路戏中的气氛,使夸笔者玩起来很有代入感。

本作敬天亮设计出了"超推理"这个系统,旨在将一种全新的自由带给玩家。你可以任意搭配答案,无论怎么配最终都能有个结果。区别就在于这结果是完美还是扯淡。以及你要应付的UOSS是强大还是弱。而已。相比起家系统的自由,本作战斗系统的发定则差强人意。虽然全知环境的战斗加之即附进行的操作有时候令人有点手忙挺乱,不过熟悉了卡片的组合方式以及各个职业的战斗特征后,战斗就会变得出奇地简单和枯燥,甚至感觉重复来重复去都那个模样。与之形成鲜明对比的是隐藏章节"朝死乐章"中令人备感绝望的敌人强度设计,或许制作方一早就知道本作普通模式下的战斗太及劲了,才都意设计了这么一出吧。



# PSP-3000的友布 PSP +scs+

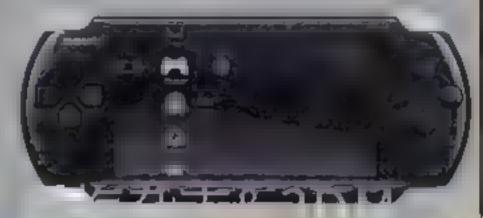
在PSP侧发售附便成为PSP机主的本人。在 PSP-2000公布后,便保持观望的态度。一来外形改变得太小,而最令人诟病的残像问题却没有解决,因此我还在坚持我的1000型号。

而3000最吸引我的莫过于屏幕响应速度的改变了。介于高端显示器和笔记本电脑标准响应速度之间的12毫秒,应该令PSP饱受诟病的残像问题基本得到的解决。至于色彩看起来变鲜绝了一一确切点说是抗反射能力强了,虽然对于我个人来说意义不大,但总要好过没变。这里不得不说的时官方的"草萄图片对比",3000的屏幕能绝顾至极,2000的黯淡一片一一这招用来对日本玩家也许会有效果,但是相信国内的朋友都早就免疫了,毕竟这种伎俩已经被国内的洗衣粉广告给用滥了。至于麦克风功能,对于本人来说实在是没有任何吸引力。除去本人基本用不到(Taikman)外,NOS那些"声控"的游戏没定也没让我感觉特别。

还有一大功能就是视频输出功能的强化,但 2000也好、3000也好,视频输出都是我个人觉得 最鸡肋的一项功能。且不说2000的视频输出后的效果有多么的不堪,单就便模这一点来说,视频输出功能就

有些说不过去了。在电视上玩家用机才是最合适的 当然,如果说这项功能是服务于省吃俭用买了PSP后便一贫如洗的玩家。倒是商一定的存在价值。

最后说说3000的发布时间,众所周知,今年13 上乘尼被SE又插了一刀,数年前PSP即将公布售价 时也曾被任天堂摆了一道,这次索尼非常谨慎,选 在几乎是索尼唱独角戏的莱比锡游戏展上公布,其 结果就是业界关于《PFXII》跨平台的讨论成为了 过去。而PSP-3000成为了新的焦点语题,这点上 来看,索尼的公布时机选择得还是变好的。



《评论人》 愛生活臺此方 评分点

# PINITY IN SAME RELEASE SCHEDULE

随着10月份的来临、扁平京商选也越来越近,不少游戏厂商都接二连三地公布 了本址在年末商战中的主打作品。而今年年末商选中常机平台的游戏阵客可以用面花 存放来形容,比如NDS平台的《超时空之例》、《心灵传说》、《雷桶数搜与最后的时间 旅行》、PSP平台的《异说 最终幻想》等文作无疑是故家们所关心的焦虑。10月份的 两大游戏直会——"任天堂歌华发布会"和TGS想必还会有不少关于常职新作的动程 消息爆出、实在是令人无比期待。

## 发售表阅读说明

■紅色字件为受明書遊院。 ■以日元标价的为日标游戏。以 美元标价的为美版游戏,以此类 推。斯有日極游戏的价格均为和 所价格

			-	· £	
	н 4		<b>)</b> , e	- ' -	P 1.
		(1004a)			
9 🖯	<b>MORKE 2</b> /00	快通检定OS	Spike	ETC	5040 日光
9 🗎	IDEEY'S GARA	快道しすめ DS ター、ナルメモリ	Takara Tomy	AVG	5040 日元
88		スターヒー05 大大 ヒーと外間されに会 に う	Square Entre	ETC	5040 日元
18 🖽	AWAY 混乱的迷宫	AWAY STOTAY	AQ Interactive	RPQ	5228 白元
专用	科互聯代码	y 5	MMS	A HPG	5229 EJ m
6.14	<b>卡茨召唤师</b> 运	e - + D:	Æ SA	TAB	5040 3 m
20 🖯	DESCRIPTION OF THE PROPERTY OF	キュの異者	SNC Playmore	RPG	5040 日元
23 🖯	DUNC MACHINE	ケッイ ザスレーヘル	Arita	STG	5800 日元
2 4		平電道と き 一 ひ / 五 日	Fonathi	A- T	5250 F1 mg
278 (	<b>图象</b> 中侧	42 4	16. C-16	SuG	5040 F3 TE
53 🛱	The second second	ノウルイーナー メデューサの知道	MBG	ACT	5040 日元
30 E	Fa 2 Part Land	, b <sub>a</sub> r 3 g -	Squee Enix	ALC:	5040 El TI
10 Oct	BUTTOM SEA BY A TE A!	べんも マンマーイル 杯を持分 選	square cont	APG	5040 Et %
30 日	INCOME. I	K4(* A	D3 Publisher	ELC	4410 日元
30日	WATE	Or スタンプ アキレちゃん	NBG	AYG	5040 日元
31日	007 量子危机	James Bond Quentum of Sotace	Activision	ACT	29 99 欧元
6					
6日	冬宮DS 重制版 唱之巫女与众种的报乾	まも。ナー、エ IS Rems 暗の是食と神々の指蛇	Star Fish	RPG	5040 日元
€B	星之卡比 超级无数事华级	N A ALLE W YE	Non-relado	Açn	4000 (17)
5 B	學多之风	○ → 凤	To mo	RP*	SHIX 3 1
BE	赤川次昭易疑作品 月之光 坠钟杀人	<b>国際国際ミステリー 月の光 仮める神の杀人</b>	SWIV	AVG	3990日元
3 -3	2 244 F 62 3 2 41 F 5 1	40 Cr 619 21 61 91 1 1	2 p. mr.	AVG	(990 <del>st</del>
13 日	決里洛克人 1	洗星のロックマン3	Capcom	A - RPG	5040 自元
, 🛚	不可思议的进宫 国家之西林 082 沙漠的 構造	天子儿 下 一 元年 。 於原 唯成	N ah	Po 3	5080 H T
18日	NATIONAL PROPERTY.	Tomb Reider Underworld	Erdos	AVG	29 99 美元
27日		ひくっしのなく領に絆 第二巻・想	Atchemus	AVG	3990 E 7č
27日		Y > W	des 1	R/P.G	504: Line
27 ⊟	刑事 1.8、時罗尔爾的事件等 量拾載安司會 4.录手之电	利用でいる450年間で マイト トライルルをとる ダイマ ダ	fontun	AVG	4400 日元
27 54	No. of the Control of	() 數學·營生 然言語	> 4 - 5	AVG	4896 L PF
te	***				
48	英雄政记载万丁	英雄戦ピレーヴェンチャン	Gungho Works	5 - RPG	5040 日元
48	口袋棒碟 11	¬ワブロウンボケット 11	Konami	SPG	5229 日元
8	# O	7 42 77	N/A	RPG .	544 E E
25.3	% _ n .e	2 2 2 2 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7	2 0	A RPG	School Tile
+0	****************	The same of the sa	CEDA	A110	# (A + rh
未定	凉宫委日的忧郁(暂名)	京宮ハルとの忧郁(智名)	SEGA	AVG	<b>特份未定</b>
未定	テル <sup>2</sup> (1 3 3 2 テ	* TYAN # 358 7 Days	Spring Frag	RPG sec	4 4 4 4 章
未定	例が、そ <sub>後</sub> 1 を イナ を 群ななと思える事 無た 小もちを書き	トラダンクエストロ 星空のネッ人	Section 1997	TC TC	性的支持
木花	助行為与電法潛所 便女 少女与与勇者	チャコポと展法の技本 歴女 かたとう人へ引者	Squa · Fruiz	79 . 79 .	<b>新</b> 分卡定
). <sub>1</sub> - 1	Trans.	R T ZOAG		RPG.	5
	112		es a star	100	4 4 4

### 超时空要塞 王牌开拓者 10.09

■ NBG ■ ACT ■ 5040 日元



# 10.16

# 卡片召喚师 DS











本作是田制作"(高达 战争)系 列"的Artaink所开发的一款全新作 品、采用了"(高达 战争) 系列"的 3D引擎,并重新在战斗系统上强文 章,以求让玩家享受到不同的机器人 战斗体验。本作収录了"《超的空要 塞)系列"的五郎王要作品。其中还 包括了刚刚完结的(疏附空要卷 开 拓奢), 在游戏中玩家可以使用的角 色达到了30多人,而登场机体数量差 是超过了40种。

本作以于1999年登陆PS平台的《卡片召唤师 扩充 版》为基础移植、透戏玩法跟"大震教"近似、只不过在 购置领地、收取过路费时加入了攻防要素,玩家间可通过

卡片召唤出的经物争夺领地。 除了保留原放角色外。本作中 所有角色的头像那经过了重新 绘制。同时还周整了卡片间的 平衡柱。加入部分新卡, 这些 **己进都会让原本就和人寻味的** 贫效系统受得更为有趣。





日期	中文语名	游戏原名	表行厂育	游戏类型	無价
ಕಾಭವ ಕರ್ಮ.	, cho, cho, cho, cho, b	2008年10月	عود و دو سید د	a esta oscario	A . A & &
7日	NBA Live 09	实况 NBA 09	EA Sports	SPG	39.99 美元
9 🖪	超射空黃寡 医脾开拓者	マクロスエース フロンティア	NBGI	ACT	5040 日元
15 13	所會開開發 or 2	異者のくせになまいさだ ex2	SCEJ	SLG	3980 日元
21日	是之海洋 初次启程	Star Ocean, The First Departure	Square Enix	RPG	29 99 美元
21日	格斗之王精造 大蛇传说	The King of Fighters Collection, The Orochi Sage	SNK Playmore	FTG	29.99美元
23 日	BLEACH 灵魂繁年华	BLEACH ソウル・カーエバル	SCEJ	ACT	4980 日元
23 🕾	源红编年史 红辉的魔石	ガーネット クロニケル 紅雪の腹石	SEGA	RPG	5040 日元
23 日	<b></b>	順える降雀 もえじゃん(	Hudson	TAB	5040 日元
24日	蜘蛛侠 暗影之岡	Spider-Man, Web of Shadows	Activision	ACT	29.99 欧元
28日	BEN 10 外里之力	BEN 10, ALIEN FORCE The Geme	D3 Publisher	ACT	28.99 美元
30 日	水月 携带植	水月 ボーラブル	GN Softwara	AVG	5040 日元
30 日	星色的雕物 携带版	星色のおくりもの Portable	Takuyo	AVG	6090 日元
	ے ، وہ میں کی طبیعی سالمیں جیسے جیمور			(	~~b~~
18	来日战争	Tom Clancy's EndWar	Ubisoft	SLO	29.99 默元
13日	定制我们的世界	注文しようぜ! 俺たちの世界	Global A Entertainment	RPG	5040 日元
13 🗎	战网络机游戏 不如归 私	战国俭礼游戏 不如归 -HOTOTOGISU- 乱	Irens	TAB	5040 日元
18 E	极品飞车 秘密行动	Need for Speed Undercover	EA Garnes	RAC	39.89 英元
20日	普利尼 我做主人公可以吗?	ブラニー オレが主人公でイイルスか?	日本一Software	ACT	5229 日元
20 日	机动微士高达 高达对高达	現功被士ガンダム ガンダムVS ガンダム	MBGI	ACT	5040 日元
27日	寒饑竭泣之时 黎明 携帶版	ひぐらしデイブレイクボータブル	Aichemist	FTG	6090 日元
27日	超级岩2	ハタボン2 ドンチャカ	SCEL	MAG	4990日元
27日	喧哗衛长3 全国测器	<b>培非番长3全国制圖</b>	Spike	A - AVG	5229 日元
27 🖽	数落人作品高端 拿纸雕	萌え萌え 2次大战略 デラックス	System Soft Alpha	SLG	5040日元
27 B	发现大能 聚五萘酚	无效 OROCHI 廣王海路	Enel	ACT	5844 日元
27 E	英雄传说 空之轨迹 豪华青衰级	英雄传说空の執迹セット	Falcom	APG	9801日元
			ه دوست سادستاده		-
4日	我们的生存游戏 携带版	俺たちのサバゲー ボータブル	Best Media	ACT	5040 日元
18 🖽	別位 重明公開	デミンデミア ファイナルフテンタジー	Signer Eric	F10	8080 日元
未定	秋之國忆5 中断的胶片	メモリーズオフ 25 とぎれたフィルム	Spb.	AVG	5040 日元
未定	排色的碎片 携带版	舞色の欠片 ボータブル	Idea Factory	AVG	5040 日元
			- a.cho c.c. <del>o c.</del> .o.	o benin	
未定	永恒大陆提尔纳诺 结久之仁	ディル・ナ・ノーグ 悠久の仁	System Soft Alpha	A - RPG	5040 日元
未定	面,三国元双 数合杂数	真·三國无效 MULTI RAID	Epel	ACT	10000000
未定	11890	Zweiri	Falcors	A - RPG	5040 日元
決定	保險大海 9 完美之日	アイドルマスター 5P パーフェクトサン	NSGI	SLG	<b>60大</b> 区
未定	医療大師学 梅奇之星	アイドルマスター59 ワングオングエター	Nes	St.G	8023
決定	图值太保罗 班全之用	アイドルマスター ひ ミャレングレーム	= 2, 3	9 G	
表定	世界传说 光朝神话 2	#18X#7# 7-88 0#172141300-1	NEVOX J	RPG	899a
永定	<b>采克东克</b> 2	LocaPates2	USTR	ACT	1072
-				-	-

# 體的容疑视

# 游戏展望台



《超时空要塞 王牌开拓者》等新作的精彩视频、另外、备受期待的《异说 最终幻想》放出了一段泰达父子的完整战斗视频,不要错过。

展现最新力作的独特魅力,各种预告影像让您先睹为快!

# 火热试玩区

备受期待的《口袋妖怪 白金》



被引导的意志》和PSP版《星球大战 原力释放》演示影像。

详解近期当红大作, 为您展示劲作的系统和特点!

# 新动三刻

这次为大家介绍的3部动画分别是《哥普拉》、《Battle Spirits 少年突破巴辛》及《怪盗双天使》、喜欢动画的朋友一定要关注哦。

# 电影前线

本次"电影前线"为大家带来 "《007》系列"最新片《量子危机》和迪 士尼喜剧片《枕边故事》的精彩预告片, 另外还有3D动画片《超级闪电狗》的精彩 片花。



# 新作特搜队

乐高蝙蝠侠/家庭教师REBORN 斗技场/侍道 携带版/蛋糕工房 巴克尔的挑战/法拉利挑战赛/搭乘海盗船/城市生活DS/星空的漫画花园/伦教G乐园 in DS 噗噗星人出现! 出血大奉送! 屁屁祭典SP/您长假期海豚和我/野兽刑警 东京多起同步恐怖事件镇压行动/编外刑警 刑警先生 是我做的/龙珠DS/星球大战 原力释放/十字生命章圣甲虫王的诅咒/命运迷阵/神灵狩DS/特营莎 亲爱的埃米尔/孢子 生物编辑器/洛克的冒险/整额其



全面收录近期三线作品,不放过漏网之鱼!

# 《口袋光环DVD》 Vol.97有奖问答题目

本次火热试玩区的《口袋妖怪 白金》试玩影像中, 最后胜利的口袋妖怪叫什么名字?

A: Yuxan B: Yuxiu C: Maxiu



中奖者如果在书上市后超过一个月没收到奖品,请尽快与《掌机王》读者 服务部电话或 E-mail 联系、提供详细中奖信息和电话以便查询、多谢配合! 读者服务部电话; 0931-4867606, Email; pgking@263.net



黄石市	陈晓凡
北京市	房宽京
长沙市	黄景轩
油头市	刘楷
上海市	潘琮辉
衢州市	严家俊

上海市	鲍敬
温岭市	陈建豪
绍兴市	金源锋
张家口市	武岳
瑞丽市	徐思凡
银川市	严振琦





# N

DS烧录形	座式充电器

杭州市	丁悦
南宁市	胡晓燕
西安市	李昂
海口市	正辉
广州市	郭铭清

《口袋光环DVD》 有奖问答中奖名单





# 有奖网答中奖名单

广州市	梁子健
韶关市	肖锋
汕头市	朱海钟

注 为保护中奖者隐私 中奖者名单位列出姓名及所在市。 读老知有尔明和倾向。 研打电话至 0831-4867606 或发 Email 並pyking別263 net 查詢。





9.80%

# 盽

融合新闻、 前職、视频的游戏 不再受到篇幅限制

便于查阅和搜索的电子版

收集整理并精选出编辑推荐的

火爆天下聚会收录游戏MM和聚餐

见频、电子相册

收录近期最热门游戏的特色 壁針

继续保留广受好评的 levelup者 攻略+评测

ISBN 7-88527-264-7

话梅

掌机王光盘定价: 9.8元 本手册随盘附赠不能单独销售\/\